

Bugs et botanique

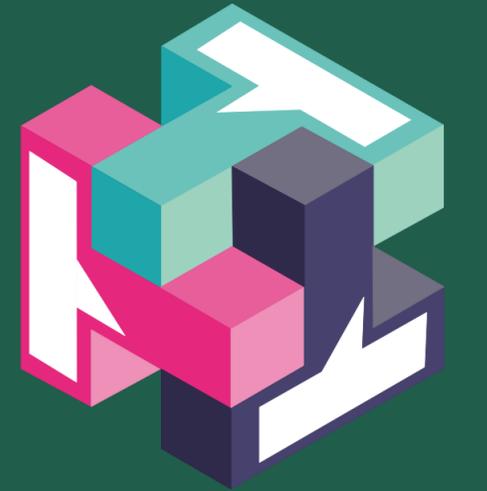
La présentation dont vous êtes le héros

Vos animateurs



Julien CAHU

Marc HAGE CHAHINE



PARISTESTCONF

K-LAGAN



PARISTESTCONF

SOMMAIRE

1. Vous avez dit Bug ?

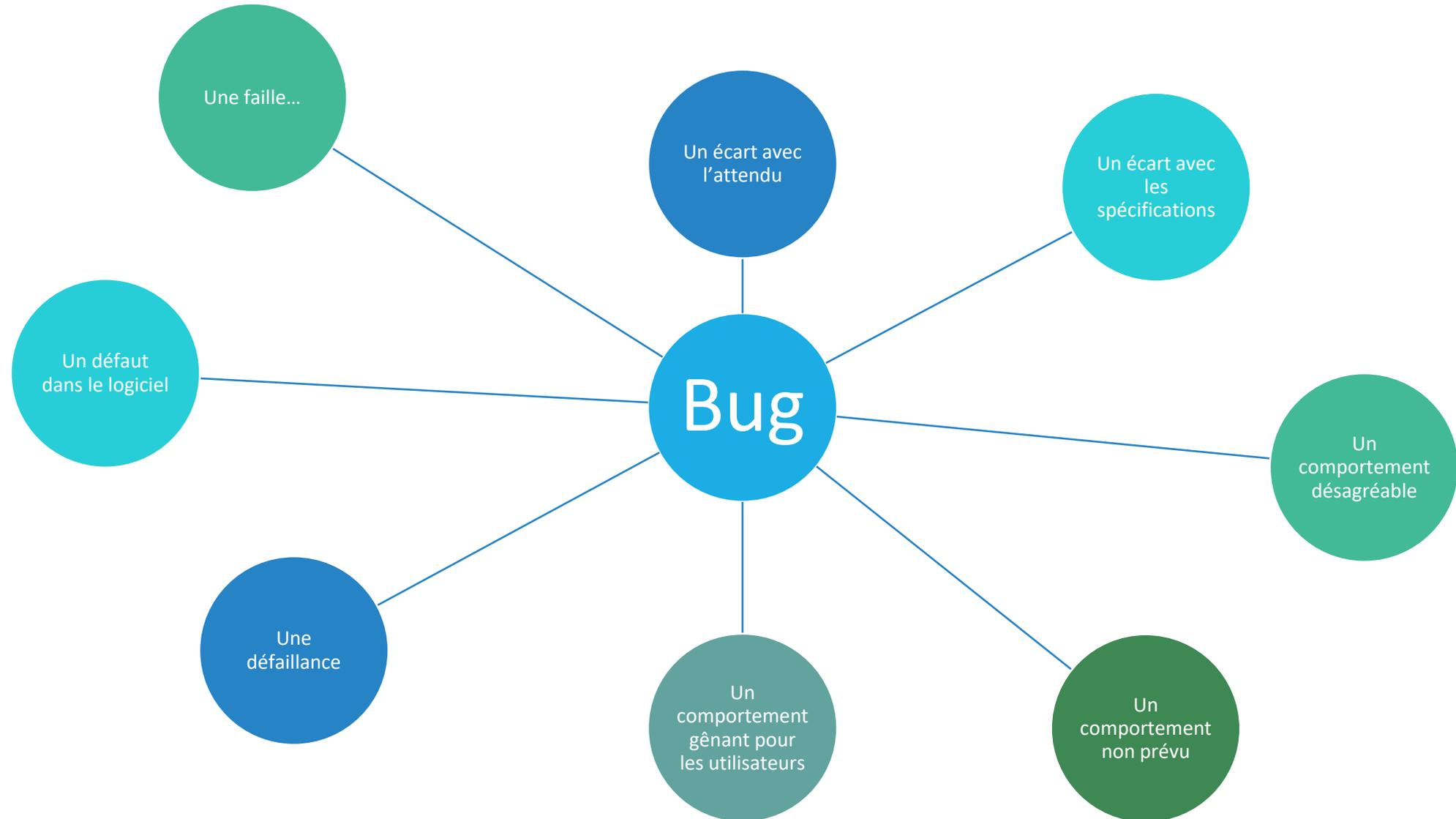
2. Il était un jardin...

- Présentation / Spécifications
- Désagréments et gestion de ces derniers: à vous de jouer!

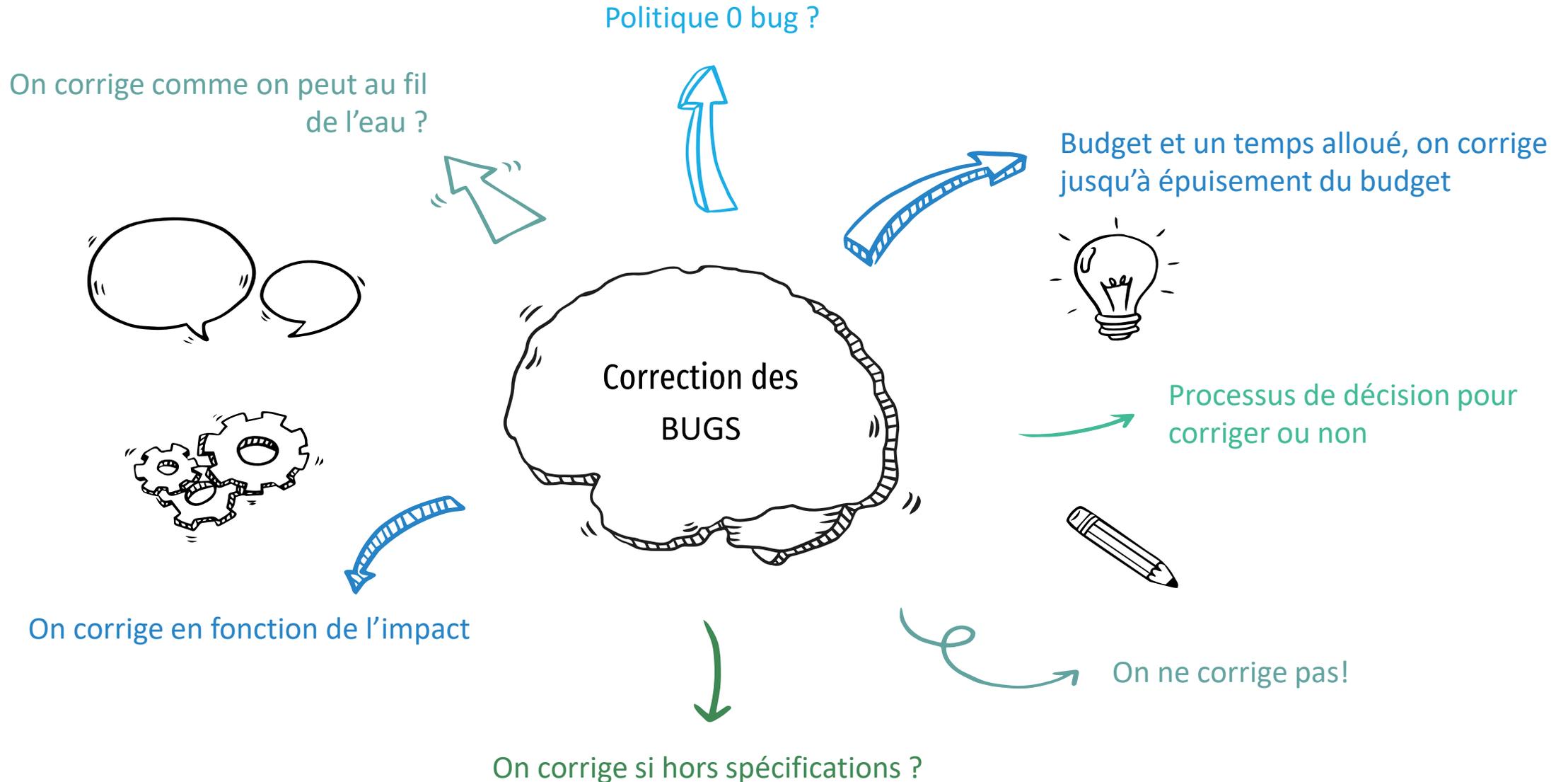
3. Conclusion

Vous avez dit Bug ?

Vous avez dit Bug ?

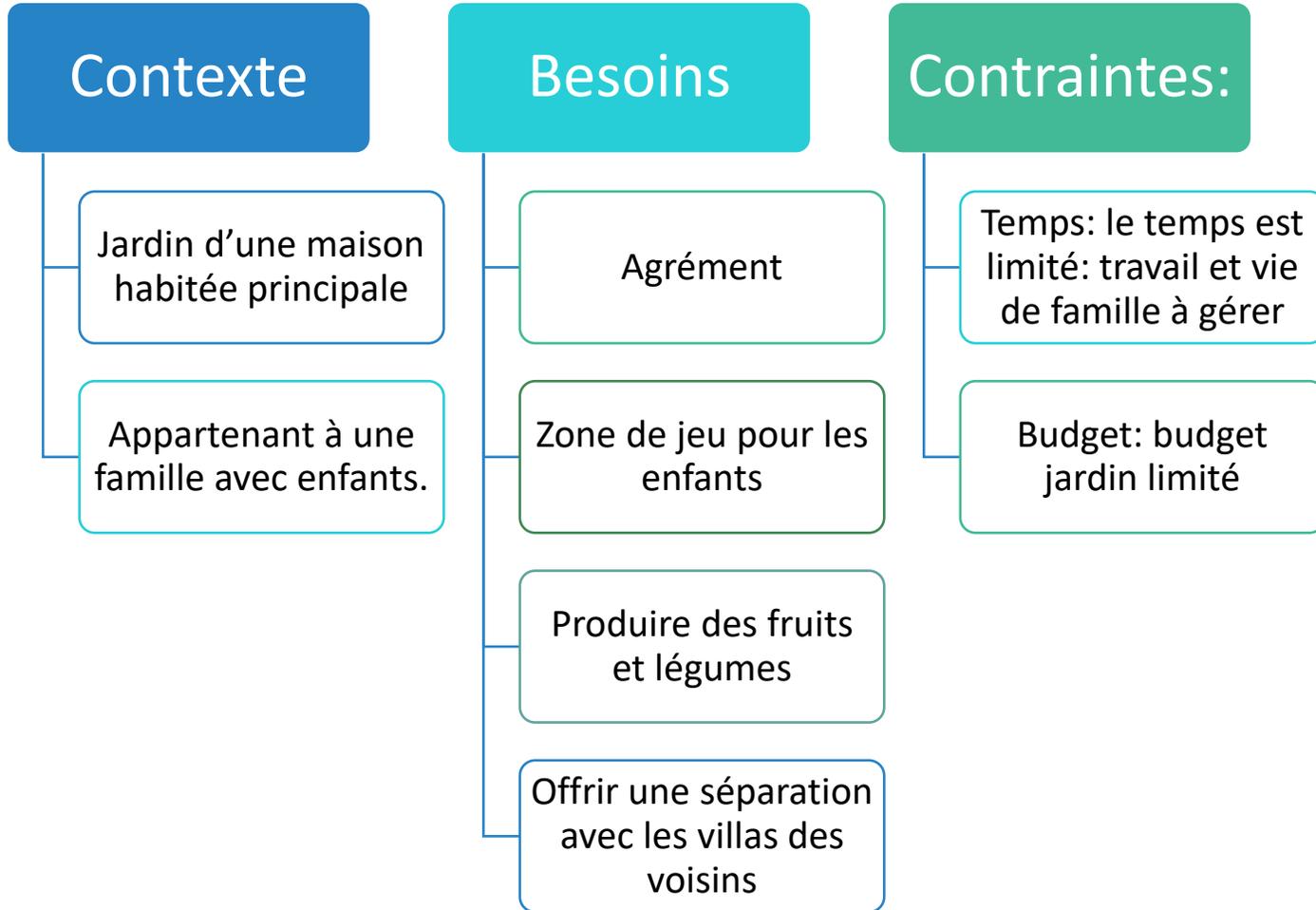


Vous avez dit Bug ?



Il était un jardin

Spécifications



Spécifications

• Éléments du jardin:

Un parterre fleuri
autour de la maison
- Mise en valeur la maison

Un chemin en gravier
- Accès aux différentes
parties du jardin

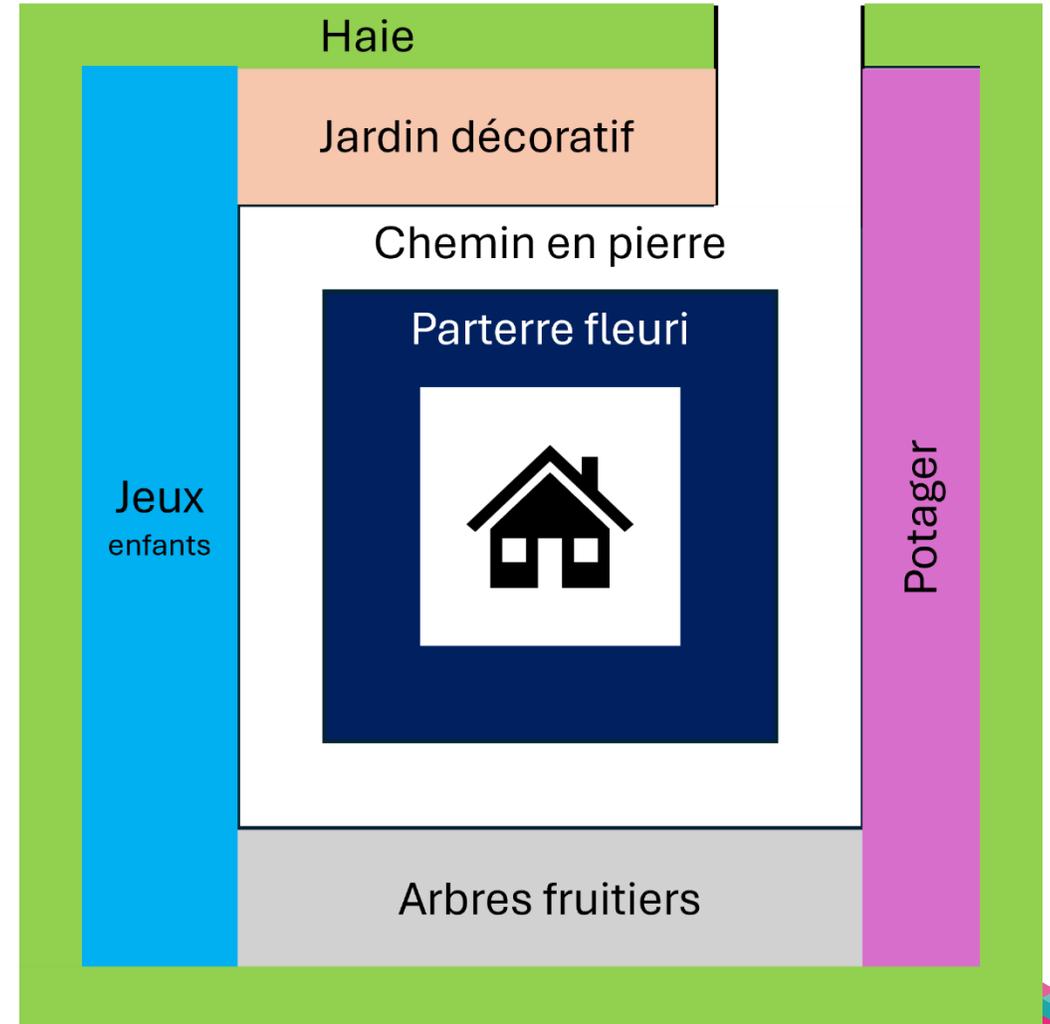
Jardin décoratif
- Plaisir des yeux! =)

Jeux enfants
- Plaisir des enfants

Arbres fruitiers
- Consommation de fruits
de saison

Potager
- Manger sain, bon et de
saison

Une haie (de cyprès)
- Protection contre les
regards extérieurs et
contre le vent



Désagréments constatés

Allergie au
pollen de
cyprès

Herbe dans le
potager +
terre pauvre

Fleurs et
herbes sur le
chemin

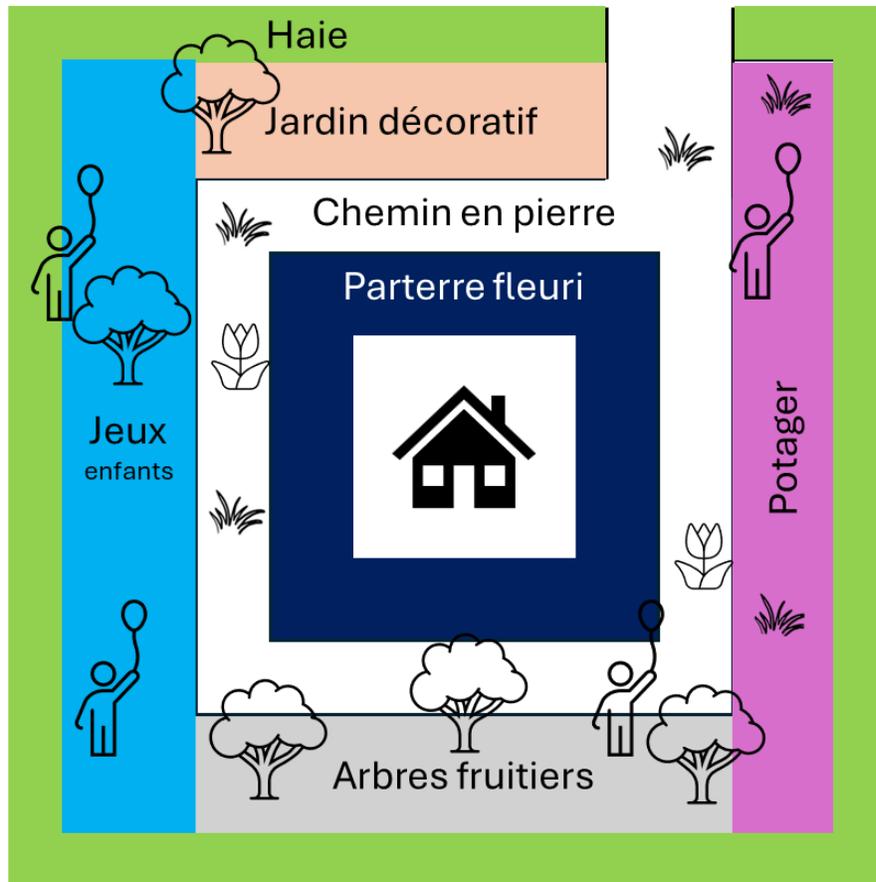
Fleurs
décoratives
envahissantes

Cerisier au
milieu de la
zone de jeu

A vous de jouer!

Bugs détectés - Désagréments constatés

- Jardin vécu



- Ressources disponibles:

- 50 UT sur 2 mois réparties équitablement chaque semaine
- 500 €
- Les outils de base de jardin

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 50 UT
- Budget: 500 €

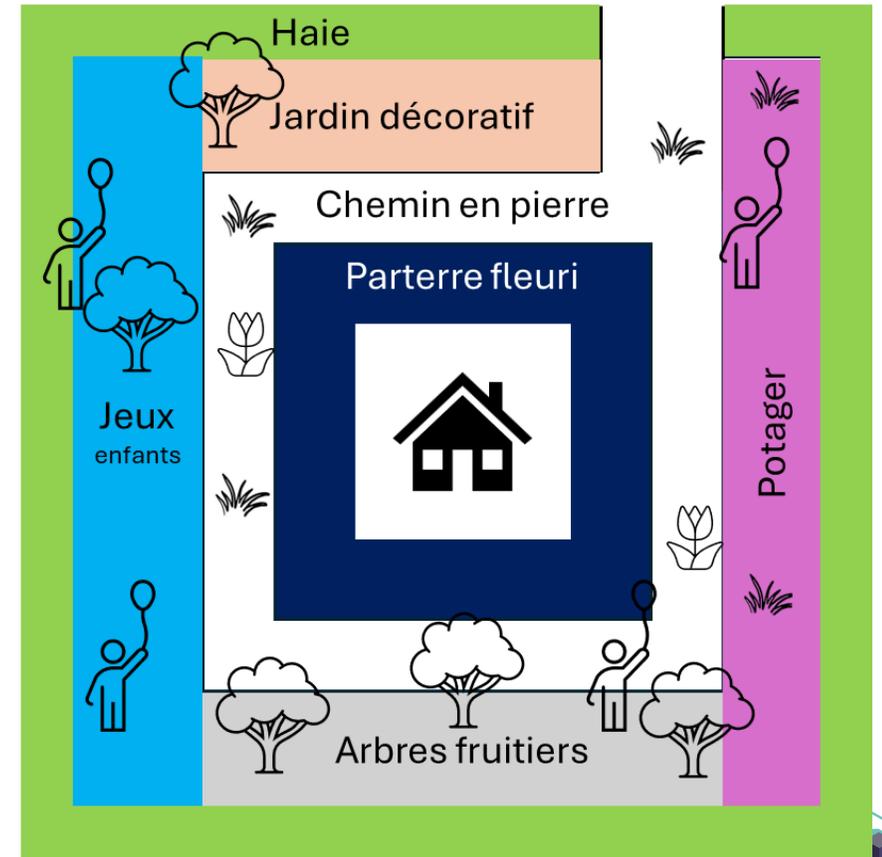
1 - Allergie au pollen de cyprès

Conformité: conforme

Impact:

- De fin à janvier à début mars impossible de « vivre correctement » sans médicament

Evolution: dépend de l'évolution de l'allergie. Le taux de pollen est à peu près stable tous les ans



Allergie au pollen de cyprès

Ressources restantes:

- Temps: 50 UT
- Budget: 500 €

- Solutions envisagées:

- Ne rien faire

- Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: gestion du vent et vue voisinage
 - Contre: problèmes d'allergie

- Couper les cyprès mais besoin de refaire une haie pour se protéger du vent

- 40 UT ou 1 200 €
 - Pour
 - Gain de place, « Suppression du problème »
 - Contre
 - Il y a des cyprès partout dans la région, Il faudra prévoir ensuite un moyen de gérer le vent

- Désensibilisation

- Coût hors périmètres
 - Pour
 - efficace à long terme
 - Contre
 - Inefficace à court terme – à compléter avec des médicaments anti-allergies, Il faut trouver un allergologue

Action allergie au pollen de cyprès

- Vote:

- Ne rien faire
- Couper la haie
- Désensibilisation

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 50 UT
- Budget: 500 €

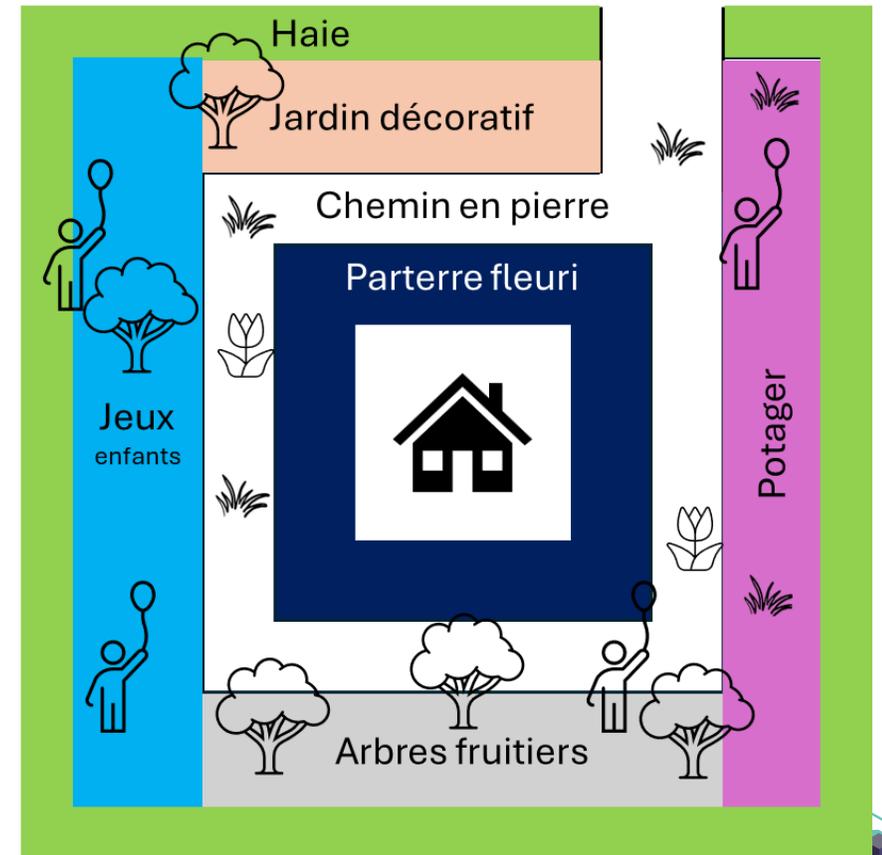
2 - Herbe dans le potager

Conformité: conforme

Impact:

- Moins de production et de moins bonne qualité
- Relatif découragement

Evolution: la terre va s'améliorer avec le temps



Herbe dans le potager + terre pauvre

Ressources restantes:

- Temps: 50 UT
- Budget: 500 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent pour quelque chose qui va se résoudre tout seul
 - Contre: les impacts perdurent
 - Acheter du « mulch »
 - Coût: 250€ et 5 UT
 - Pour: efficace et relativement bon marché. Répond au désagrément de la richesse de la terre
 - Contre: une action pour quelque chose qui se serait résolu tout seul. Non pérenne
 - Acheter un broyeur
 - Coût: 500€ et 10 UT
 - Pour: efficace, pérenne. Réutilisable à long terme
 - Contre: cher et une action pour quelque chose qui se serait résolu tout seul

Action Herbe dans le potager + terre pauvre

- Vote:
 - Ne rien faire
 - Achat mulch
 - Achat broyeur

Etude des désagréments

2 - Herbe dans le potager

Conformité: conforme

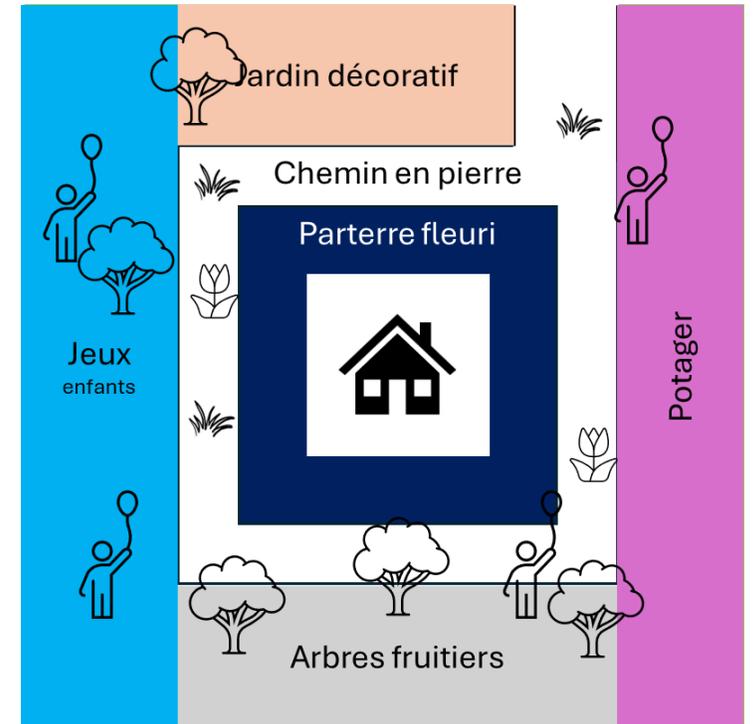
Impact:

- Moins de production et de moins bonne qualité
- Relatif découragement

Evolution: la terre va s'améliorer avec le temps

Ressources restantes:

- Temps: 10 UT
- Budget: 500 €



Herbe dans le potager + terre pauvre

Ressources restantes:

- Temps: 10 UT
- Budget: 500 €

• Solutions envisagées:

- Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent pour quelque chose qui va se résoudre tout seul
 - Contre: les impacts perdurent
- Acheter du « mulch »
 - Coût: 250€ et 5 UT
 - Pour: efficace et relativement bon marché. Répond au désagrément de la richesse de la terre
 - Contre: une action pour quelque chose qui se serait résolu tout seul. Non pérenne
- Acheter un broyeur
 - Coût: 500€ et 10 UT
 - Pour: efficace, pérenne. Réutilisable à long termes
 - Contre: cher et une action pour quelque chose qui se serait résolu tout seul

Action Herbe dans le potager + terre pauvre

- Vote:
 - Ne rien faire
 - Achat mulch
 - Achat broyeur

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 50 UT
- Budget: 500 €

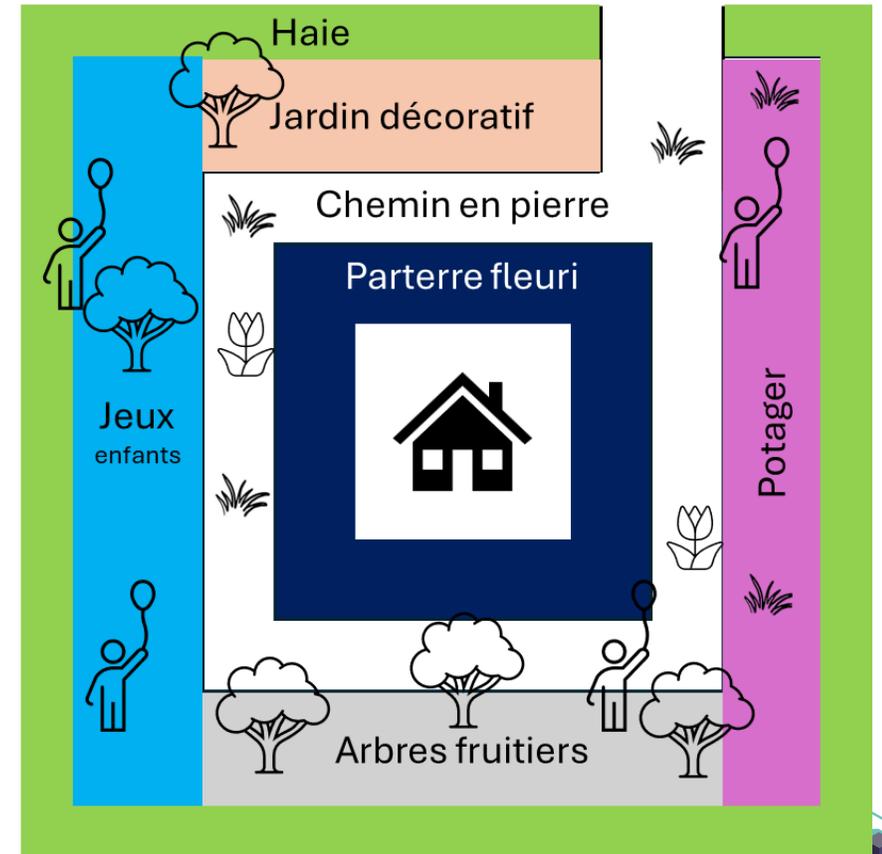
3 - Fleurs et herbes sur le chemin

Conformité: non conforme

Impact:

- Chemin moins praticable
- Les fleurs font joli
- Les herbes font chemin laissé à l'abandon

Evolution: les herbes vont s'étendre. Les fleurs, sont sur le côté et non gênantes. C'est des annuelles, cela devrait rester à peu près constant



Fleurs et herbes sur le chemin

Ressources restantes:

- Temps: 50 UT
- Budget: 500 €

- Solutions envisagées:

- Ne rien faire: laisser le temps au temps

- Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent

- Passer du désherbant

- Coût: 3 UT et 100€
 - Pour: ça fait plus propre et entretenu. C'est rapide
 - Contre: à refaire plusieurs fois par an. Les fleurs c'est joli. Le désherbant est nocif pour la végétation à proximité

- Arracher les herbes

- Coût: 6 UT
 - Pour: ça fait plus propre et entretenu
 - Contre: long et à refaire plusieurs fois par an

Action Fleurs et herbes sur le chemin

- Vote:
 - Ne rien faire
 - Passer du désherbant
 - Arracher les herbes

Etude des désagréments

3 - Fleurs et herbes sur le chemin

Conformité: non conforme

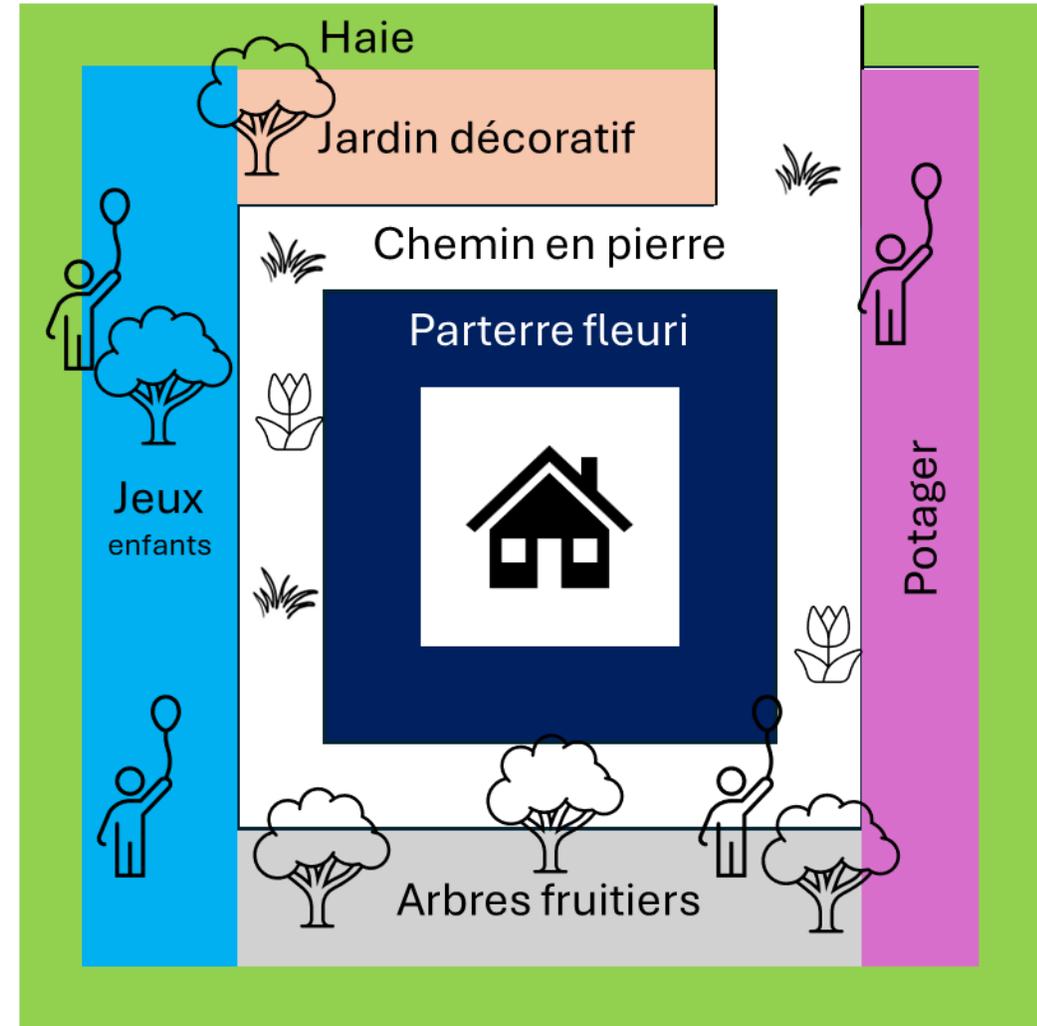
Impact:

- Chemin moins praticable
- Les fleurs font joli
- Les herbes font chemin laissé à l'abandon

Evolution: les herbes vont s'étendre. Les fleurs, sont sur le côté et non gênantes. C'est des annuelles, cela devrait rester à peu près constant

Ressources restantes:

- Temps: 45 UT
- Budget: 250 €



Fleurs et herbes sur le chemin

Ressources restantes:

- Temps: 45 UT
- Budget: 250 €

- Solutions envisagées:

- Ne rien faire: laisser le temps au temps

- Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent

- Passer du désherbant

- Coût: 3 UT et 100€
 - Pour: ça fait plus propre et entretenu. C'est rapide
 - Contre: à refaire plusieurs fois par an. Les fleurs c'est joli. Le désherbant est nocif pour la végétation à proximité

- Arracher les herbes

- Coût: 6 UT
 - Pour: ça fait plus propre et entretenu
 - Contre: long et à refaire plusieurs fois par an

Action Fleurs et herbes sur le chemin

- Vote:
 - Ne rien faire
 - Passer du désherbant
 - Arracher les herbes

Etude des désagréments

3 - Fleurs et herbes sur le chemin

Conformité: non conforme

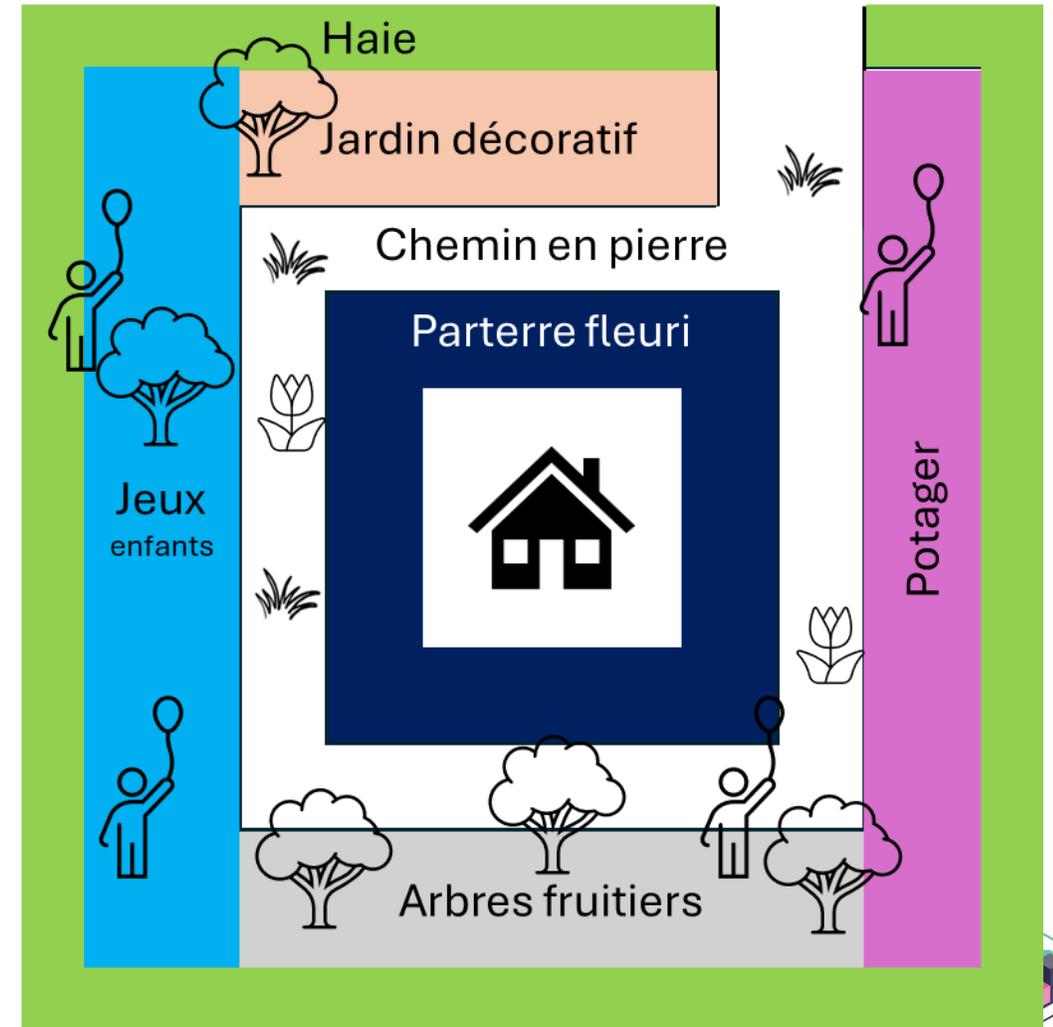
Impact:

- Chemin moins praticable
- Les fleurs font joli
- Les herbes font chemin laissé à l'abandon

Evolution: les herbes vont s'étendre. Les fleurs, sont sur le côté et non gênantes. C'est des annuelles, cela devrait rester à peu près constant

Ressources restantes:

- Temps: 40 UT
- Budget: 0 €



Fleurs et herbes sur le chemin

Ressources restantes:

- Temps: 40 UT
- Budget: 0 €

- Solutions envisagées:

- Ne rien faire: laisser le temps au temps

- Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent

- Passer du désherbant

- Coût: 3 UT et 100€
 - Pour: ça fait plus propre et entretenu. C'est rapide
 - Contre: à refaire plusieurs fois par an. Les fleurs c'est joli. Le désherbant est nocif pour la végétation à proximité

- Arracher les herbes

- Coût: 6 UT
 - Pour: ça fait plus propre et entretenu
 - Contre: long et à refaire plusieurs fois par an

Action Fleurs et herbes sur le chemin

- Vote:
 - Ne rien faire
 - **Passer du désherbant => impossible (€)**
 - Arracher les herbes

Etude des désagréments

3 - Fleurs et herbes sur le chemin

Conformité: non conforme

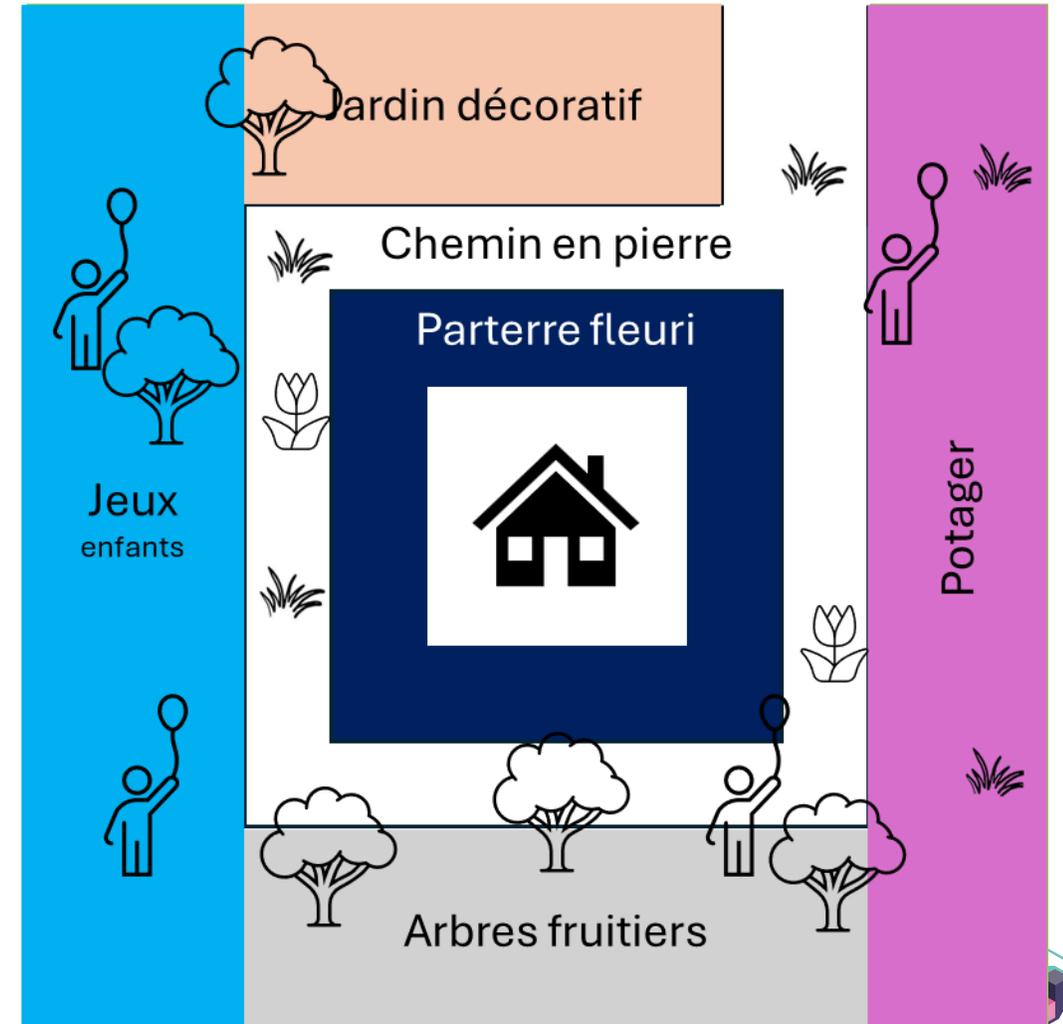
Impact:

- Chemin moins praticable
- Les fleurs font joli
- Les herbes font chemin laissé à l'abandon

Evolution: les herbes vont s'étendre. Les fleurs, sont sur le côté et non gênantes. C'est des annuelles, cela devrait rester à peu près constant

Ressources restantes:

- Temps: 10 UT
- Budget: 500 €



Fleurs et herbes sur le chemin

Ressources restantes:

- Temps: 10 UT
- Budget: 500 €

- Solutions envisagées:

- Ne rien faire: laisser le temps au temps

- Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent

- Passer du désherbant

- Coût: 3 UT et 100€
 - Pour: ça fait plus propre et entretenu. C'est rapide
 - Contre: à refaire plusieurs fois par an. Les fleurs c'est joli. Le désherbant est nocif pour la végétation à proximité

- Arracher les herbes

- Coût: 6 UT
 - Pour: ça fait plus propre et entretenu
 - Contre: long et à refaire plusieurs fois par an

Action Fleurs et herbes sur le chemin

- Vote:
 - Ne rien faire
 - Passer du désherbant
 - Arracher les herbes

Etude des désagréments

3 - Fleurs et herbes sur le chemin

Conformité: non conforme

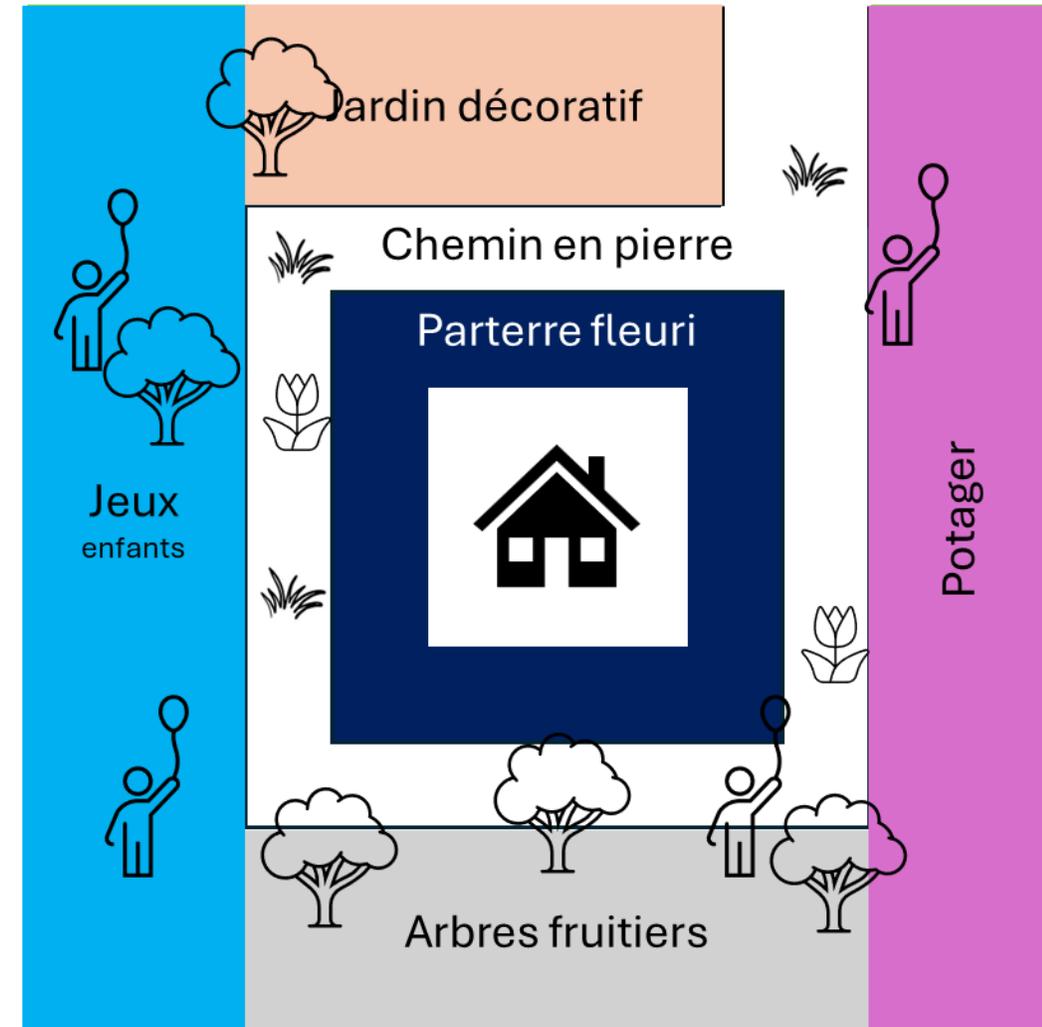
Impact:

- Chemin moins praticable
- Les fleurs font joli
- Les herbes font chemin laissé à l'abandon

Evolution: les herbes vont s'étendre. Les fleurs, sont sur le côté et non gênantes. C'est des annuelles, cela devrait rester à peu près constant

Ressources restantes:

- Temps: 5 UT
- Budget: 250 €



Fleurs et herbes sur le chemin

Ressources restantes:

- Temps: 5 UT
- Budget: 250 €

- Solutions envisagées:

- Ne rien faire: laisser le temps au temps

- Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent

- Passer du désherbant

- Coût: 3 UT et 100€
 - Pour: ça fait plus propre et entretenu. C'est rapide
 - Contre: à refaire plusieurs fois par an. Les fleurs c'est joli. Le désherbant est nocif pour la végétation à proximité

- Arracher les herbes

- Coût: 6 UT
 - Pour: ça fait plus propre et entretenu
 - Contre: long et à refaire plusieurs fois par an

Action Fleurs et herbes sur le chemin

- Vote:
 - Ne rien faire
 - Passer du désherbant
 - **Arracher les herbes => impossible (UT)**

Etude des désagréments

3 - Fleurs et herbes sur le chemin

Conformité: non conforme

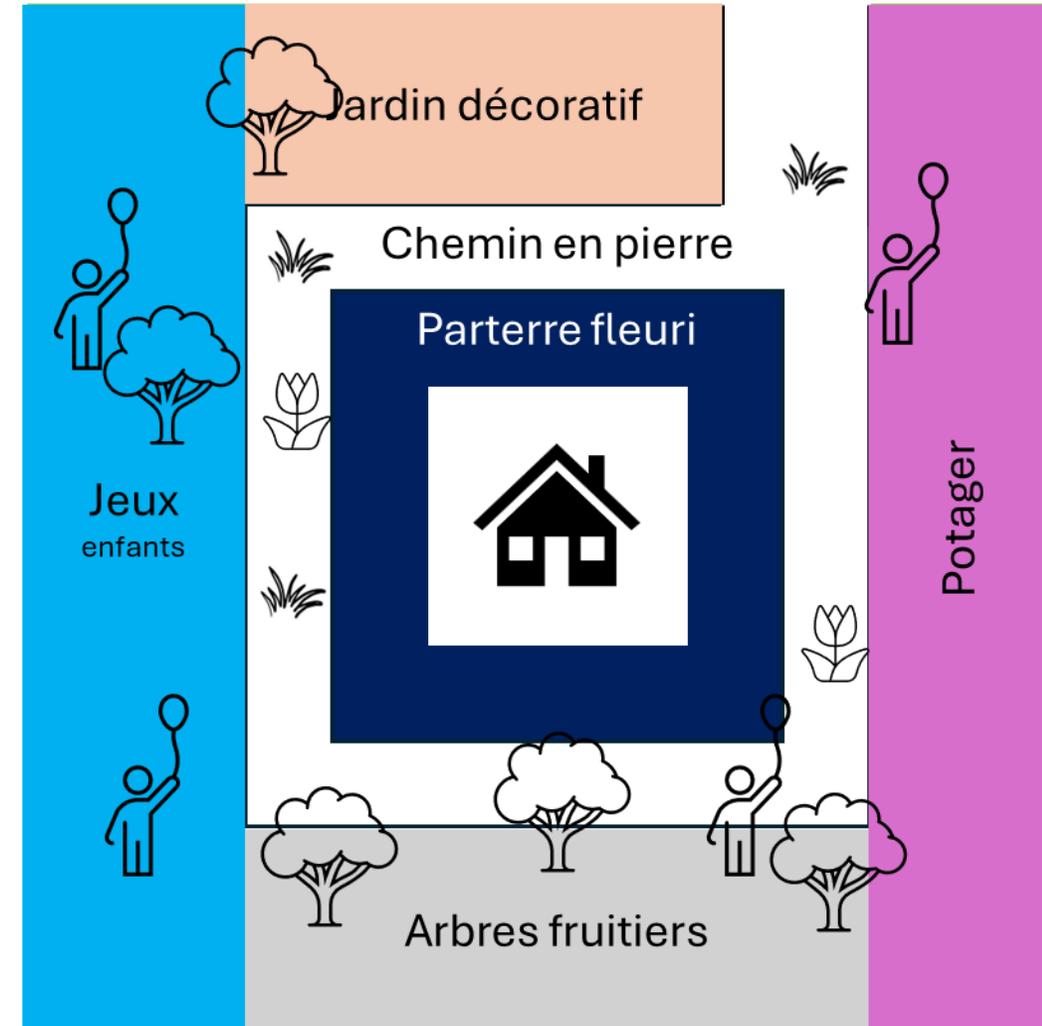
Impact:

- Chemin moins praticable
- Les fleurs font joli
- Les herbes font chemin laissé à l'abandon

Evolution: les herbes vont s'étendre. Les fleurs, sont sur le côté et non gênantes. C'est des annuelles, cela devrait rester à peu près constant

Ressources restantes:

- Temps: 0 UT
- Budget: 0 €



Fleurs et herbes sur le chemin

Ressources restantes:

- Temps: 0 UT
- Budget: 0 €

- Solutions envisagées:

- Ne rien faire: laisser le temps au temps

- Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent

- Passer du désherbant

- Coût: 3 UT et 100€
 - Pour: ça fait plus propre et entretenu. C'est rapide
 - Contre: à refaire plusieurs fois par an. Les fleurs c'est joli. Le désherbant est nocif pour la végétation à proximité

- Arracher les herbes

- Coût: 6 UT
 - Pour: ça fait plus propre et entretenu
 - Contre: long et à refaire plusieurs fois par an

Action Fleurs et herbes sur le chemin

- Vote:
 - Ne rien faire
 - **Passer du désherbant => impossible**
 - **Arracher les herbes => impossible**

Etude des désagréments

4 - Fleurs décoratives envahissantes

Conformité: conforme

Impact:

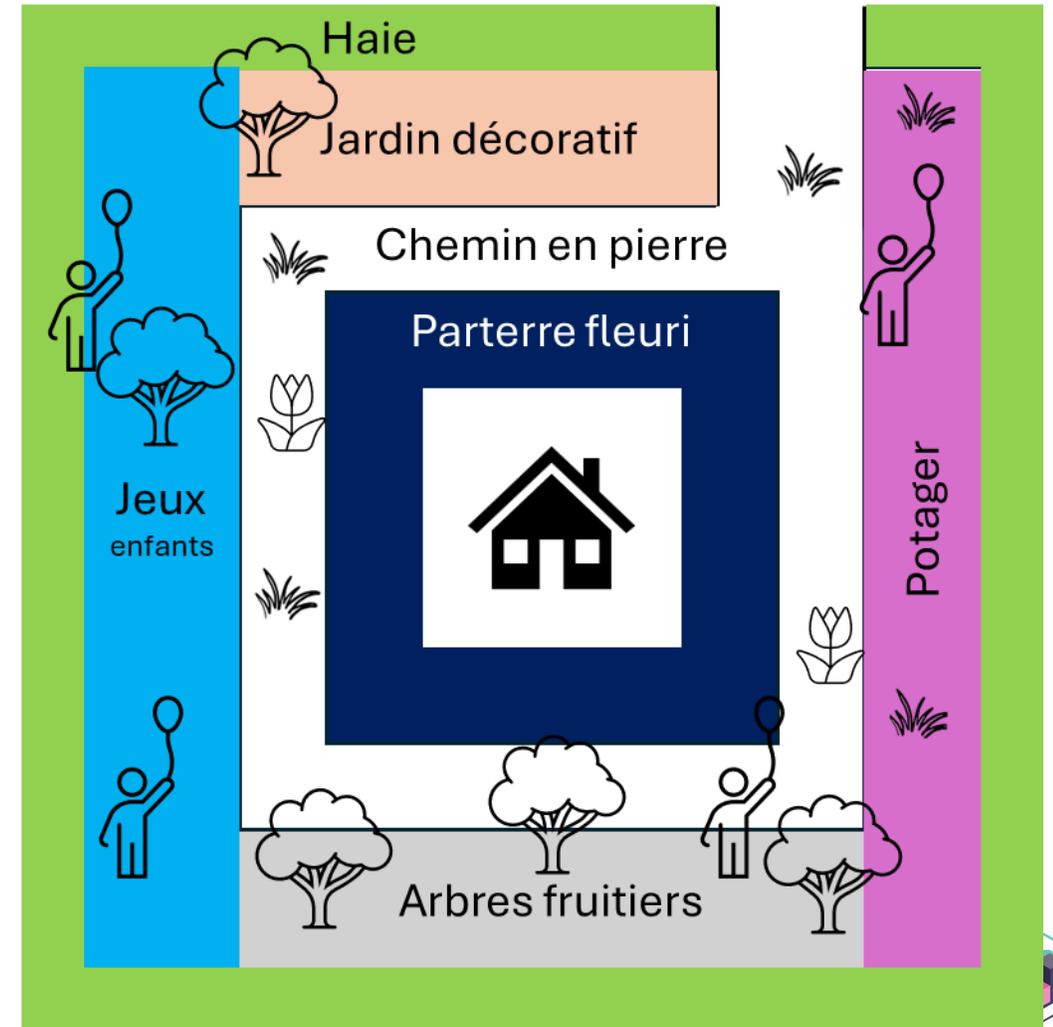
- Pour le moment pas grand-chose à part le fait qu'une plante devient de plus en plus prédominante

Evolution:

- à moyen termes: éradication des autres plantes, propagation aux autres zones
- de plus en plus compliqué à gérer

Ressources restantes:

- Temps: 50 UT
- Budget: 500 €



Fleurs décoratives envahissantes

Ressources restantes:

- Temps: 50 UT
- Budget: 500 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent
 - Définir une zone et arracher le surplus
 - Coût: 2 UT
 - Pour: on conserve les fleurs qui sont belles et facile d'entretien
 - Contre: la maintenance de cette zone sera chronophage
 - Arracher toutes les fleurs envahissantes
 - Coût: 6 UT
 - Pour: cela débarrasse définitivement du problème et permet autres autres plantes de se développer
 - Contre: long et perte d'une fleur facile d'entretien

Actions fleurs décoratives envahissantes

- Vote
 - Ne rien faire
 - Délimiter une zone
 - Tout arracher

Etude des désagréments

4 - Fleurs décoratives envahissantes

Conformité: conforme

Impact:

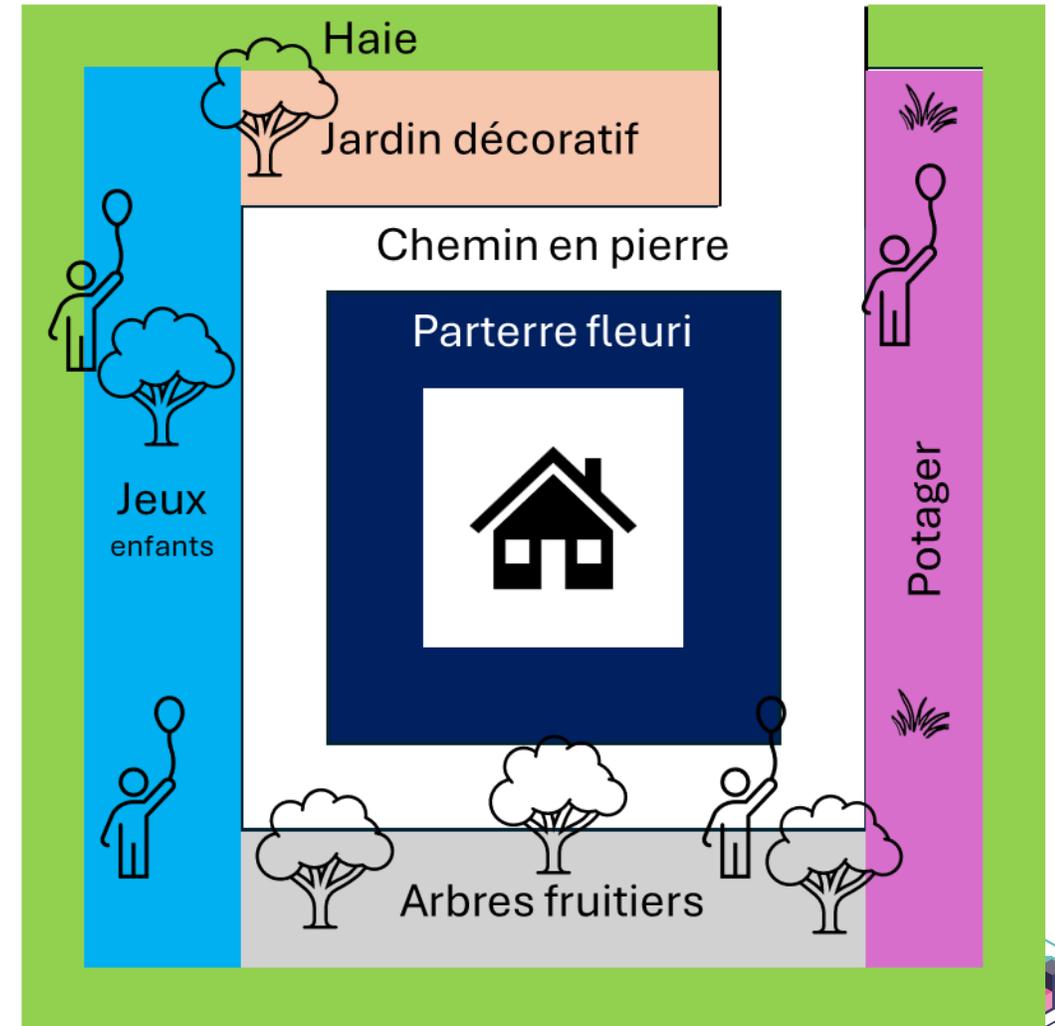
- Pour le moment pas grand-chose à part le fait qu'une plante devient de plus en plus prédominante

Evolution:

- à moyen termes: éradication des autres plantes, propagation aux autres zones
- de plus en plus compliqué à gérer

Ressources restantes:

- Temps: 47 UT
- Budget: 400 €



Fleurs décoratives envahissantes

Ressources restantes:

- Temps: 47 UT
- Budget: 400 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent
 - Définir une zone et arracher le surplus
 - Coût: 2 UT
 - Pour: on conserve les fleurs qui sont belles et facile d'entretien
 - Contre: la maintenance de cette zone sera chronophage
 - Arracher toutes les fleurs envahissantes
 - Coût: 6 UT
 - Pour: cela débarrasse définitivement du problème et permet autres autres plantes de se développer
 - Contre: long et perte d'une fleur facile d'entretien

Actions fleurs décoratives envahissantes

- Vote
 - Ne rien faire
 - Délimiter une zone
 - Tout arracher

Etude des désagréments

4 - Fleurs décoratives envahissantes

Conformité: conforme

Impact:

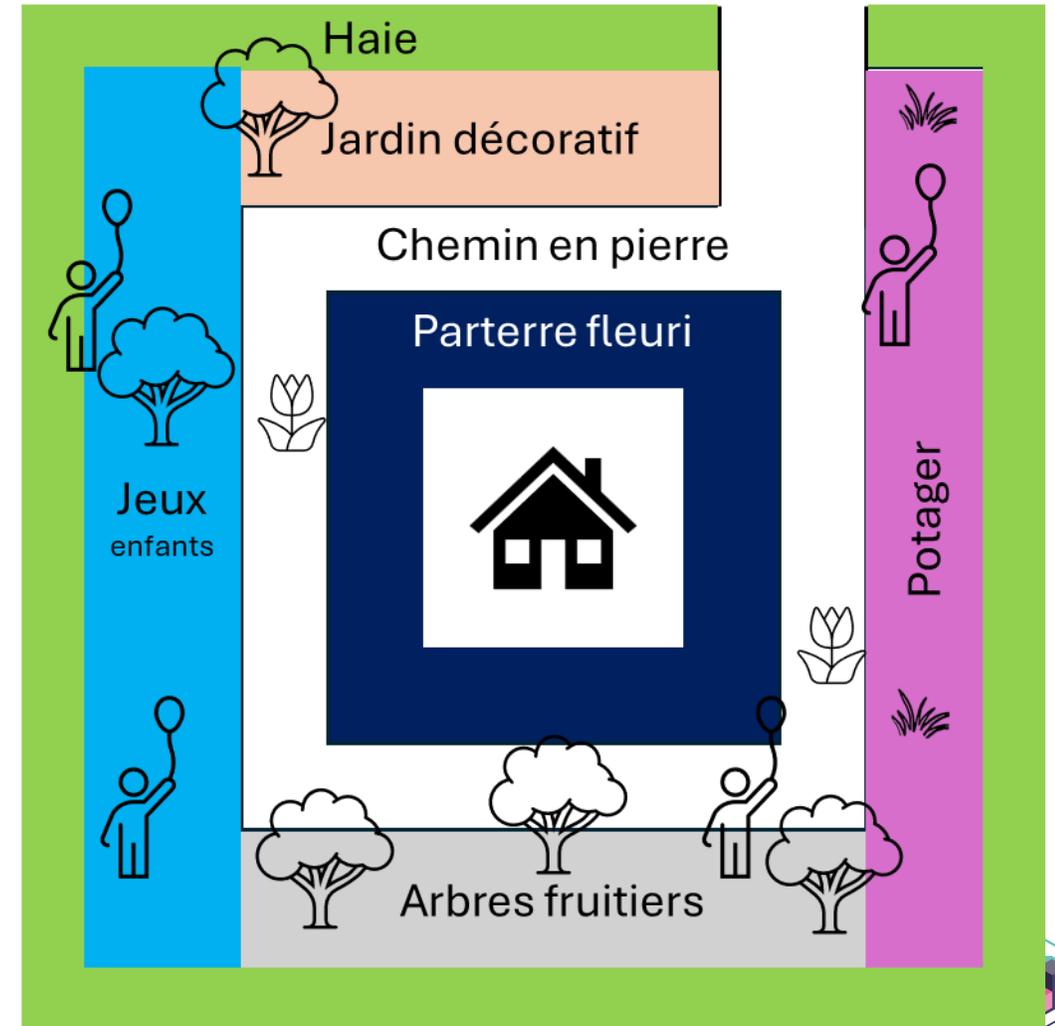
- Pour le moment pas grand-chose à part le fait qu'une plante devient de plus en plus prédominante

Evolution:

- à moyen termes: éradication des autres plantes, propagation aux autres zones
- de plus en plus compliqué à gérer

Ressources restantes:

- Temps: 44 UT
- Budget: 400 €



Fleurs décoratives envahissantes

Ressources restantes:

- Temps: 44 UT
- Budget: 400 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent
 - Définir une zone et arracher le surplus
 - Coût: 2 UT
 - Pour: on conserve les fleurs qui sont belles et facile d'entretien
 - Contre: la maintenance de cette zone sera chronophage
 - Arracher toutes les fleurs envahissantes
 - Coût: 6 UT
 - Pour: cela débarrasse définitivement du problème et permet autres autres plantes de se développer
 - Contre: long et perte d'une fleur facile d'entretien

Actions fleurs décoratives envahissantes

- Vote
 - Ne rien faire
 - Délimiter une zone
 - Tout arracher

Etude des désagréments

4 - Fleurs décoratives envahissantes

Conformité: conforme

Impact:

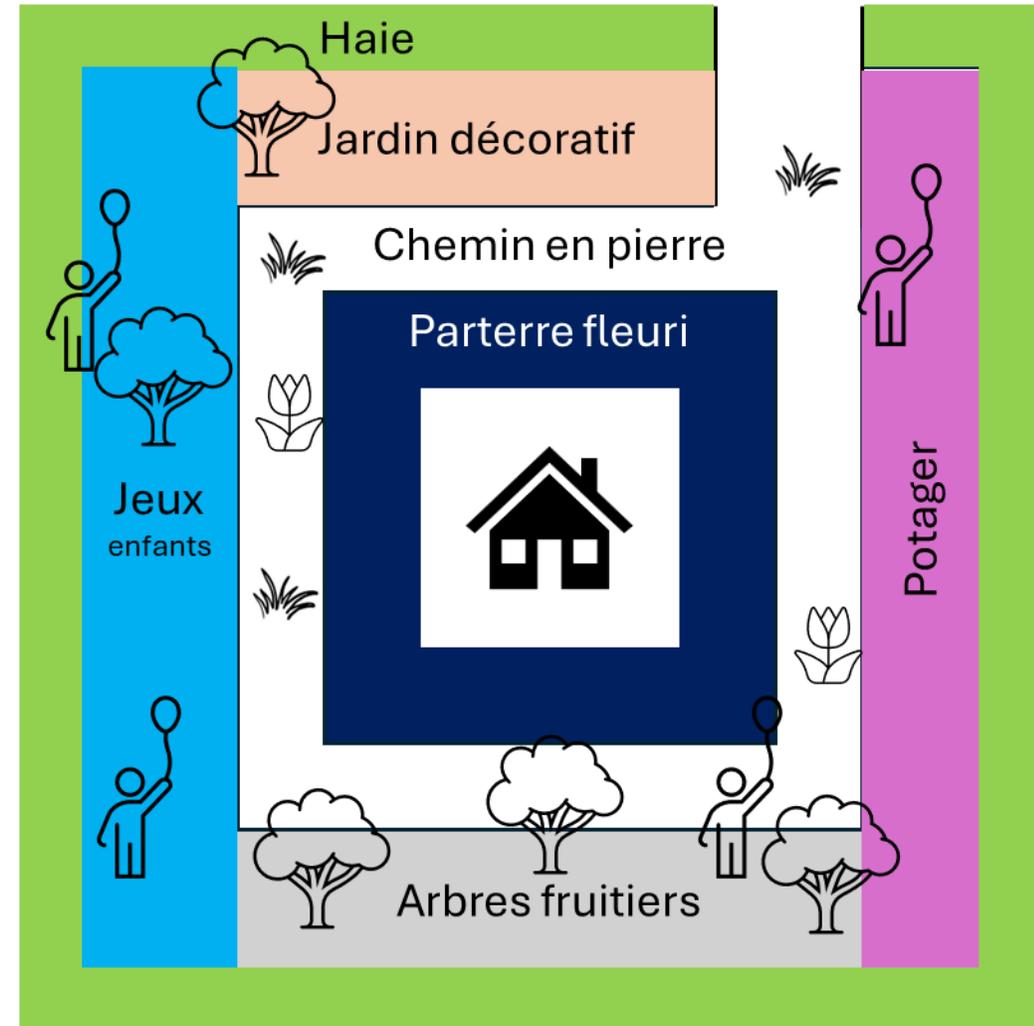
- Pour le moment pas grand-chose à part le fait qu'une plante devient de plus en plus prédominante

Evolution:

- à moyen termes: éradication des autres plantes, propagation aux autres zones
- de plus en plus compliqué à gérer

Ressources restantes:

- Temps: 45 UT
- Budget: 250 €



Fleurs décoratives envahissantes

Ressources restantes:

- Temps: 45 UT
- Budget: 250 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent
 - Définir une zone et arracher le surplus
 - Coût: 2 UT
 - Pour: on conserve les fleurs qui sont belles et facile d'entretien
 - Contre: la maintenance de cette zone sera chronophage
 - Arracher toutes les fleurs envahissantes
 - Coût: 6 UT
 - Pour: cela débarrasse définitivement du problème et permet autres autres plantes de se développer
 - Contre: long et perte d'une fleur facile d'entretien

Actions fleurs décoratives envahissantes

- Vote
 - Ne rien faire
 - Délimiter une zone
 - Tout arracher

Etude des désagréments

4 - Fleurs décoratives envahissantes

Conformité: conforme

Impact:

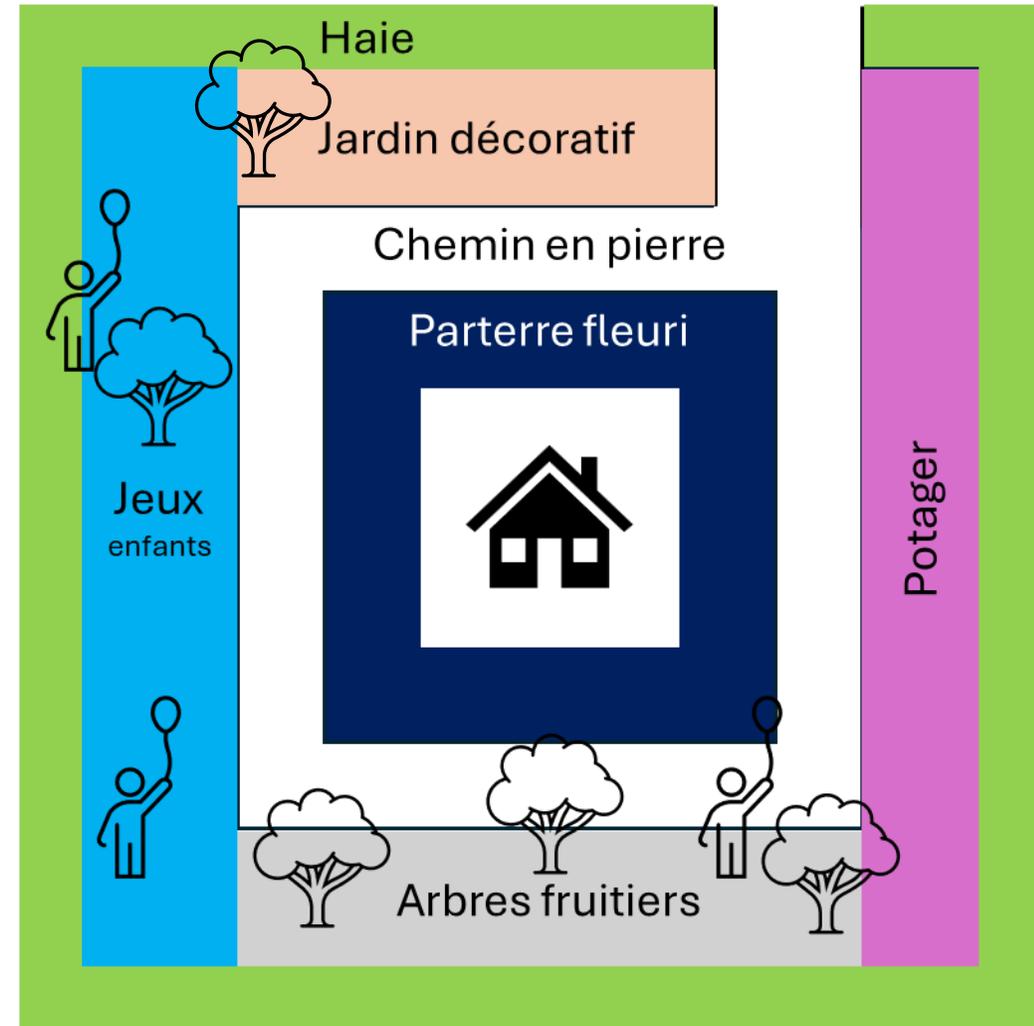
- Pour le moment pas grand-chose à part le fait qu'une plante devient de plus en plus prédominante

Evolution:

- à moyen termes: éradication des autres plantes, propagation aux autres zones
- de plus en plus compliqué à gérer

Ressources restantes:

- Temps: 42 UT
- Budget: 150 €



Fleurs décoratives envahissantes

Ressources restantes:

- Temps: 42 UT
- Budget: 150 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent
 - Définir une zone et arracher le surplus
 - Coût: 2 UT
 - Pour: on conserve les fleurs qui sont belles et facile d'entretien
 - Contre: la maintenance de cette zone sera chronophage
 - Arracher toutes les fleurs envahissantes
 - Coût: 6 UT
 - Pour: cela débarrasse définitivement du problème et permet autres autres plantes de se développer
 - Contre: long et perte d'une fleur facile d'entretien

Actions fleurs décoratives envahissantes

- Vote
 - Ne rien faire
 - Délimiter une zone
 - Tout arracher

Etude des désagréments

4 - Fleurs décoratives envahissantes

Conformité: conforme

Impact:

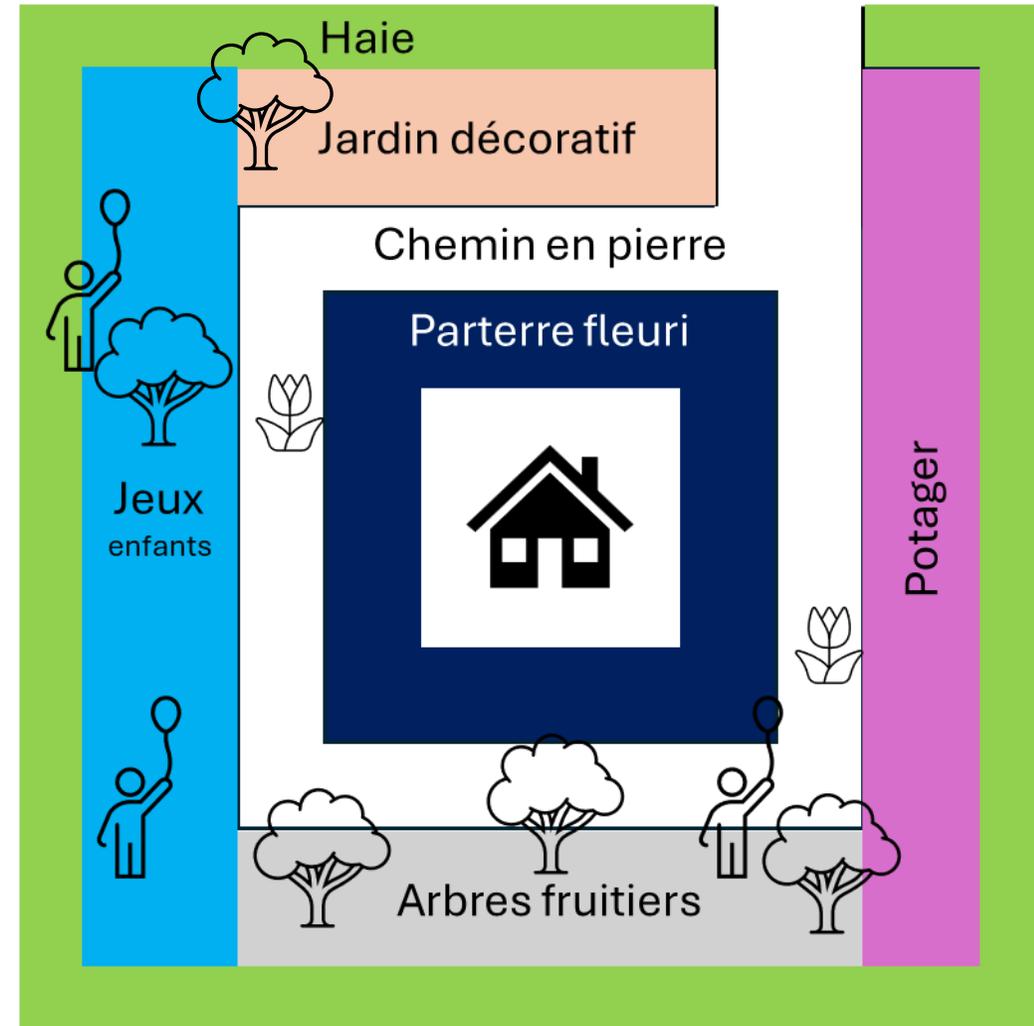
- Pour le moment pas grand-chose à part le fait qu'une plante devient de plus en plus prédominante

Evolution:

- à moyen termes: éradication des autres plantes, propagation aux autres zones
- de plus en plus compliqué à gérer

Ressources restantes:

- Temps: 39 UT
- Budget: 250 €



Fleurs décoratives envahissantes

Ressources restantes:

- Temps: 39 UT
- Budget: 250 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent
 - Définir une zone et arracher le surplus
 - Coût: 2 UT
 - Pour: on conserve les fleurs qui sont belles et facile d'entretien
 - Contre: la maintenance de cette zone sera chronophage
 - Arracher toutes les fleurs envahissantes
 - Coût: 6 UT
 - Pour: cela débarrasse définitivement du problème et permet autres autres plantes de se développer
 - Contre: long et perte d'une fleur facile d'entretien

Actions fleurs décoratives envahissantes

- Vote
 - Ne rien faire
 - Délimiter une zone
 - Tout arracher

Etude des désagréments

4 - Fleurs décoratives envahissantes

Conformité: conforme

Impact:

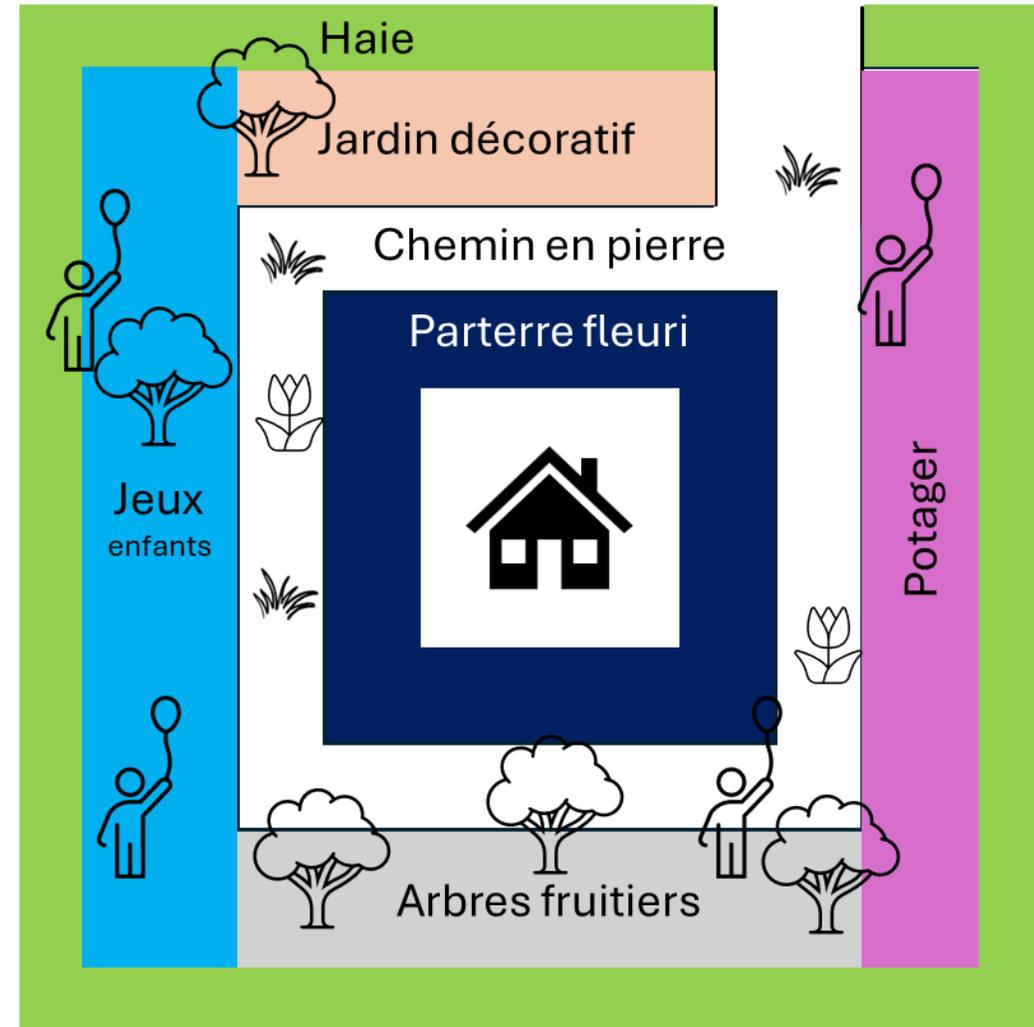
- Pour le moment pas grand-chose à part le fait qu'une plante devient de plus en plus prédominante

Evolution:

- à moyen termes: éradication des autres plantes, propagation aux autres zones
- de plus en plus compliqué à gérer

Ressources restantes:

- Temps: 40 UT
- Budget: 0 €



Fleurs décoratives envahissantes

Ressources restantes:

- Temps: 40 UT
- Budget: 0 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent
 - Définir une zone et arracher le surplus
 - Coût: 2 UT
 - Pour: on conserve les fleurs qui sont belles et facile d'entretien
 - Contre: la maintenance de cette zone sera chronophage
 - Arracher toutes les fleurs envahissantes
 - Coût: 6 UT
 - Pour: cela débarrasse définitivement du problème et permet autres autres plantes de se développer
 - Contre: long et perte d'une fleur facile d'entretien

Actions fleurs décoratives envahissantes

- Vote
 - Ne rien faire
 - Délimiter une zone
 - Tout arracher

Etude des désagréments

4 - Fleurs décoratives envahissantes

Conformité: conforme

Impact:

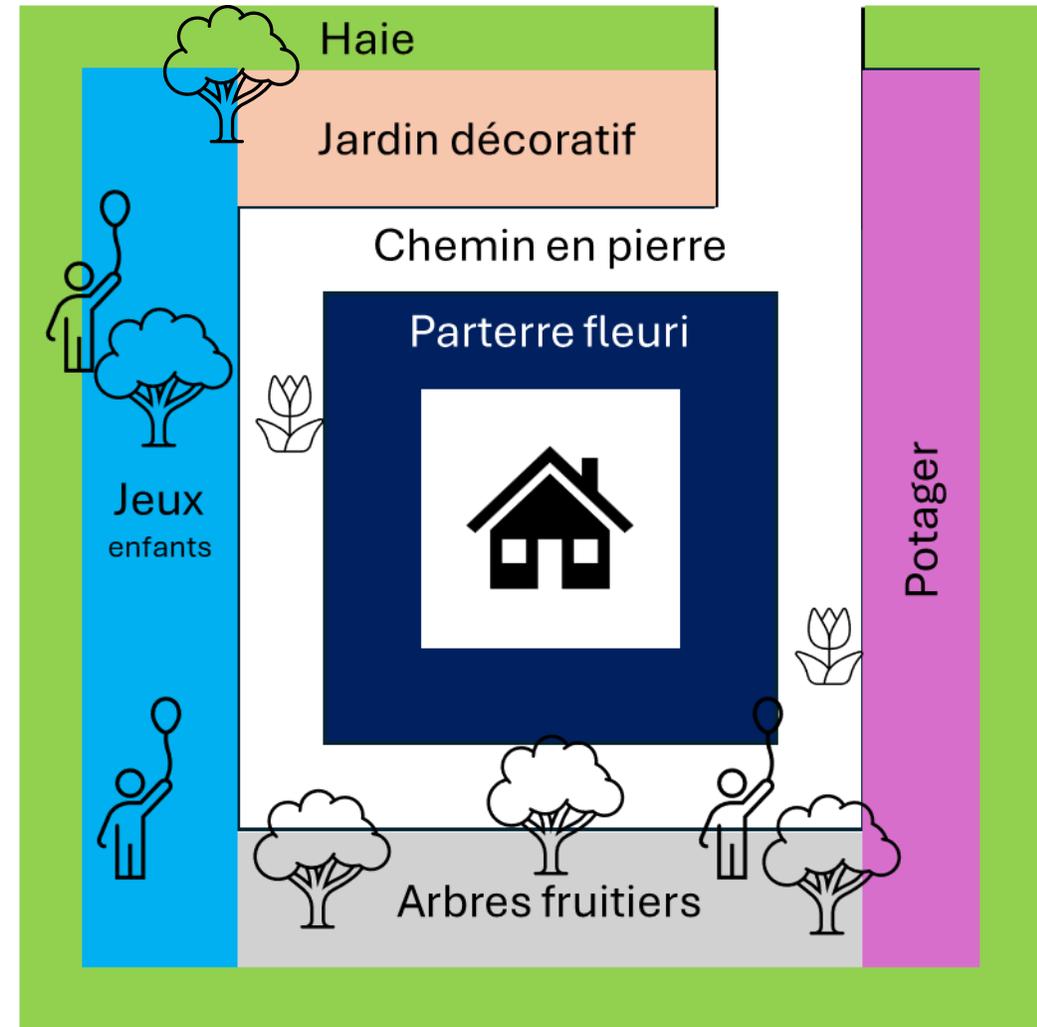
- Pour le moment pas grand-chose à part le fait qu'une plante devient de plus en plus prédominante

Evolution:

- à moyen termes: éradication des autres plantes, propagation aux autres zones
- de plus en plus compliqué à gérer

Ressources restantes:

- Temps: 34 UT
- Budget: 0 €



Fleurs décoratives envahissantes

Ressources restantes:

- Temps: 34 UT
- Budget: 0 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent
 - Définir une zone et arracher le surplus
 - Coût: 2 UT
 - Pour: on conserve les fleurs qui sont belles et facile d'entretien
 - Contre: la maintenance de cette zone sera chronophage
 - Arracher toutes les fleurs envahissantes
 - Coût: 6 UT
 - Pour: cela débarrasse définitivement du problème et permet autres autres plantes de se développer
 - Contre: long et perte d'une fleur facile d'entretien

Actions fleurs décoratives envahissantes

- Vote
 - Ne rien faire
 - Délimiter une zone
 - Tout arracher

Etude des désagréments

4 - Fleurs décoratives envahissantes

Conformité: conforme

Impact:

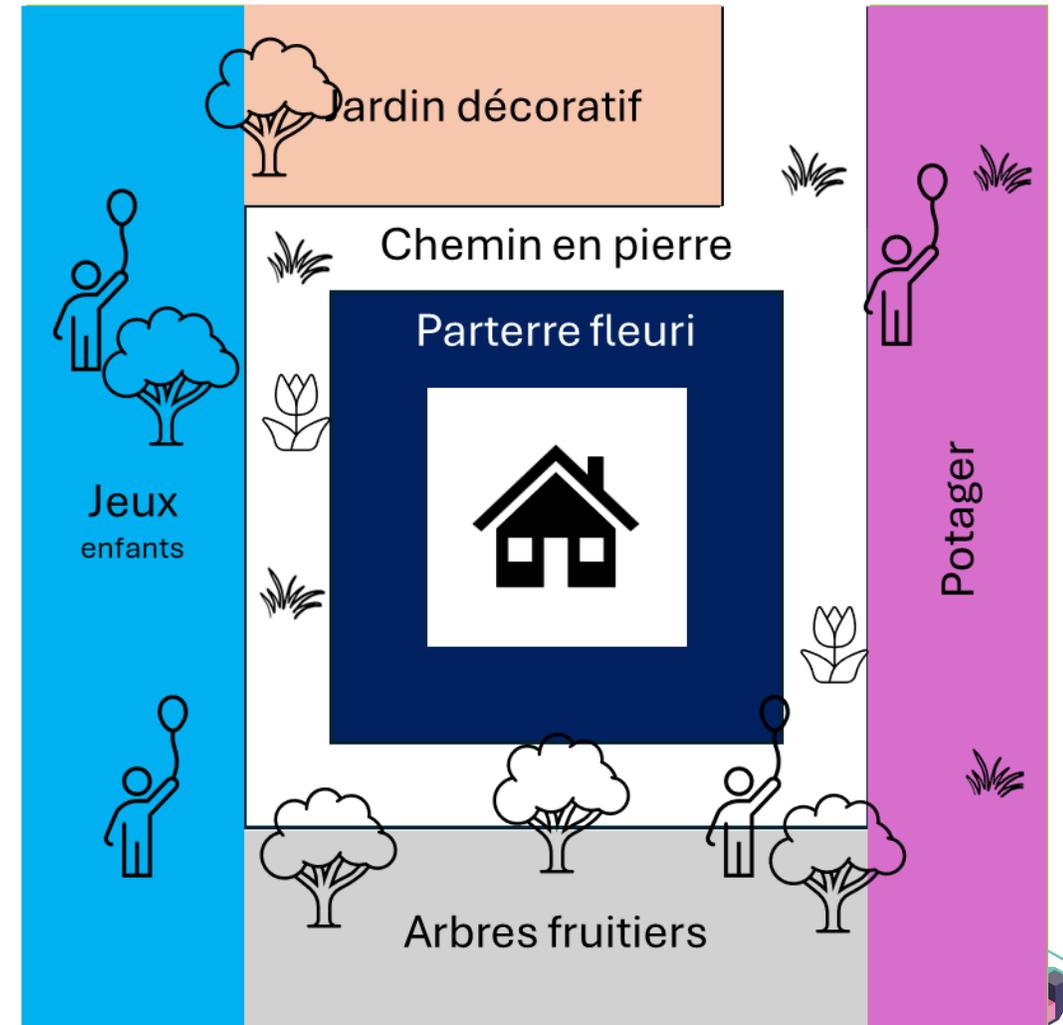
- Pour le moment pas grand-chose à part le fait qu'une plante devient de plus en plus prédominante

Evolution:

- à moyen termes: éradication des autres plantes, propagation aux autres zones
- de plus en plus compliqué à gérer

Ressources restantes:

- Temps: 10 UT
- Budget: 500 €



Fleurs décoratives envahissantes

Ressources restantes:

- Temps: 10 UT
- Budget: 500 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent
 - Définir une zone et arracher le surplus
 - Coût: 2 UT
 - Pour: on conserve les fleurs qui sont belles et facile d'entretien
 - Contre: la maintenance de cette zone sera chronophage
 - Arracher toutes les fleurs envahissantes
 - Coût: 6 UT
 - Pour: cela débarrasse définitivement du problème et permet autres autres plantes de se développer
 - Contre: long et perte d'une fleur facile d'entretien

Actions fleurs décoratives envahissantes

- Vote
 - Ne rien faire
 - Délimiter une zone
 - Tout arracher

Etude des désagréments

4 - Fleurs décoratives envahissantes

Conformité: conforme

Impact:

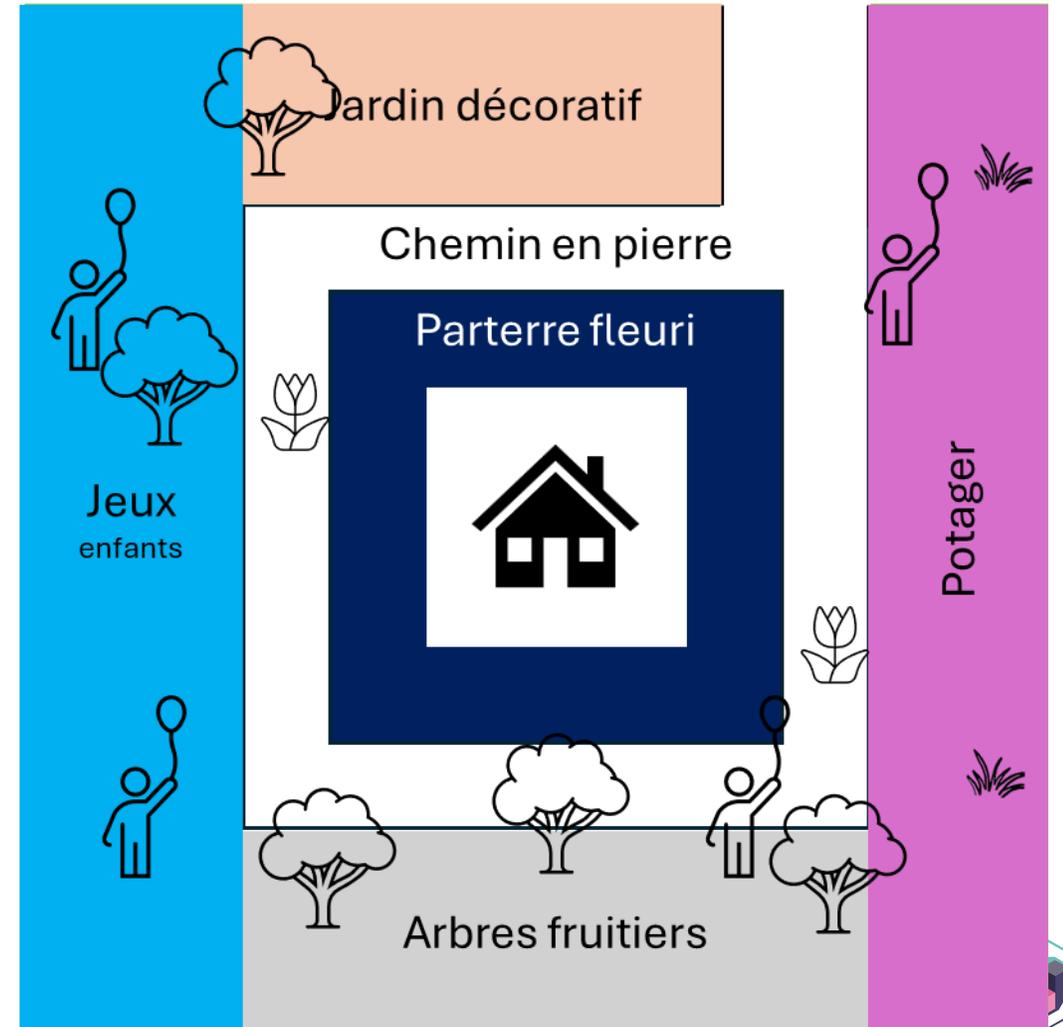
- Pour le moment pas grand-chose à part le fait qu'une plante devient de plus en plus prédominante

Evolution:

- à moyen termes: éradication des autres plantes, propagation aux autres zones
- de plus en plus compliqué à gérer

Ressources restantes:

- Temps: 7 UT
- Budget: 400 €



Fleurs décoratives envahissantes

Ressources restantes:

- Temps: 7 UT
- Budget: 400 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent
 - Définir une zone et arracher le surplus
 - Coût: 2 UT
 - Pour: on conserve les fleurs qui sont belles et facile d'entretien
 - Contre: la maintenance de cette zone sera chronophage
 - Arracher toutes les fleurs envahissantes
 - Coût: 6 UT
 - Pour: cela débarrasse définitivement du problème et permet autres autres plantes de se développer
 - Contre: long et perte d'une fleur facile d'entretien

Actions fleurs décoratives envahissantes

- Vote
 - Ne rien faire
 - Délimiter une zone
 - Tout arracher

Etude des désagréments

4 - Fleurs décoratives envahissantes

Conformité: conforme

Impact:

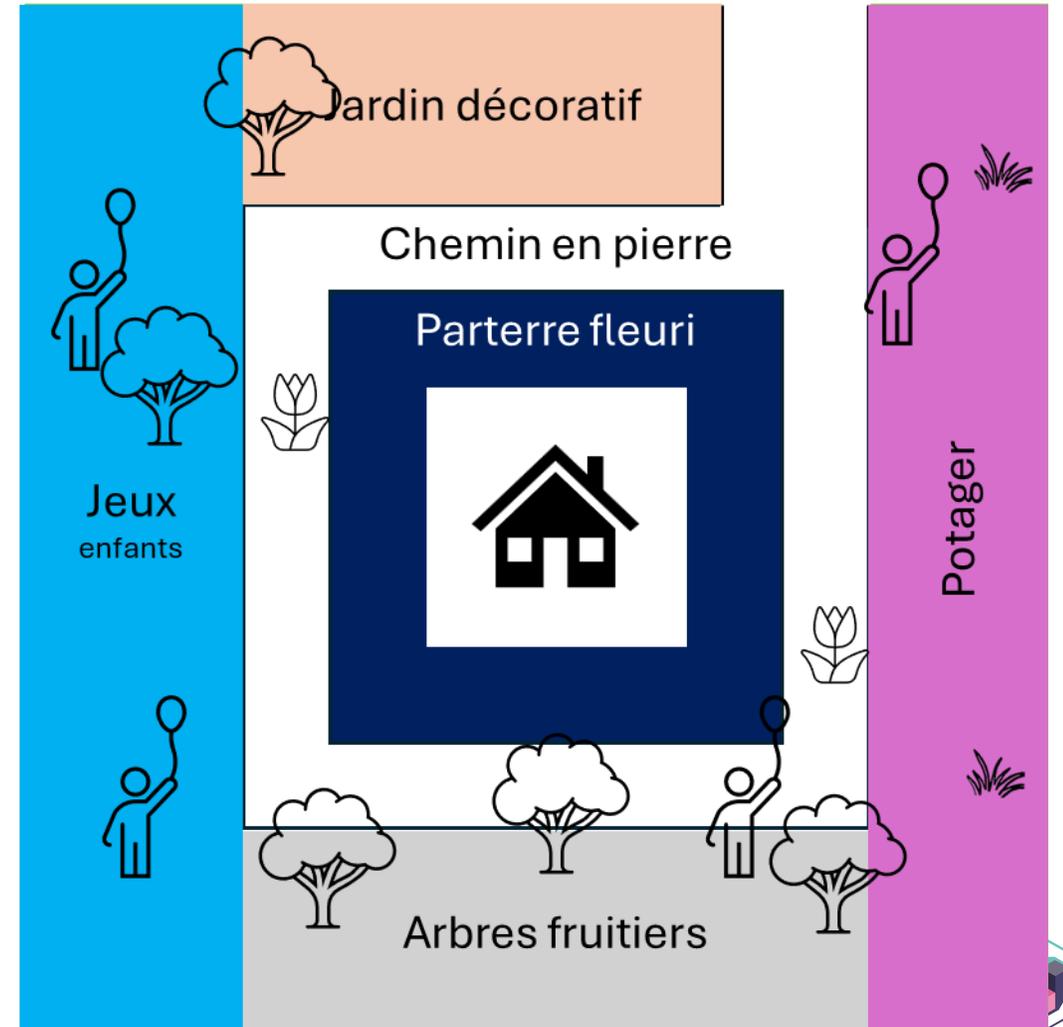
- Pour le moment pas grand-chose à part le fait qu'une plante devient de plus en plus prédominante

Evolution:

- à moyen termes: éradication des autres plantes, propagation aux autres zones
- de plus en plus compliqué à gérer

Ressources restantes:

- Temps: 4 UT
- Budget: 500 €



Fleurs décoratives envahissantes

Ressources restantes:

- Temps: 4 UT
- Budget: 500 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent
 - Définir une zone et arracher le surplus
 - Coût: 2 UT
 - Pour: on conserve les fleurs qui sont belles et facile d'entretien
 - Contre: la maintenance de cette zone sera chronophage
 - Arracher toutes les fleurs envahissantes
 - Coût: 6 UT
 - Pour: cela débarrasse définitivement du problème et permet autres autres plantes de se développer
 - Contre: long et perte d'une fleur facile d'entretien

Actions fleurs décoratives envahissantes

- Vote
 - Ne rien faire
 - Délimiter une zone
 - **Tout arracher => impossible (UT)**

Etude des désagréments

4 - Fleurs décoratives envahissantes

Conformité: conforme

Impact:

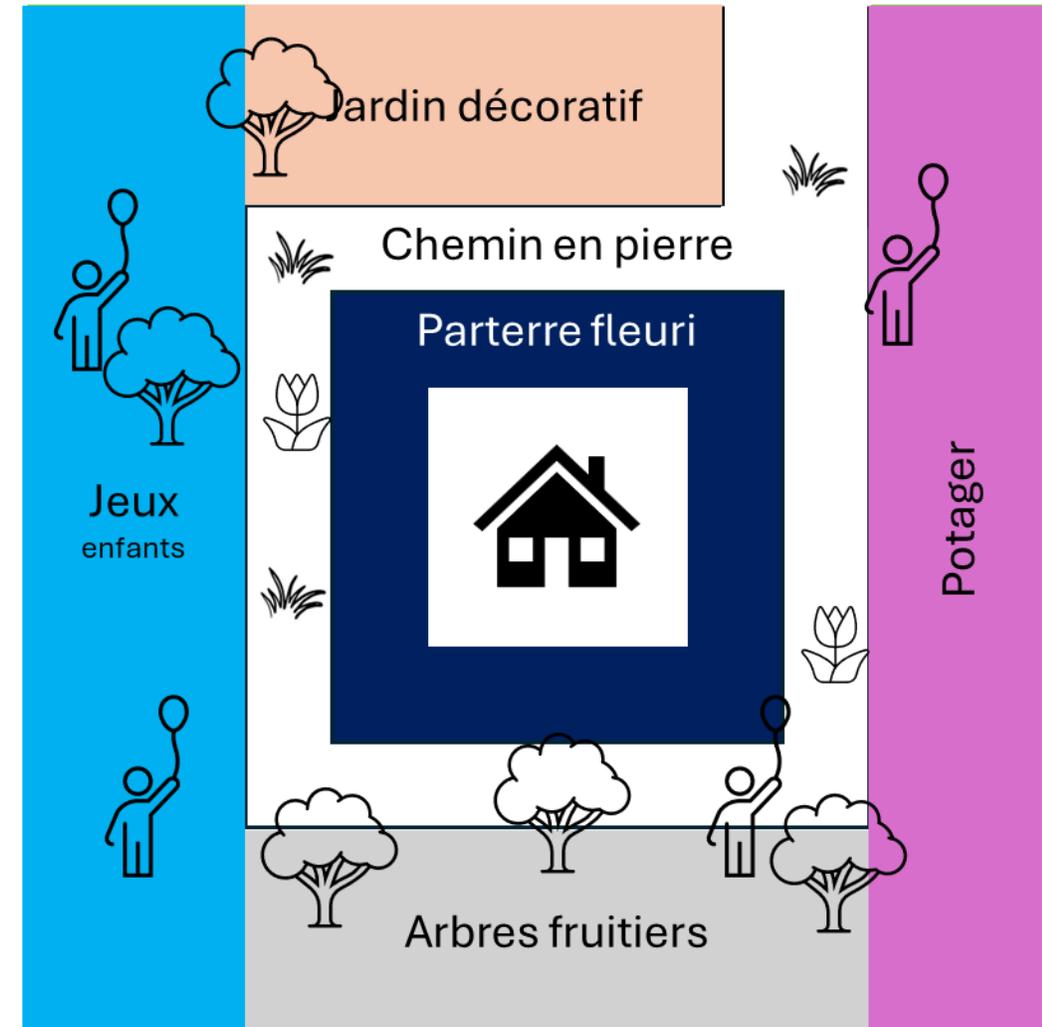
- Pour le moment pas grand-chose à part le fait qu'une plante devient de plus en plus prédominante

Evolution:

- à moyen termes: éradication des autres plantes, propagation aux autres zones
- de plus en plus compliqué à gérer

Ressources restantes:

- Temps: 5 UT
- Budget: 250 €



Fleurs décoratives envahissantes

Ressources restantes:

- Temps: 5 UT
- Budget: 250 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent
 - Définir une zone et arracher le surplus
 - Coût: 2 UT
 - Pour: on conserve les fleurs qui sont belles et facile d'entretien
 - Contre: la maintenance de cette zone sera chronophage
 - Arracher toutes les fleurs envahissantes
 - Coût: 6 UT
 - Pour: cela débarrasse définitivement du problème et permet autres autres plantes de se développer
 - Contre: long et perte d'une fleur facile d'entretien

Actions fleurs décoratives envahissantes

- Vote
 - Ne rien faire
 - Délimiter une zone
 - **Tout arracher => impossible (UT)**

Etude des désagréments

5 - Fleurs décoratives envahissantes

Conformité: conforme

Impact:

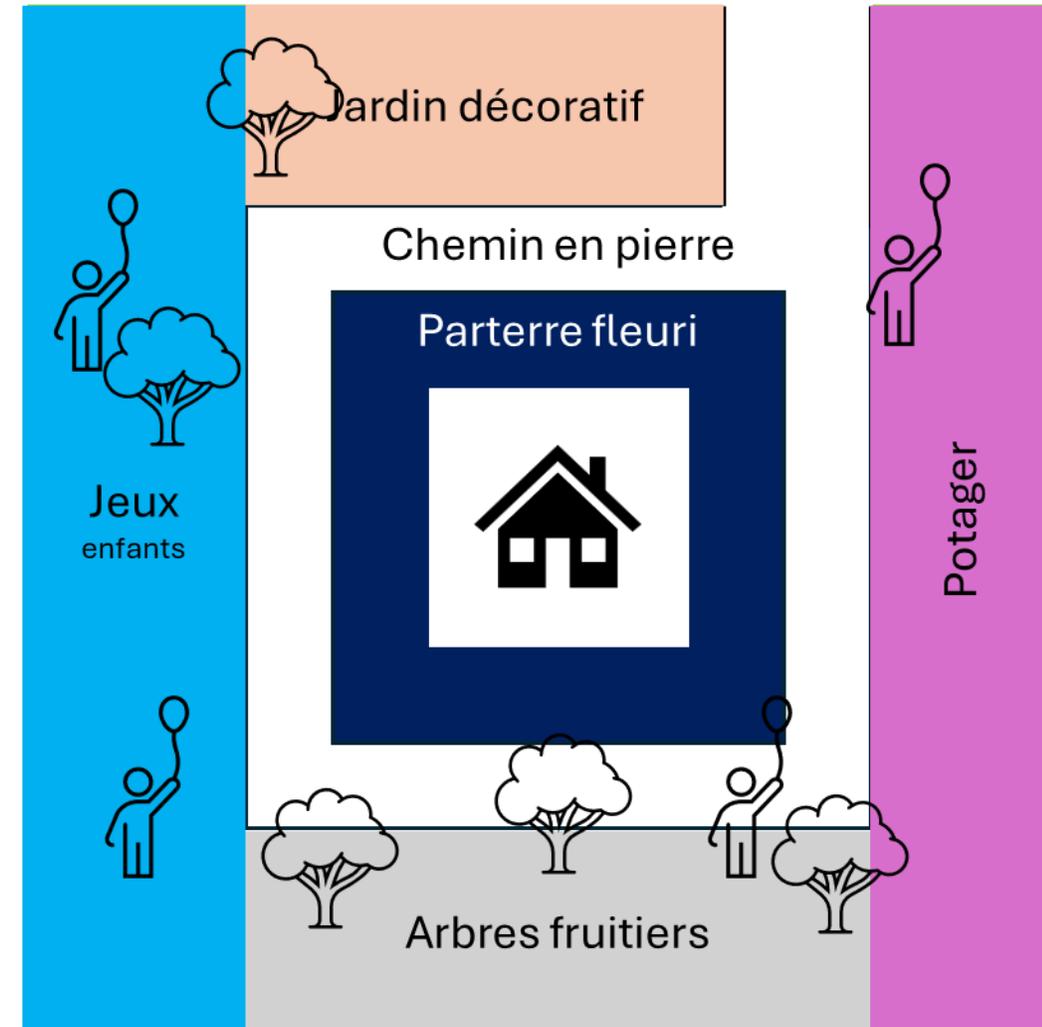
- Pour le moment pas grand-chose à part le fait qu'une plante devient de plus en plus prédominante

Evolution:

- à moyen termes: éradication des autres plantes, propagation aux autres zones
- de plus en plus compliqué à gérer

Ressources restantes:

- Temps: 2 UT
- Budget: 150 €



Fleurs décoratives envahissantes

Ressources restantes:

- Temps: 2 UT
- Budget: 150 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent
 - Définir une zone et arracher le surplus
 - Coût: 2 UT
 - Pour: on conserve les fleurs qui sont belles et facile d'entretien
 - Contre: la maintenance de cette zone sera chronophage
 - Arracher toutes les fleurs envahissantes
 - Coût: 6 UT
 - Pour: cela débarrasse définitivement du problème et permet autres autres plantes de se développer
 - Contre: long et perte d'une fleur facile d'entretien

Actions fleurs décoratives envahissantes

- Vote
 - Ne rien faire
 - Délimiter une zone
 - **Tout arracher => impossible (UT)**

Etude des désagréments

4 - Fleurs décoratives envahissantes

Conformité: conforme

Impact:

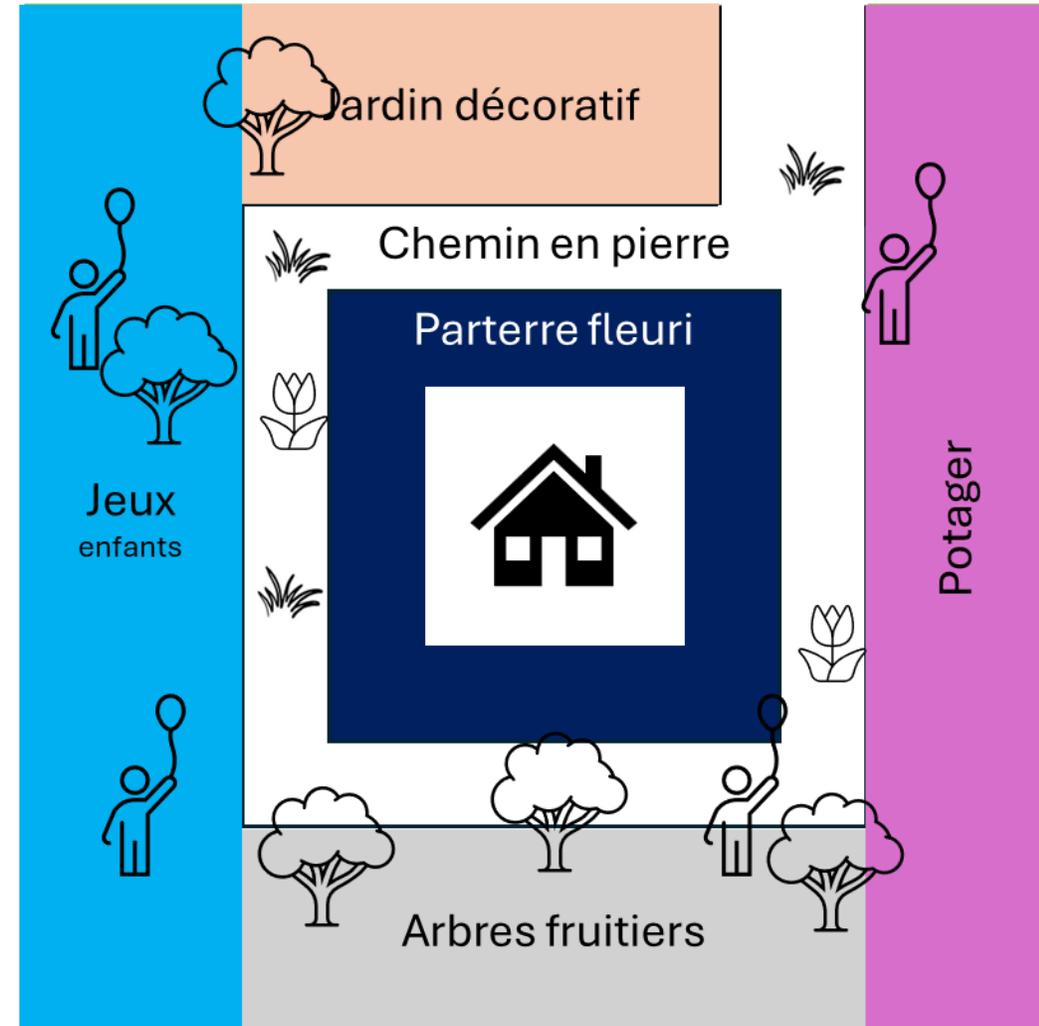
- Pour le moment pas grand-chose à part le fait qu'une plante devient de plus en plus prédominante

Evolution:

- à moyen termes: éradication des autres plantes, propagation aux autres zones
- de plus en plus compliqué à gérer

Ressources restantes:

- Temps: 0 UT
- Budget: 0 €



Fleurs décoratives envahissantes

Ressources restantes:

- Temps: 0 UT
- Budget: 0 €

- Solutions envisagées:
 - Ne rien faire: laisser le temps au temps
 - Coût: 0€ et 0 UT
 - Pour: Economie de temps et d'argent
 - Contre: les impacts perdurent et empirent
 - Définir une zone et arracher le surplus
 - Coût: 2 UT
 - Pour: on conserve les fleurs qui sont belles et facile d'entretien
 - Contre: la maintenance de cette zone sera chronophage
 - Arracher toutes les fleurs envahissantes
 - Coût: 6 UT
 - Pour: cela débarrasse définitivement du problème et permet autres autres plantes de se développer
 - Contre: long et perte d'une fleur facile d'entretien

Actions fleurs décoratives envahissantes

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Délimiter une zone => impossible**
 - **Tout arracher => impossible**

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 50 UT
- Budget: 500 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

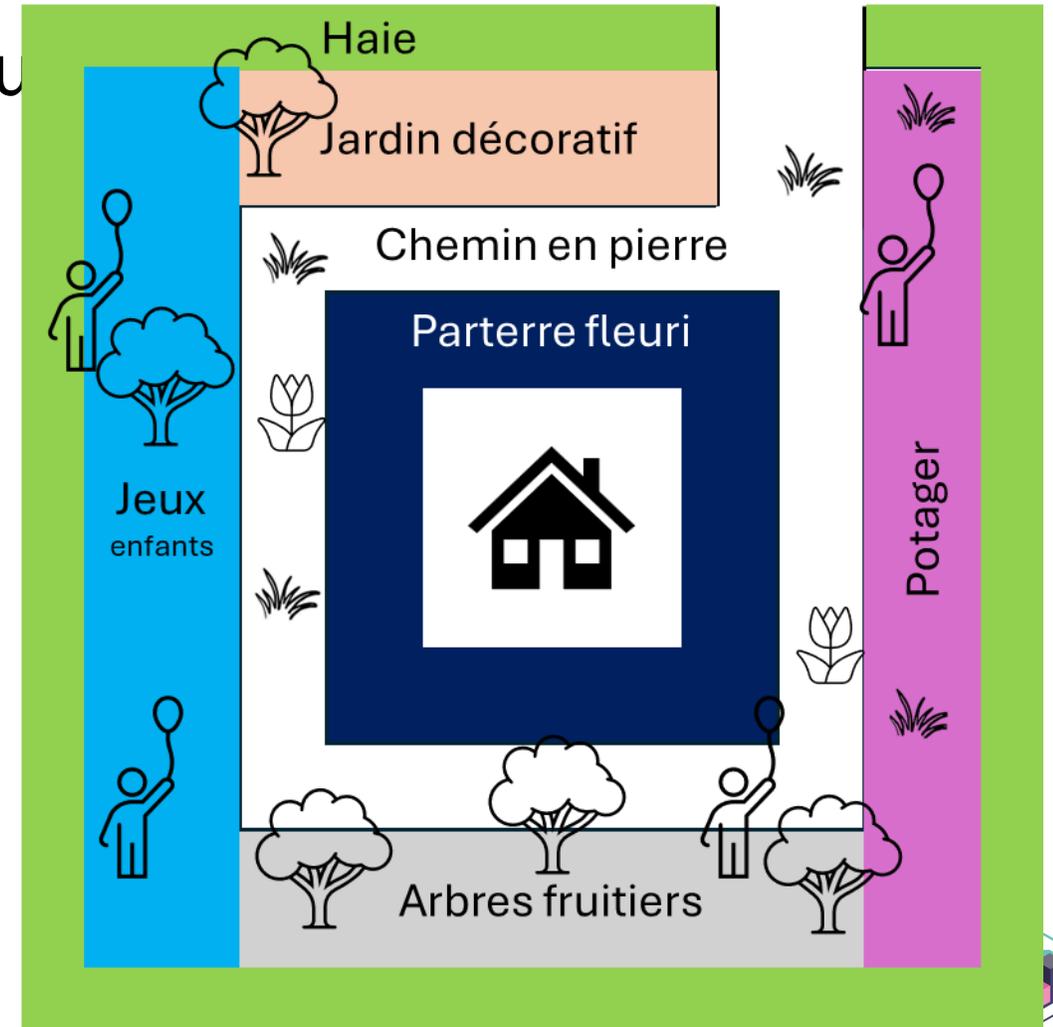
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits
- Fait des bons fruits
- Fait de l'ombre en été

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 50 UT
- Budget: 500 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote

- Ne rien faire
- Couper l'arbre
- Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 48 UT
- Budget: 500 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

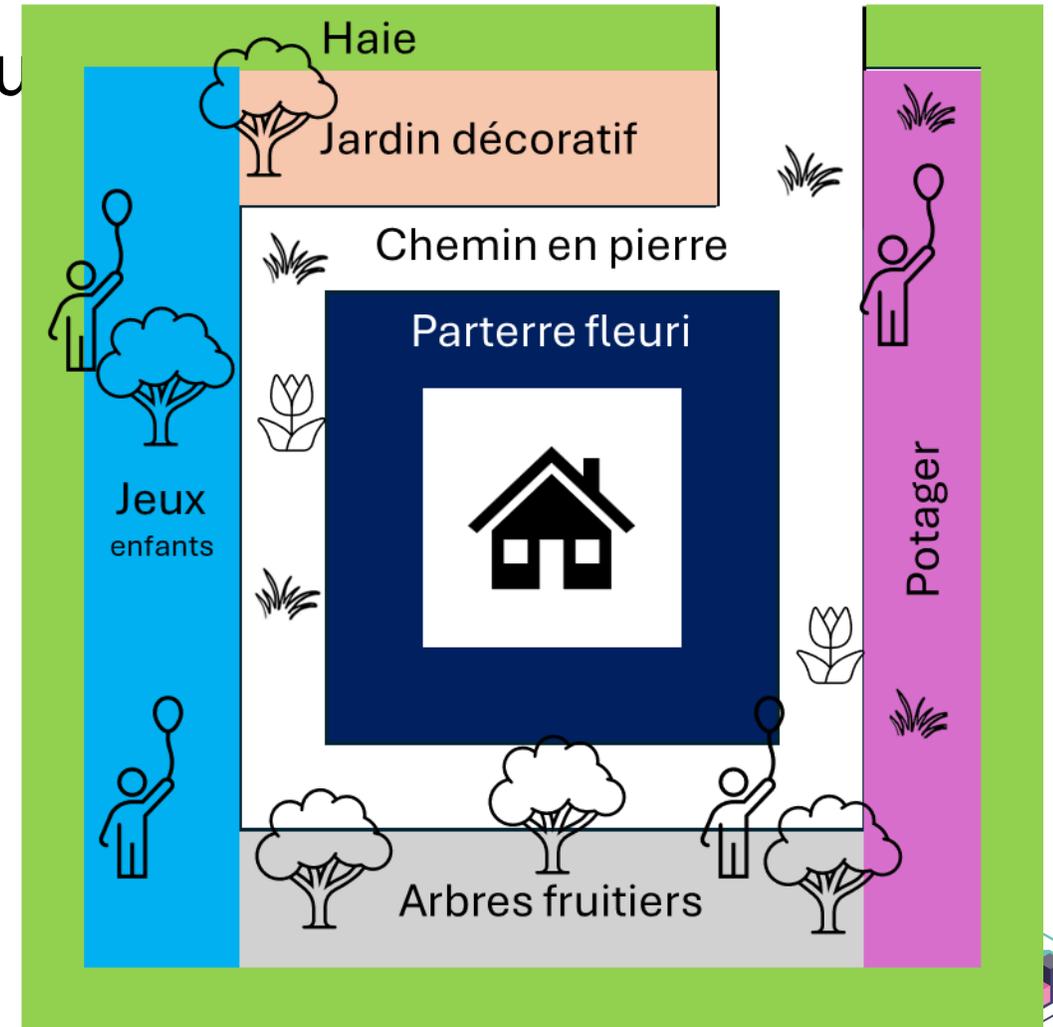
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 48 UT
- Budget: 500 €

- Solutions envisagées

- Ne rien faire

- Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire

- Couper l'arbre (et enlever la souche)

- Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!

- Faire une balançoire pour les enfants

- Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 44 UT
- Budget: 500 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

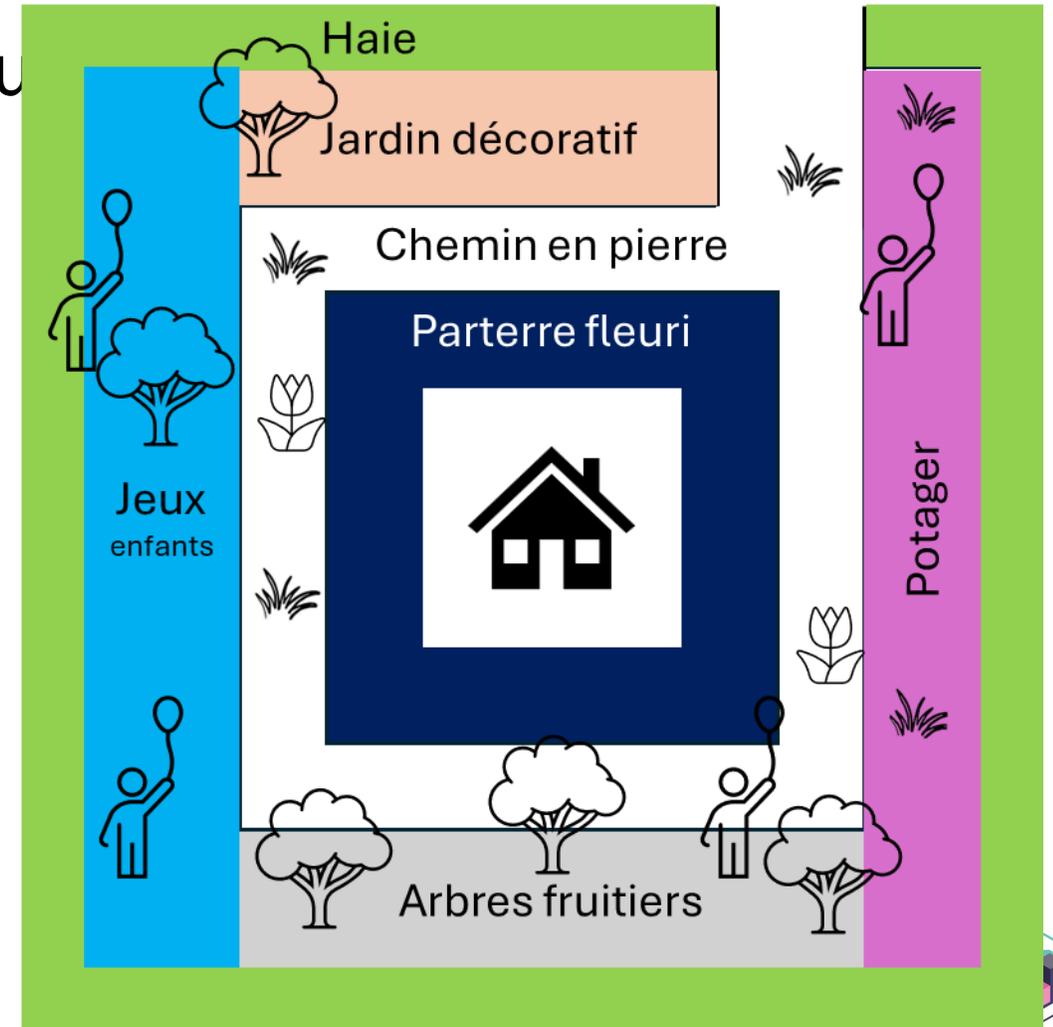
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 44 UT
- Budget: 500 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 47 UT
- Budget: 400 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

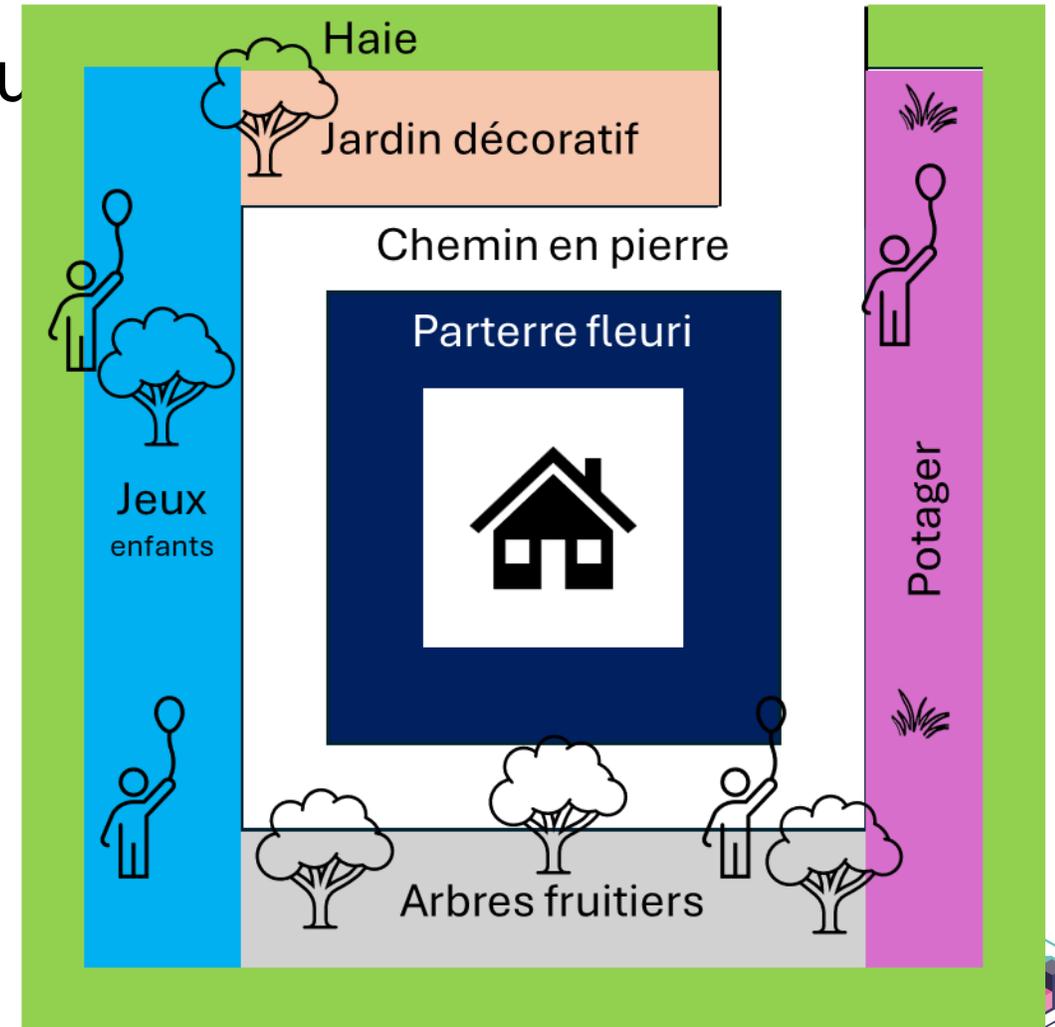
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 47 UT
- Budget: 400 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 45 UT
- Budget: 400 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

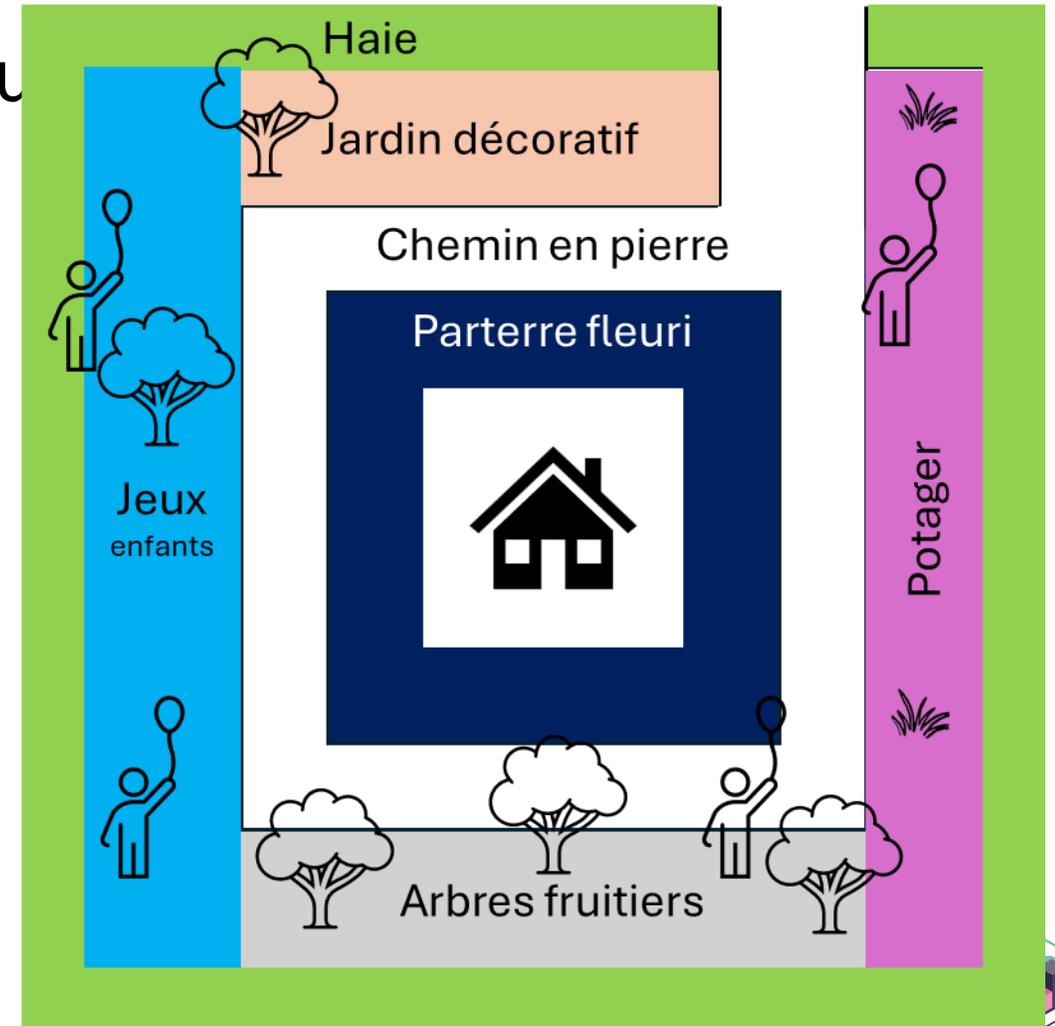
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 45 UT
- Budget: 400 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 41 UT
- Budget: 400 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

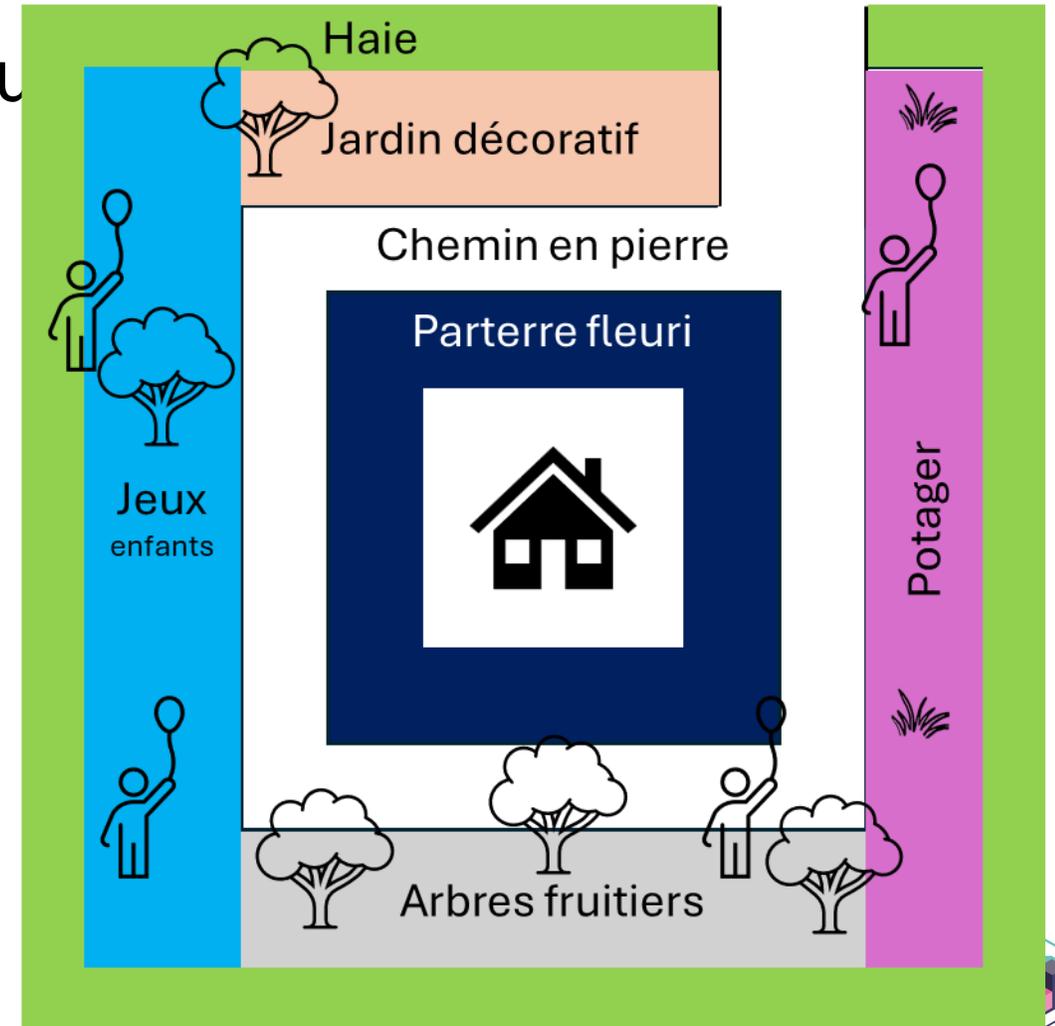
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 41 UT
- Budget: 400 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 44 UT
- Budget: 400 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

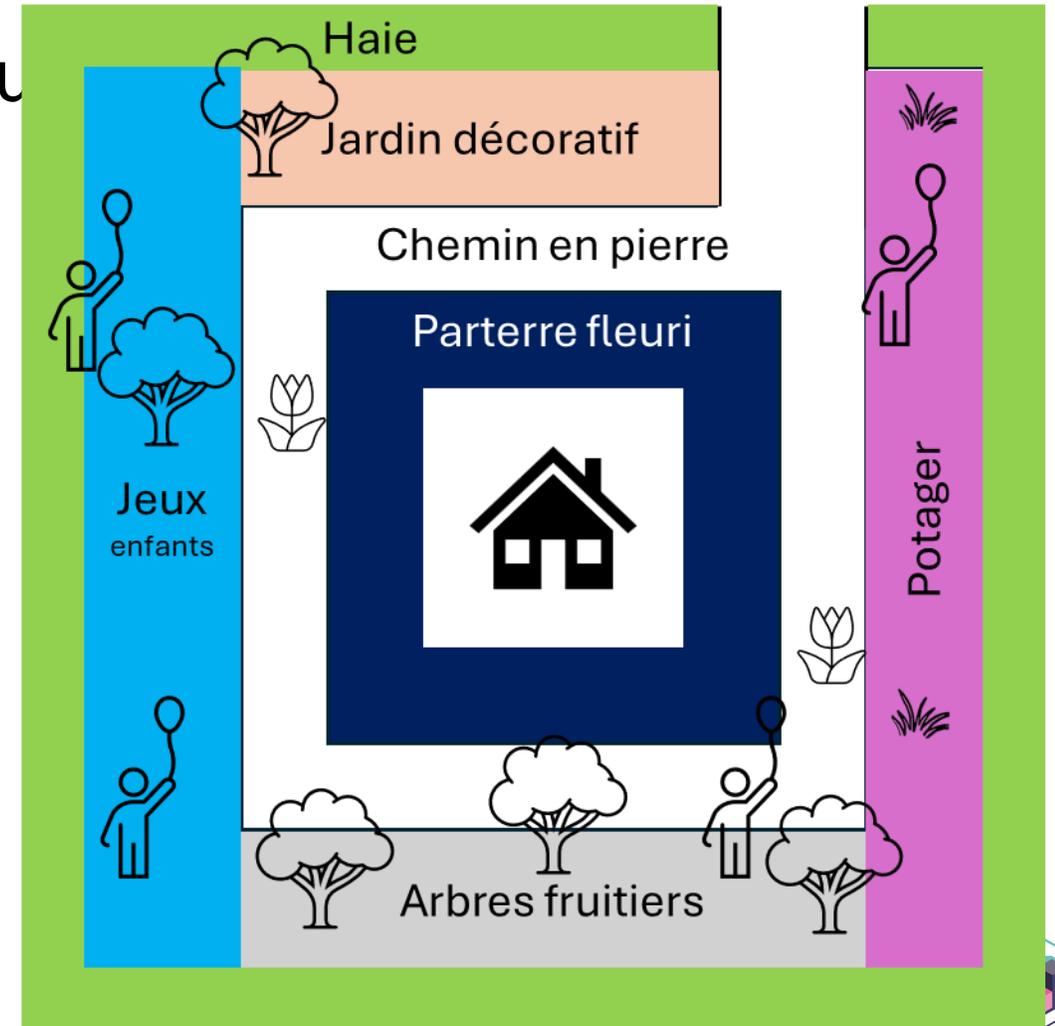
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 44 UT
- Budget: 400 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 42 UT
- Budget: 400 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

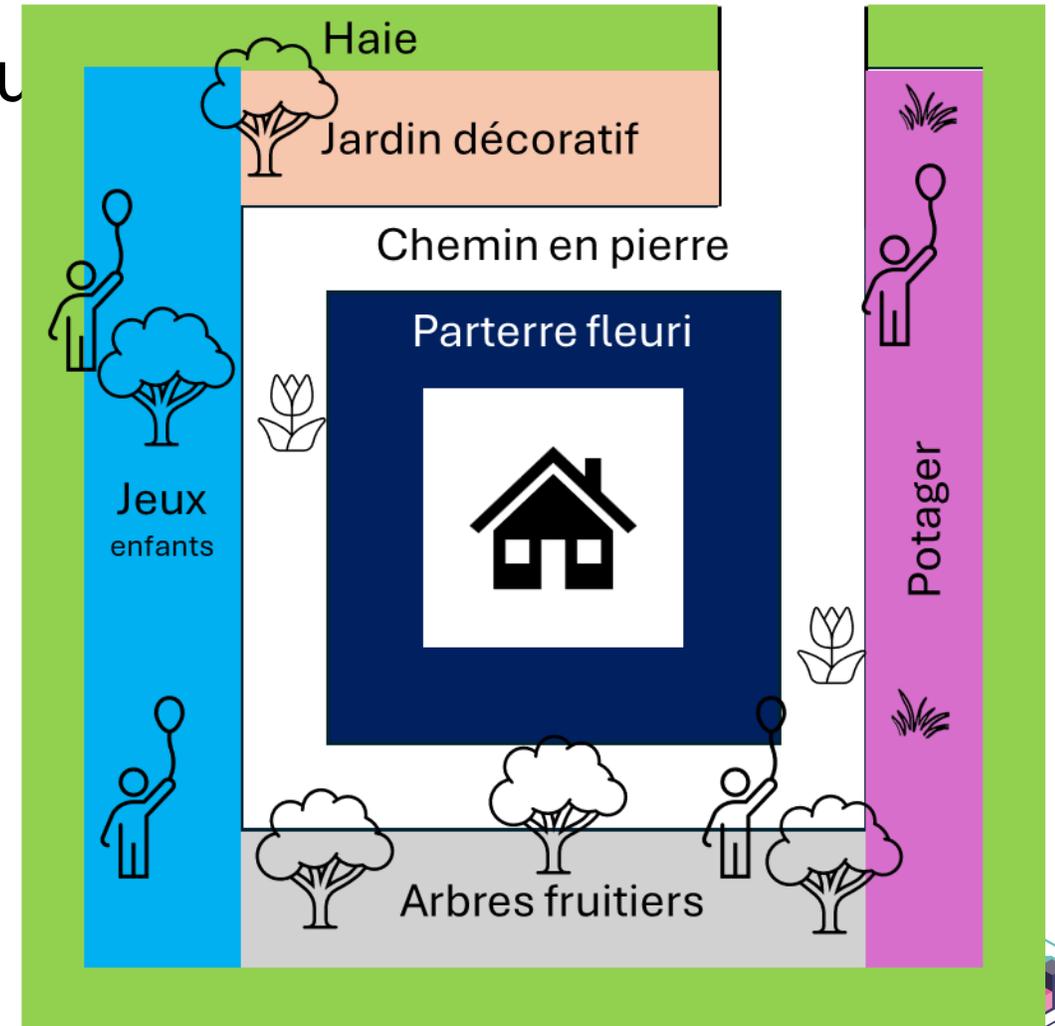
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 42 UT
- Budget: 400 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 38 UT
- Budget: 400 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

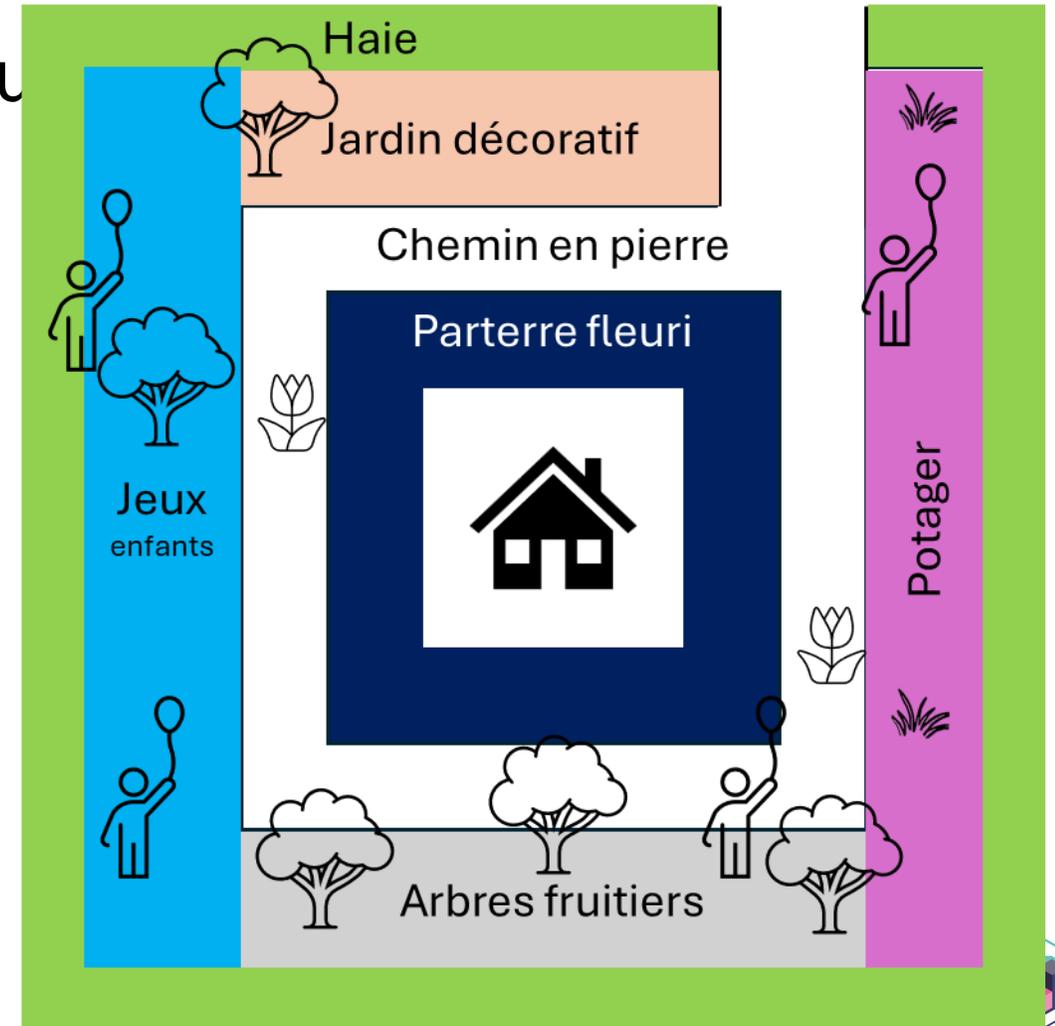
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 38 UT
- Budget: 400 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

Conformité: non conforme

Impact:

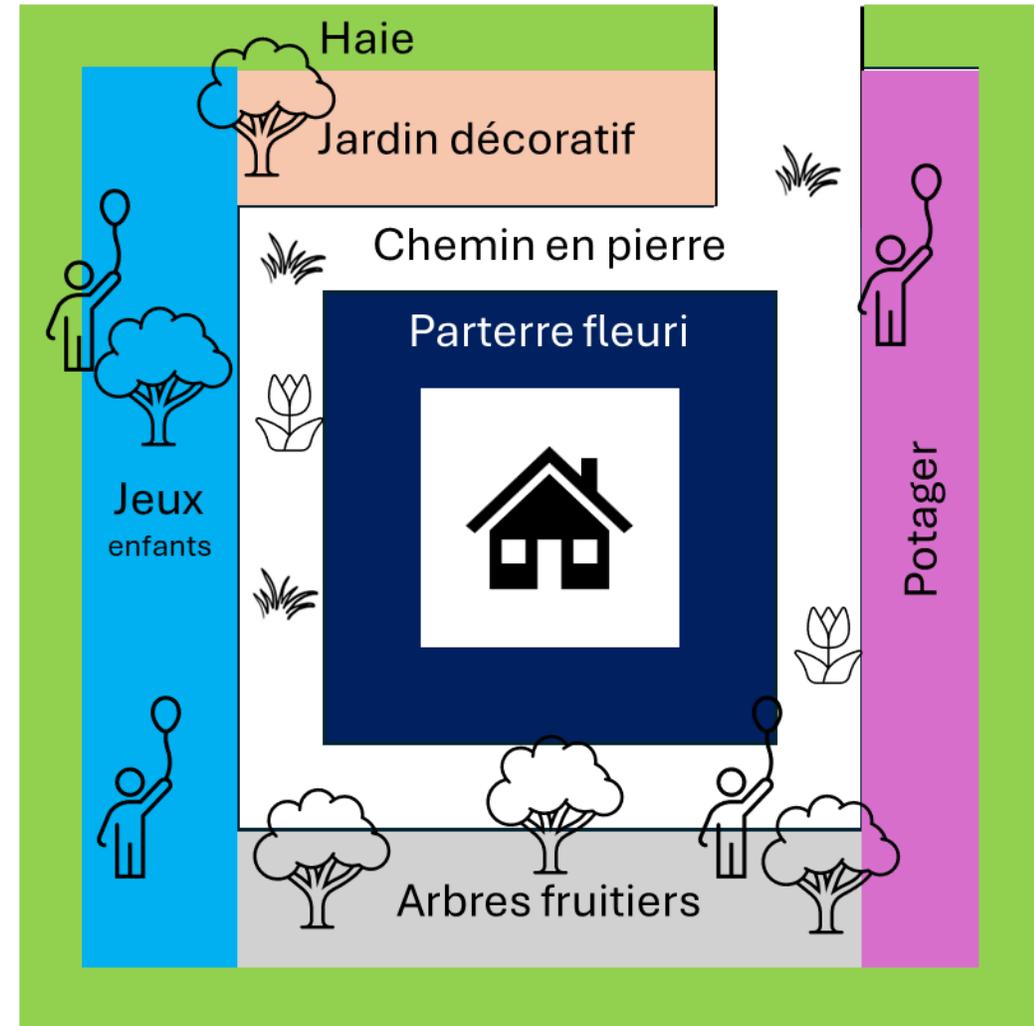
- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant

Ressources restantes:

- Temps: 45 UT
- Budget: 250 €



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 45 UT
- Budget: 250 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 43 UT
- Budget: 250 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

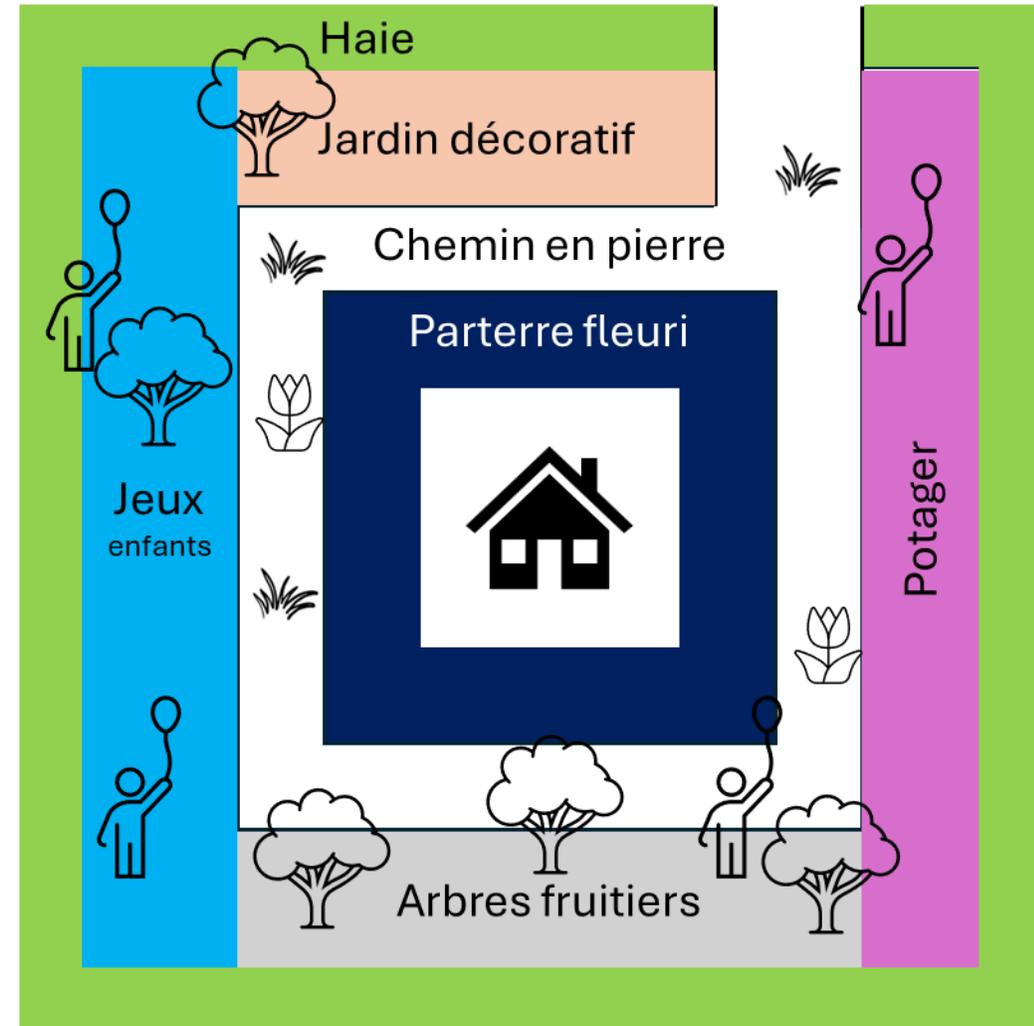
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 43 UT
- Budget: 250 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

Conformité: non conforme

Impact:

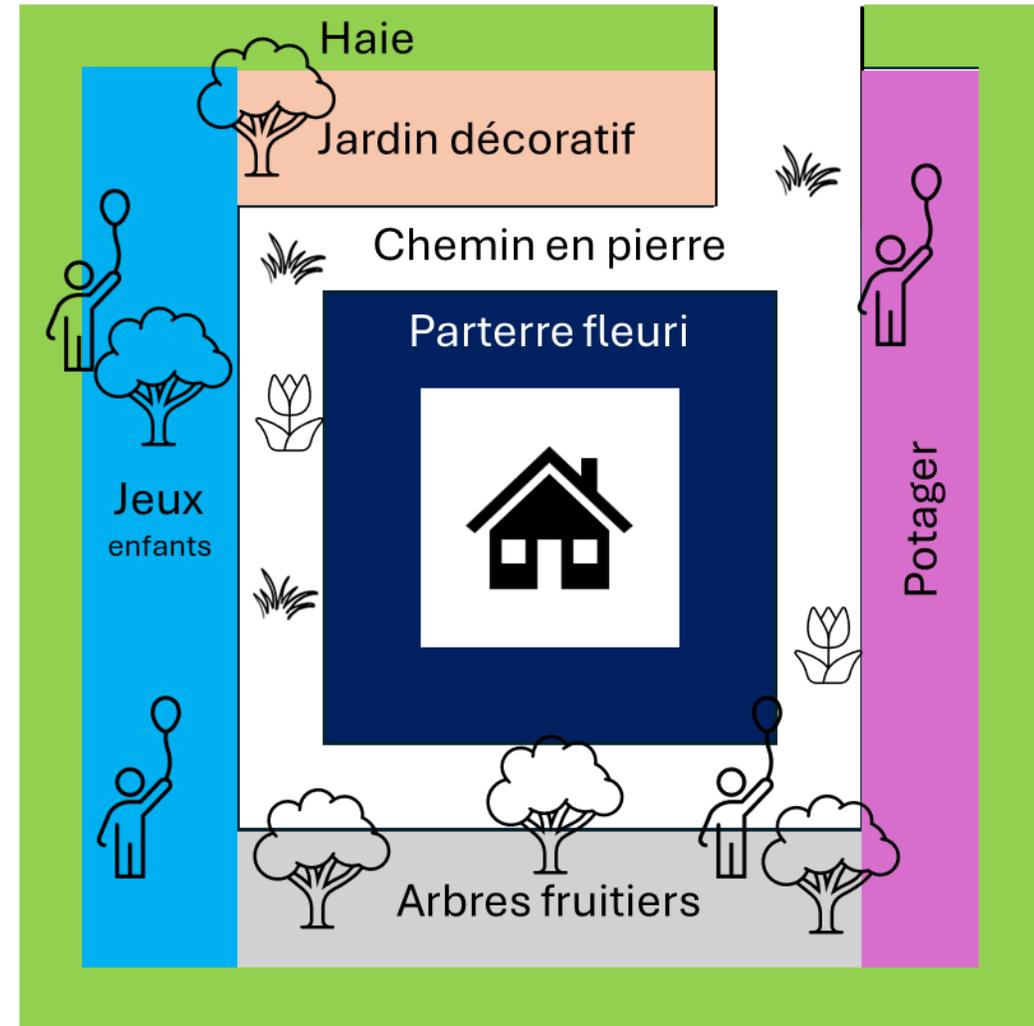
- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant

Ressources restantes:

- Temps: 39 UT
- Budget: 250 €



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 39 UT
- Budget: 250 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 42 UT
- Budget: 150 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

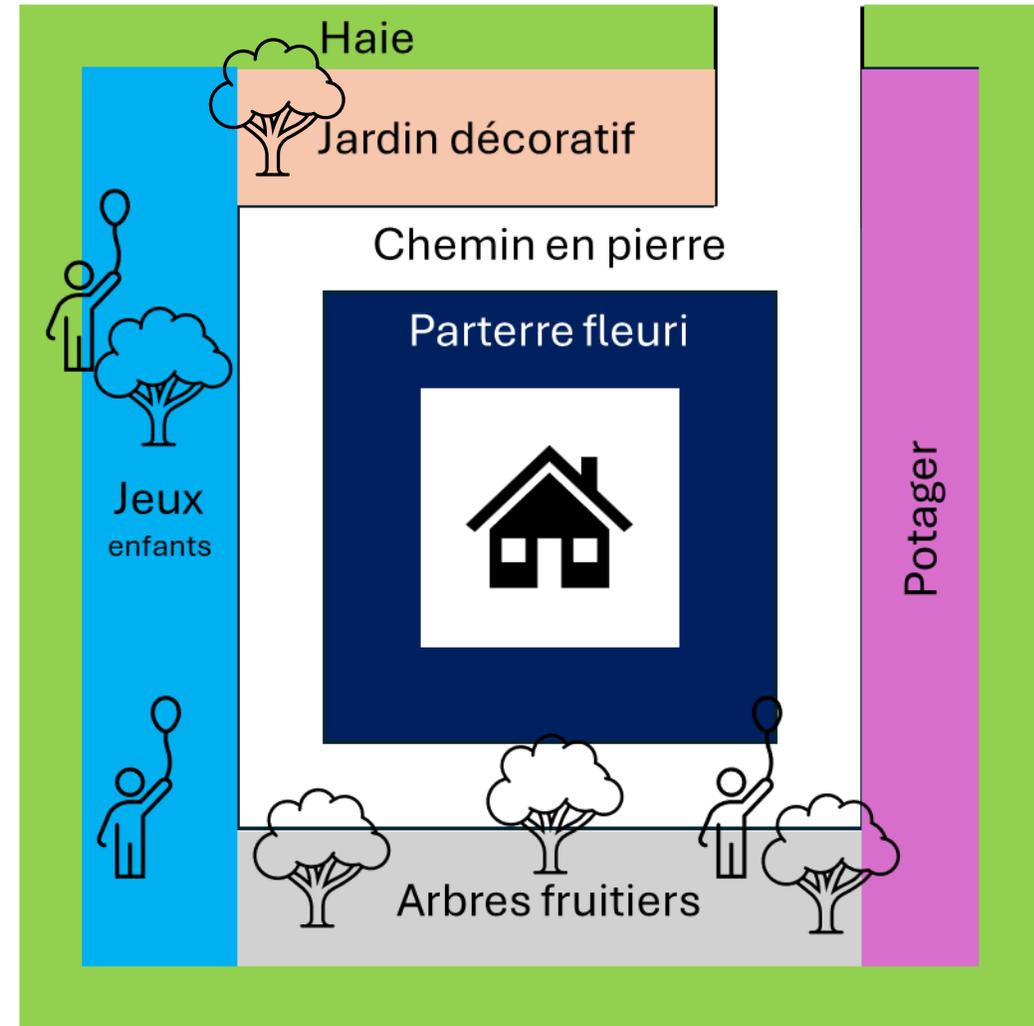
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 42 UT
- Budget: 150 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 40 UT
- Budget: 150 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

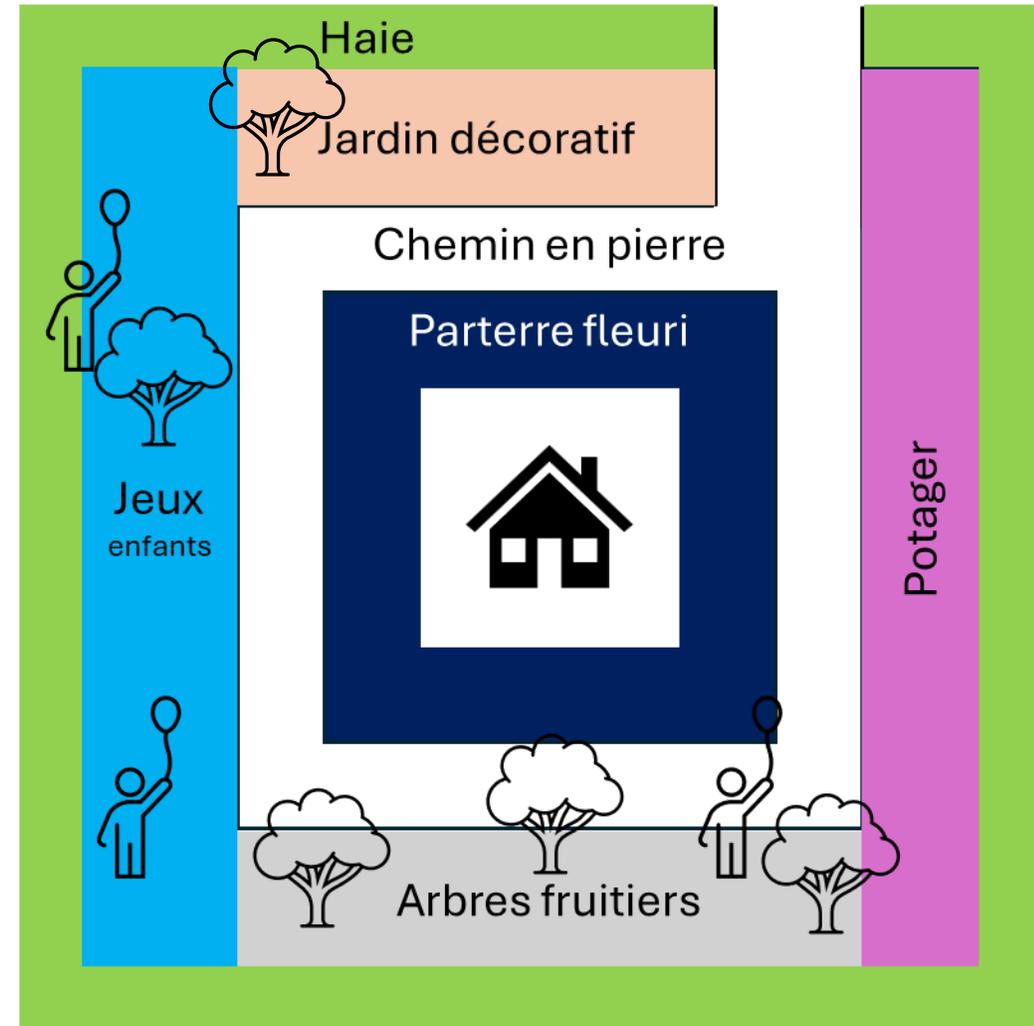
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 40 UT
- Budget: 150 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 36 UT
- Budget: 150 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

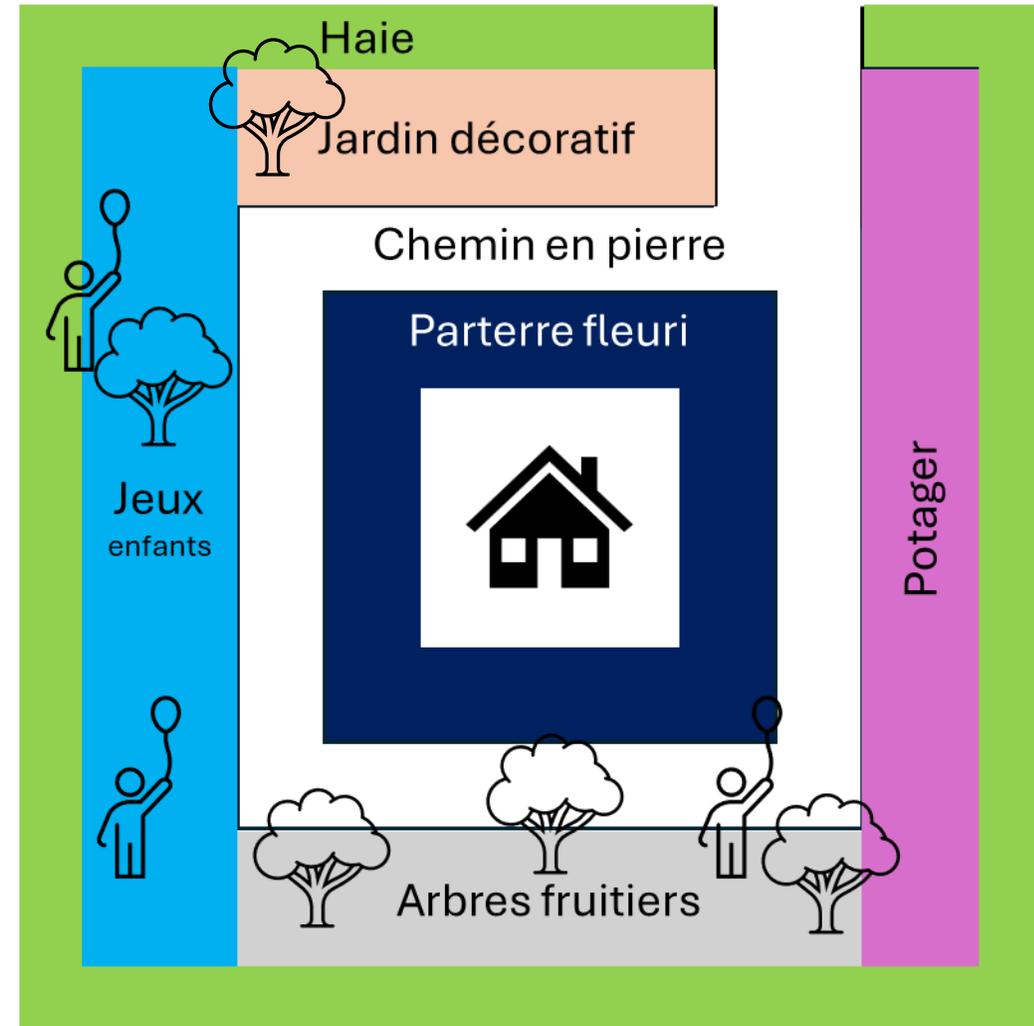
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 36 UT
- Budget: 150 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

Conformité: non conforme

Impact:

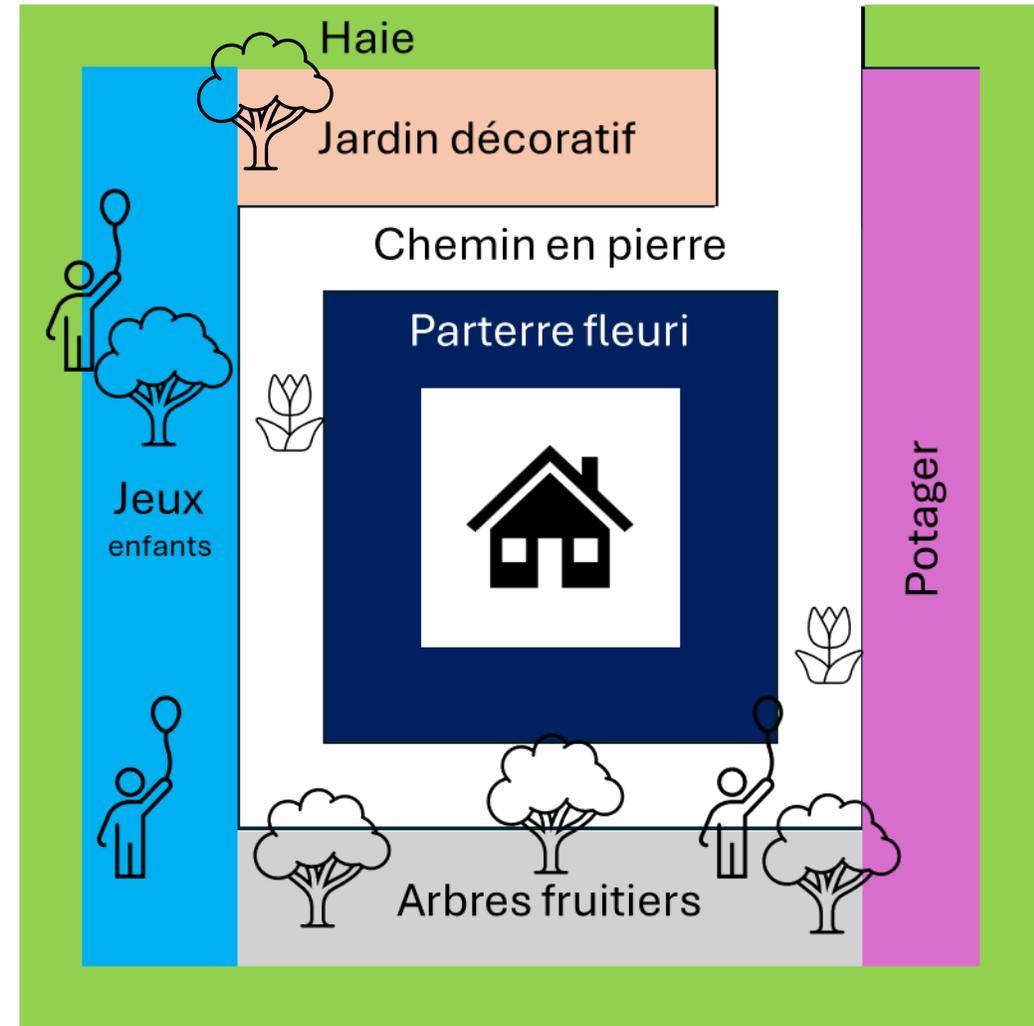
- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant

Ressources restantes:

- Temps: 39 UT
- Budget: 250 €



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 39 UT
- Budget: 250 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

Conformité: non conforme

Impact:

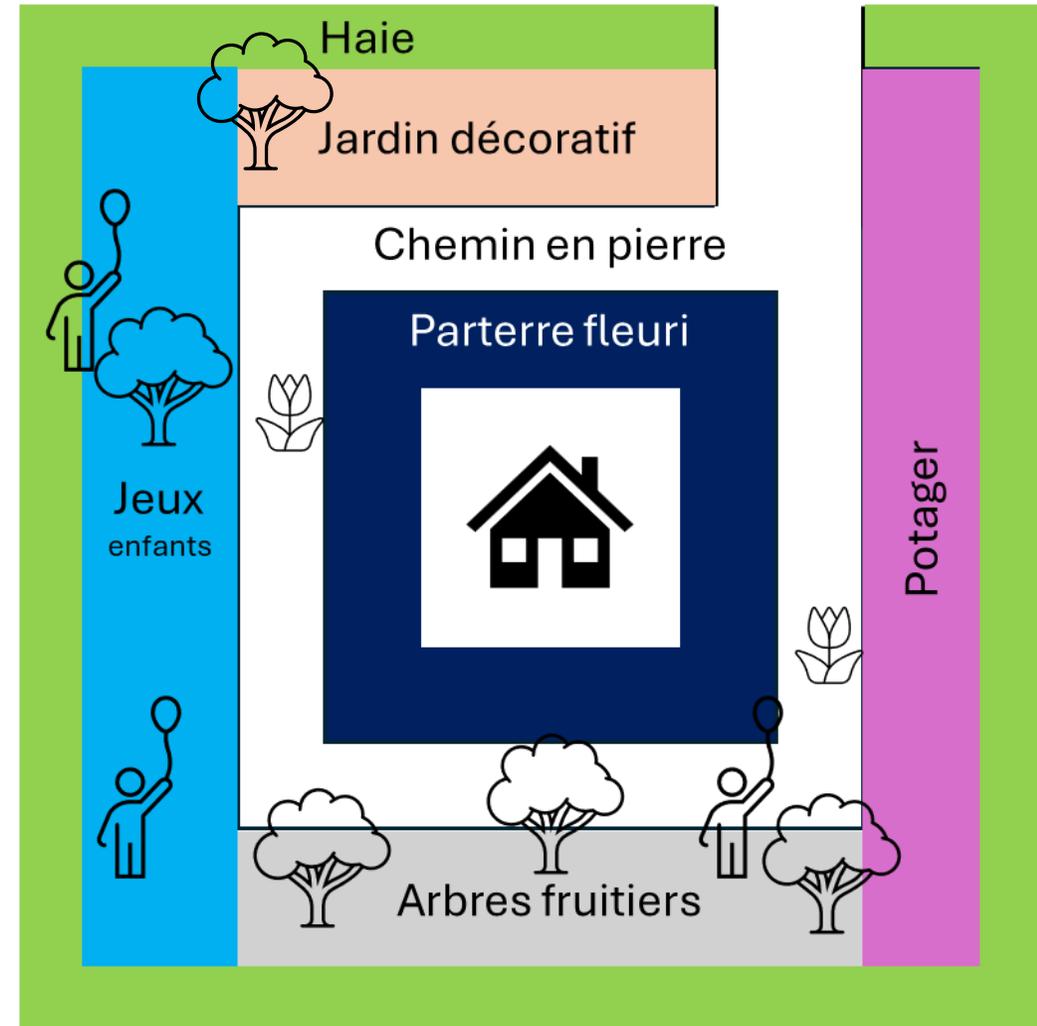
- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant

Ressources restantes:

- Temps: 37 UT
- Budget: 250 €



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 37 UT
- Budget: 250 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 33 UT
- Budget: 250 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

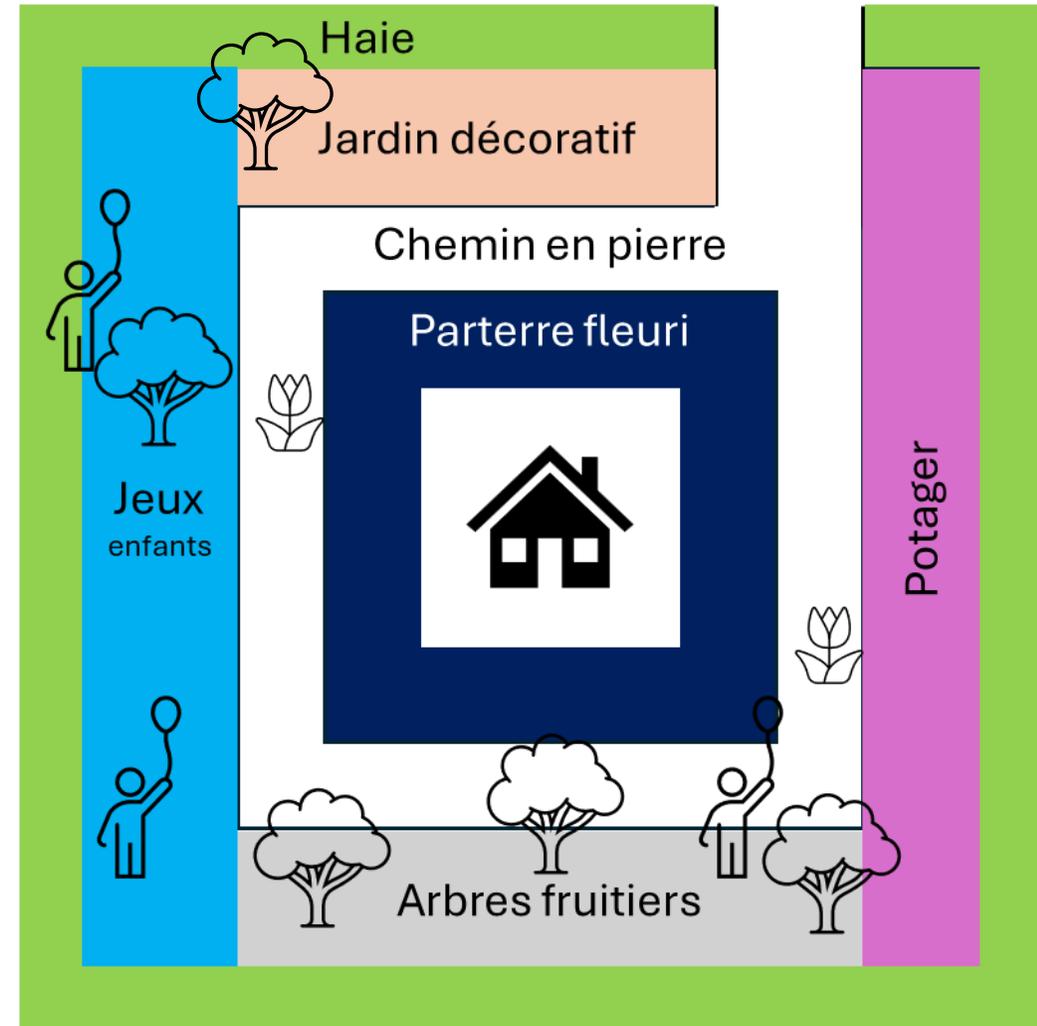
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 33 UT
- Budget: 250 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 40 UT
- Budget: 0 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

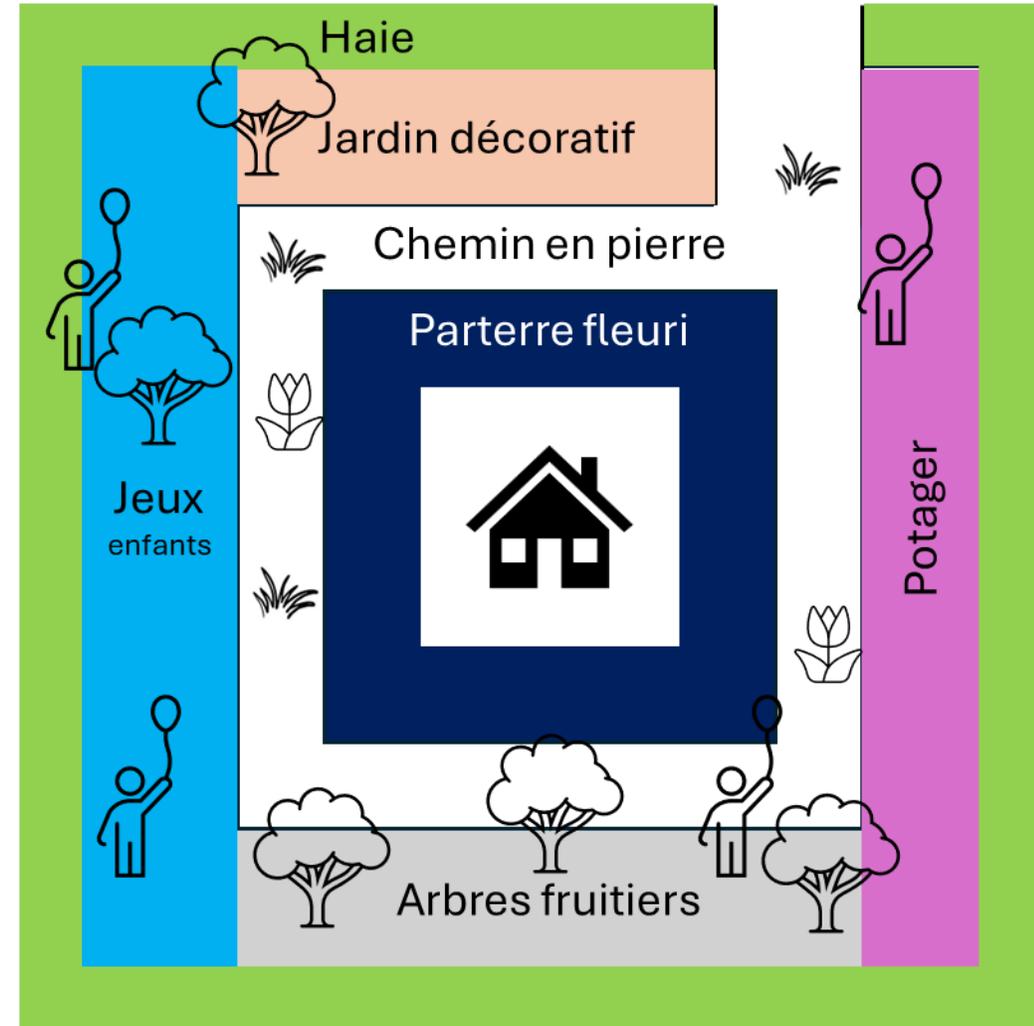
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 40 UT
- Budget: 0 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (€)**
 - **Faire une balançoire => impossible (€)**

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 38 UT
- Budget: 0 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

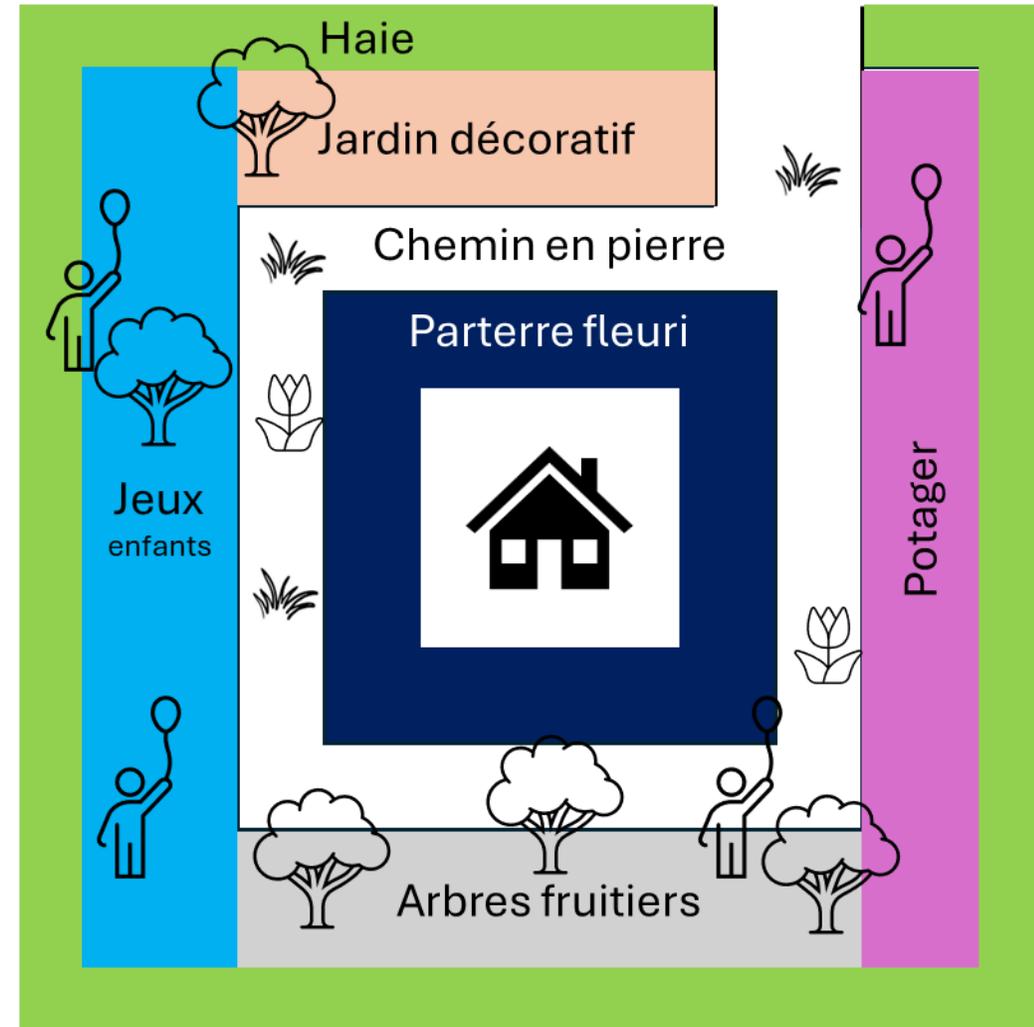
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 38 UT
- Budget: 0 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (€)**
 - **Faire une balançoire => impossible (€)**

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 33 UT
- Budget: 0 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

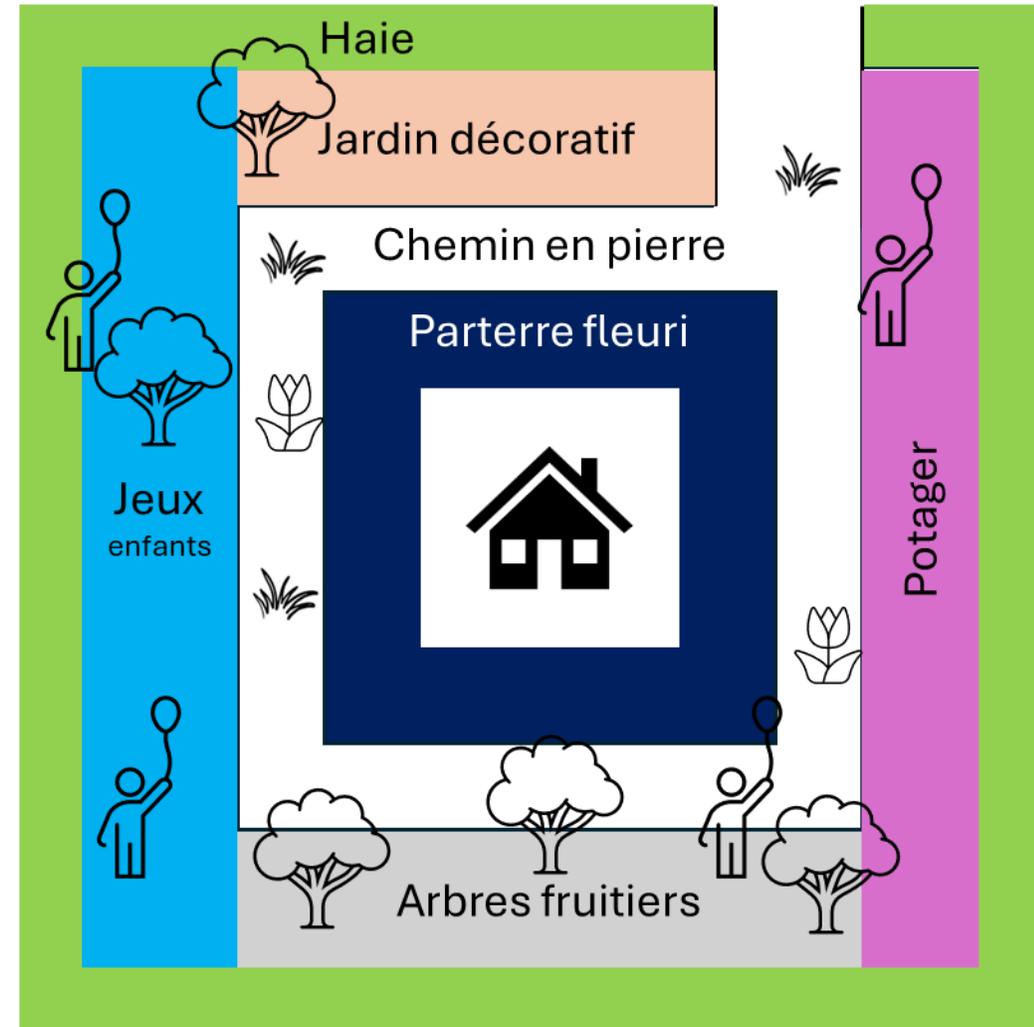
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 33 UT
- Budget: 0 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (€)**
 - **Faire une balançoire => impossible (€)**

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 34 UT
- Budget: 0 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

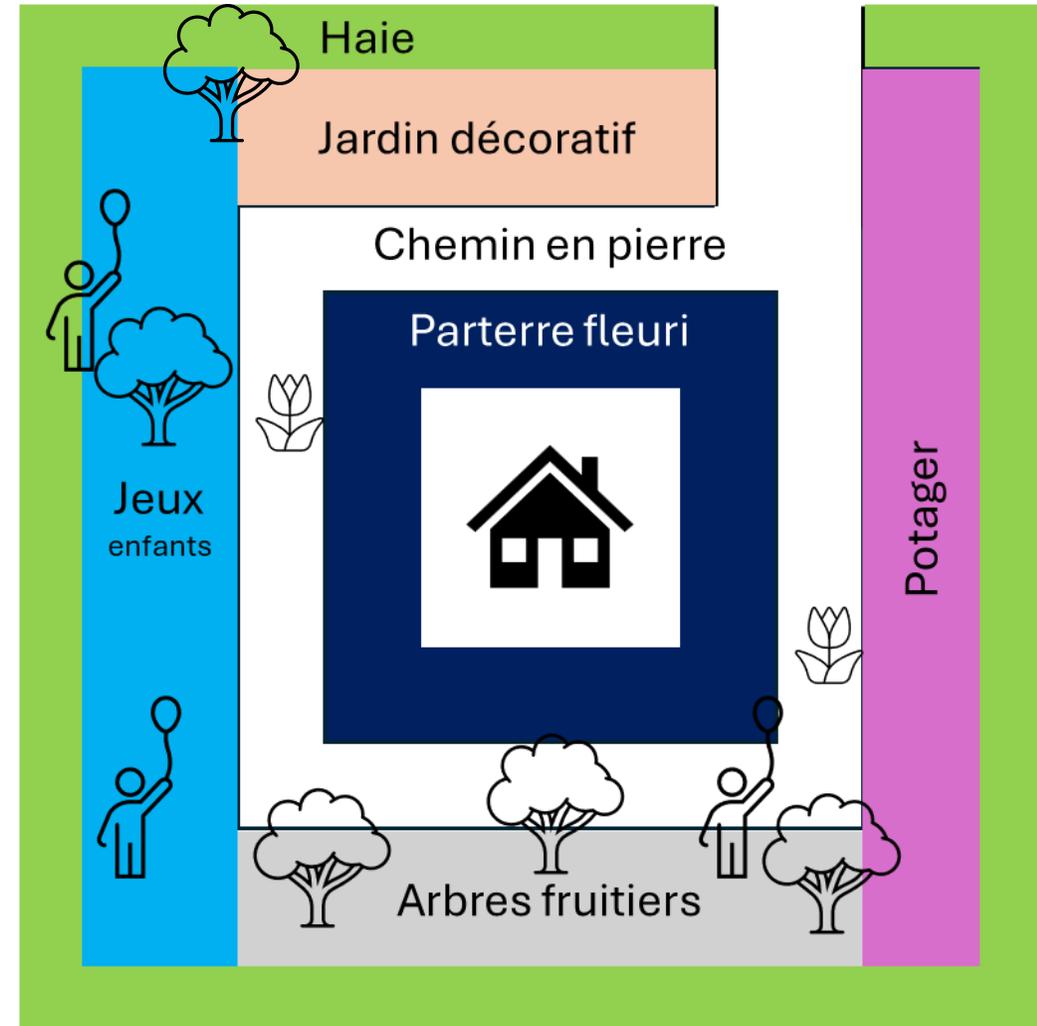
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 34 UT
- Budget: 0 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (€)**
 - **Faire une balançoire => impossible (€)**

Etude des désagréments

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

Conformité: non conforme

Impact:

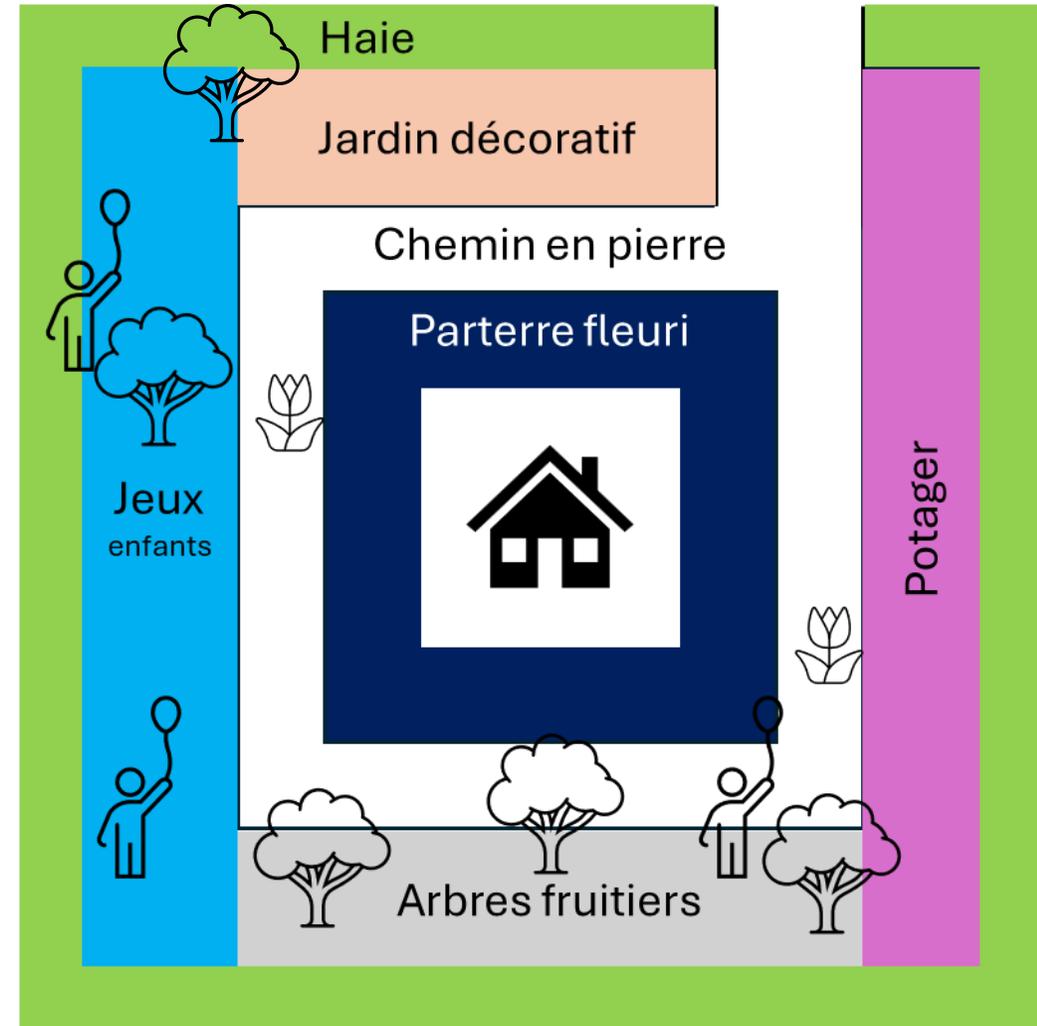
- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant

Ressources restantes:

- Temps: 32 UT
- Budget: 0 €



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 32 UT
- Budget: 0 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (€)**
 - **Faire une balançoire => impossible (€)**

Etude des désagréments

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

Conformité: non conforme

Impact:

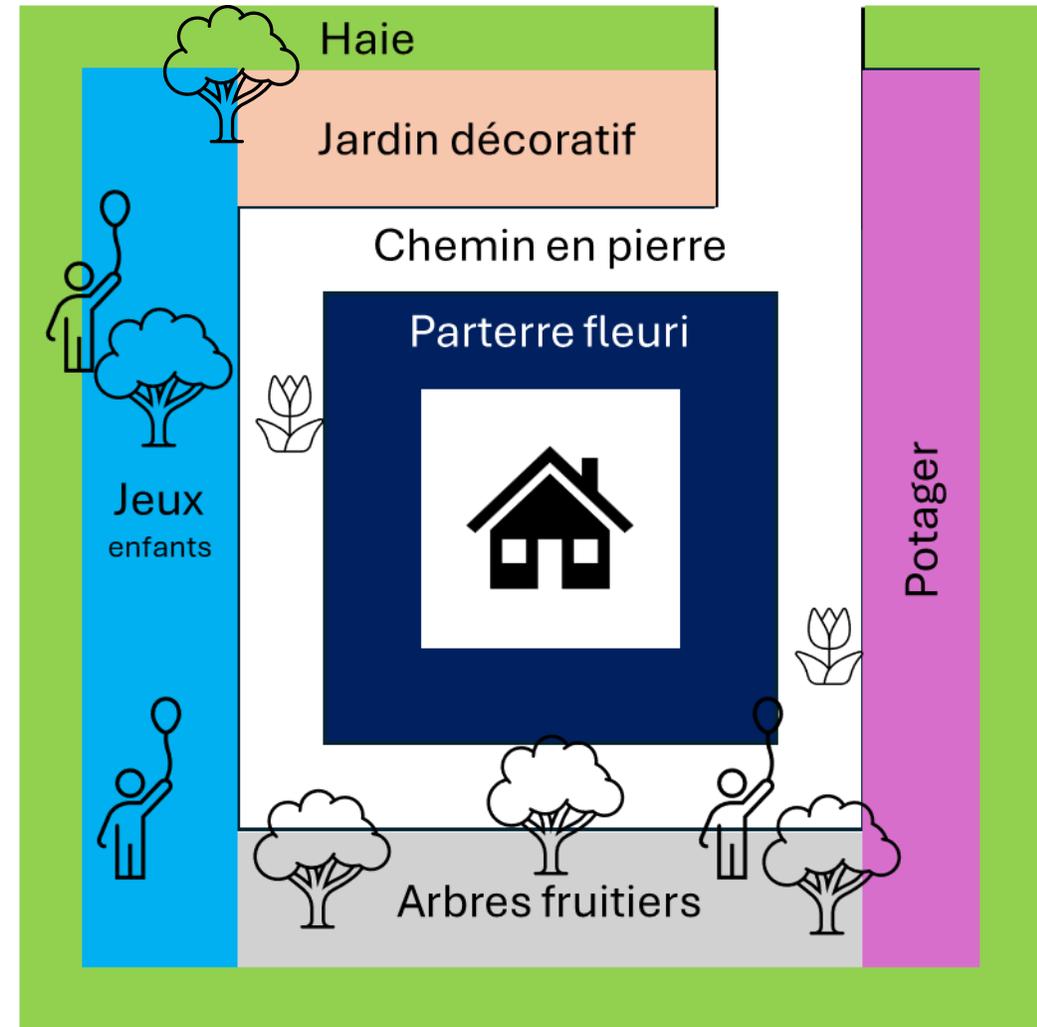
- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant

Ressources restantes:

- Temps: 28 UT
- Budget: 0 €



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 28 UT
- Budget: 0 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (€)**
 - **Faire une balançoire => impossible (€)**

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 10 UT
- Budget: 500 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

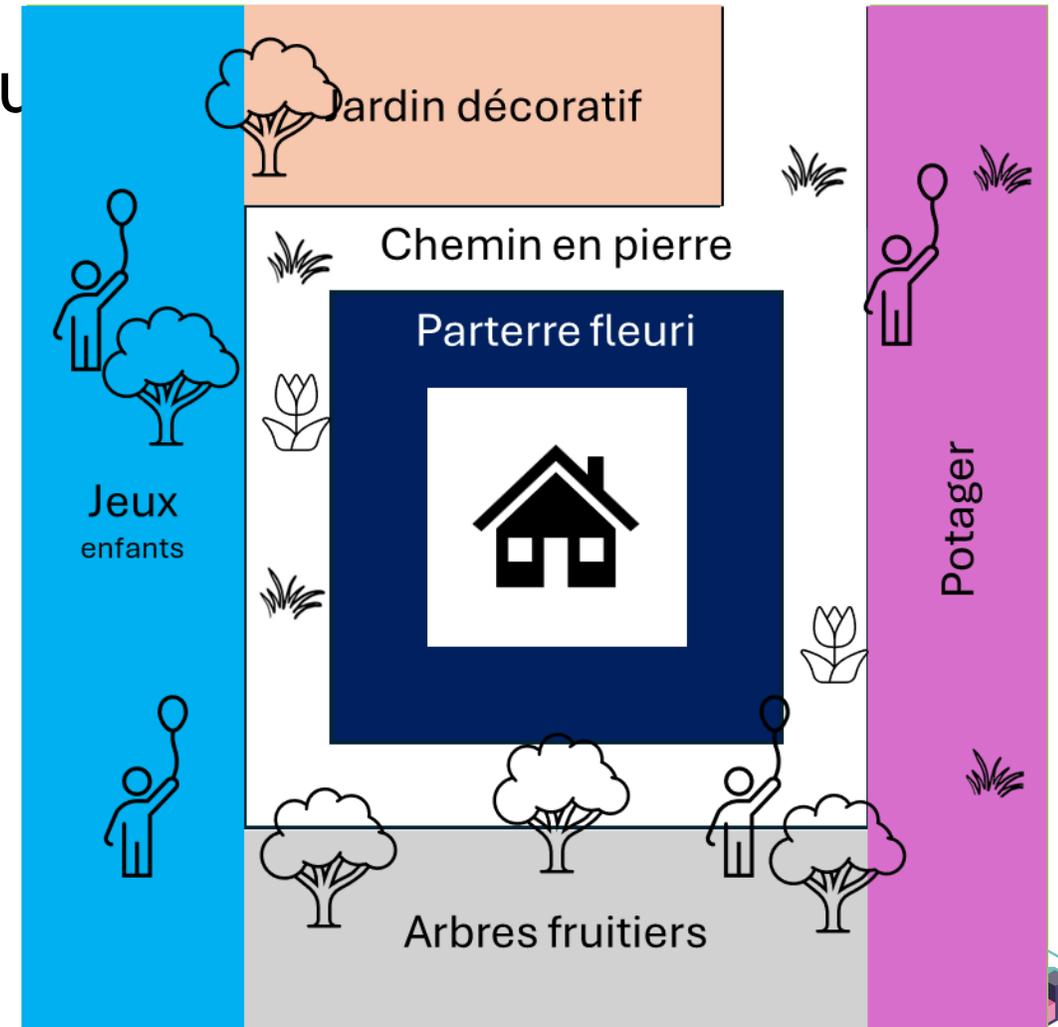
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 10 UT
- Budget: 500 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 8 UT
- Budget: 500 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

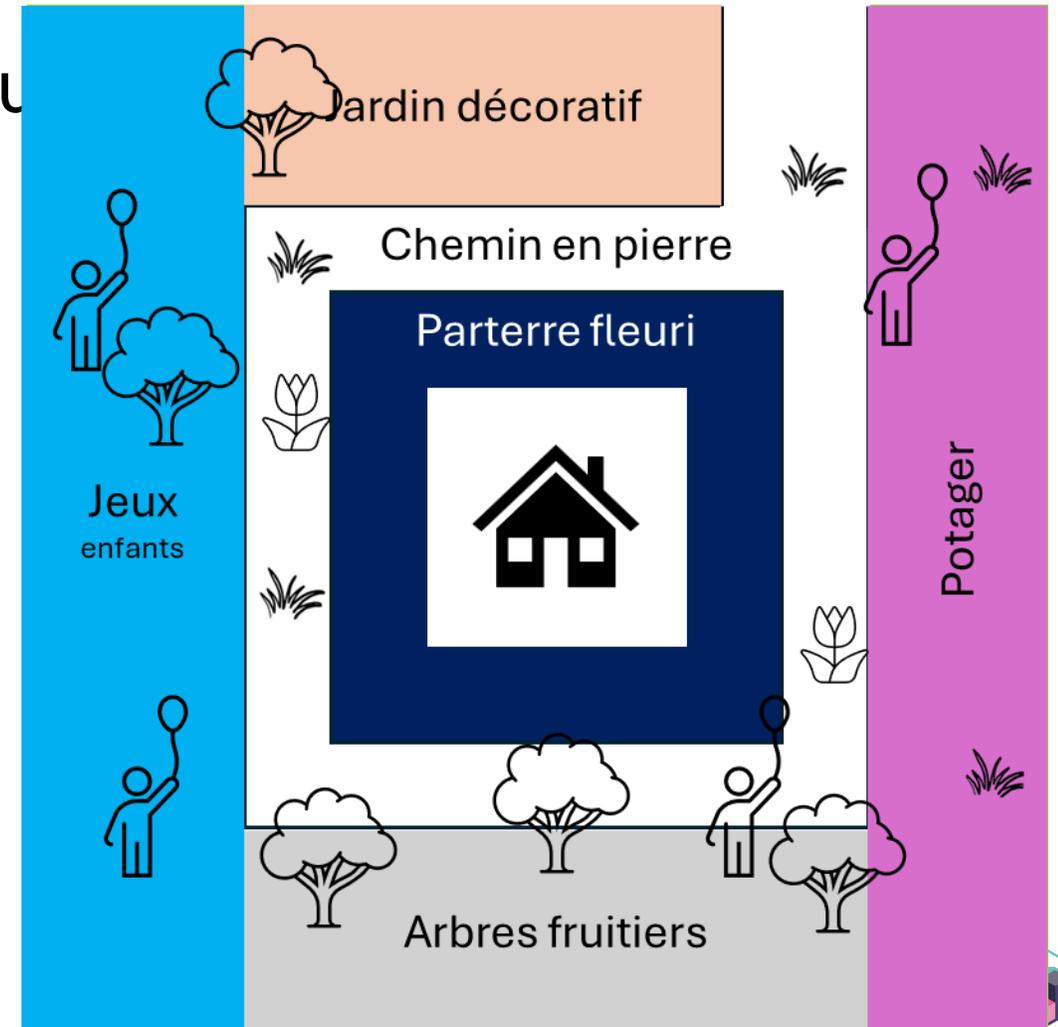
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 8 UT
- Budget: 500 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 4 UT
- Budget: 500 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

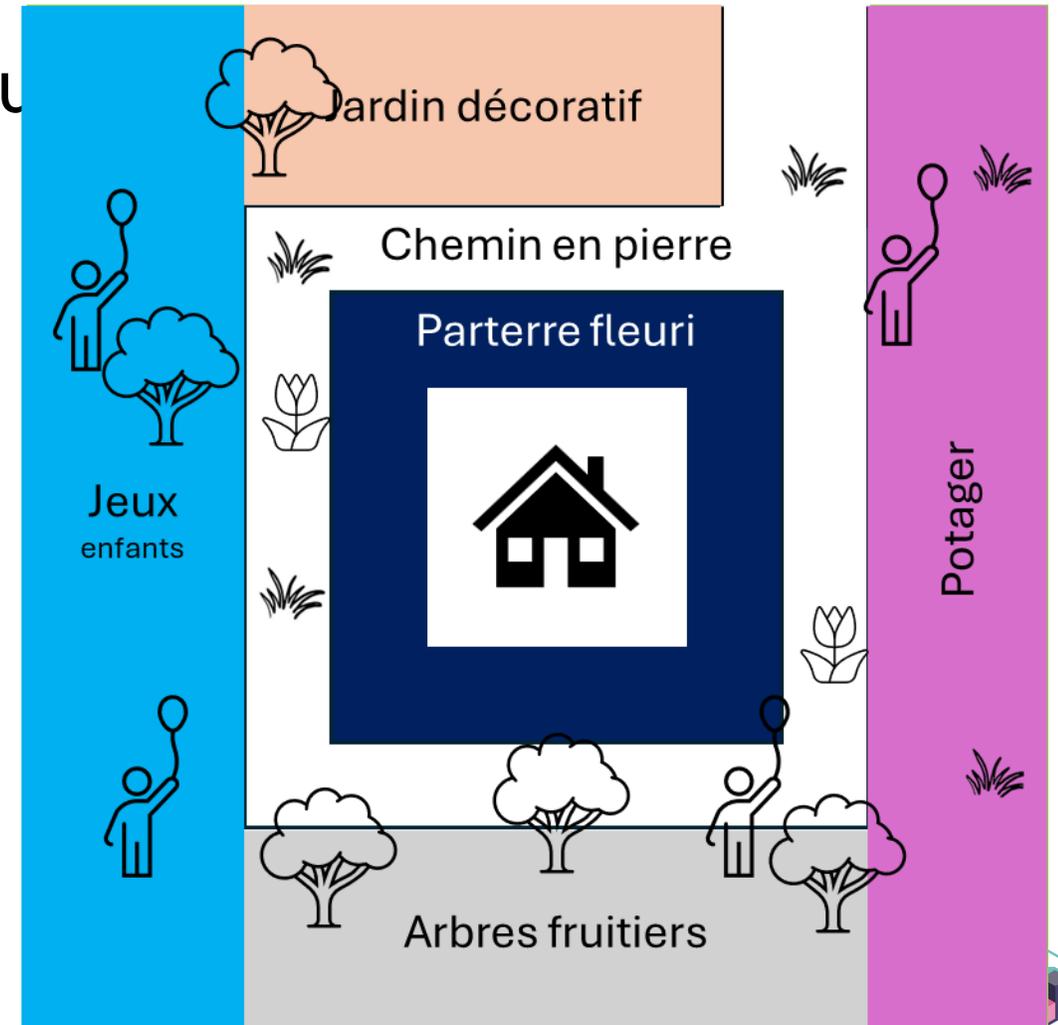
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 4 UT
- Budget: 500 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (UT)**
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 7 UT
- Budget: 400 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

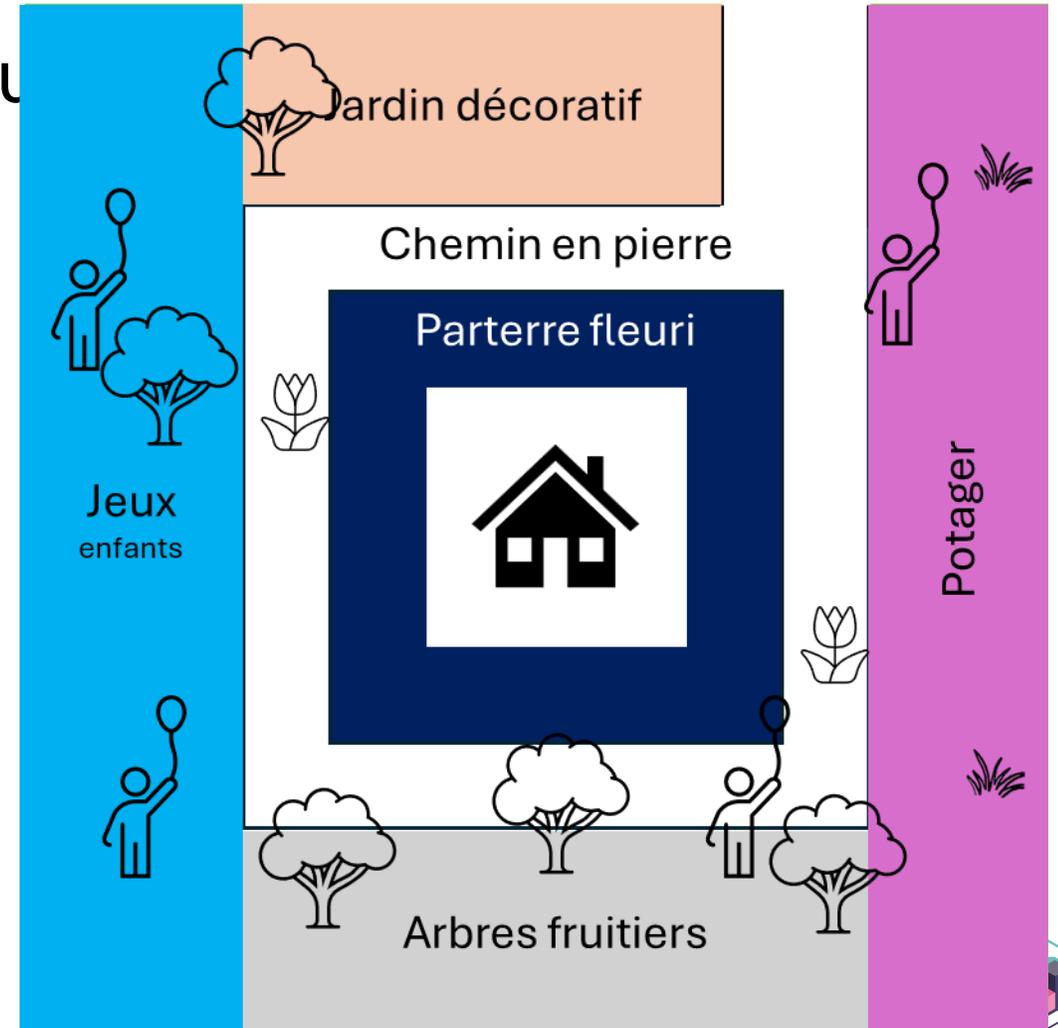
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 7 UT
- Budget: 400 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - Couper l'arbre
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 5 UT
- Budget: 400 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

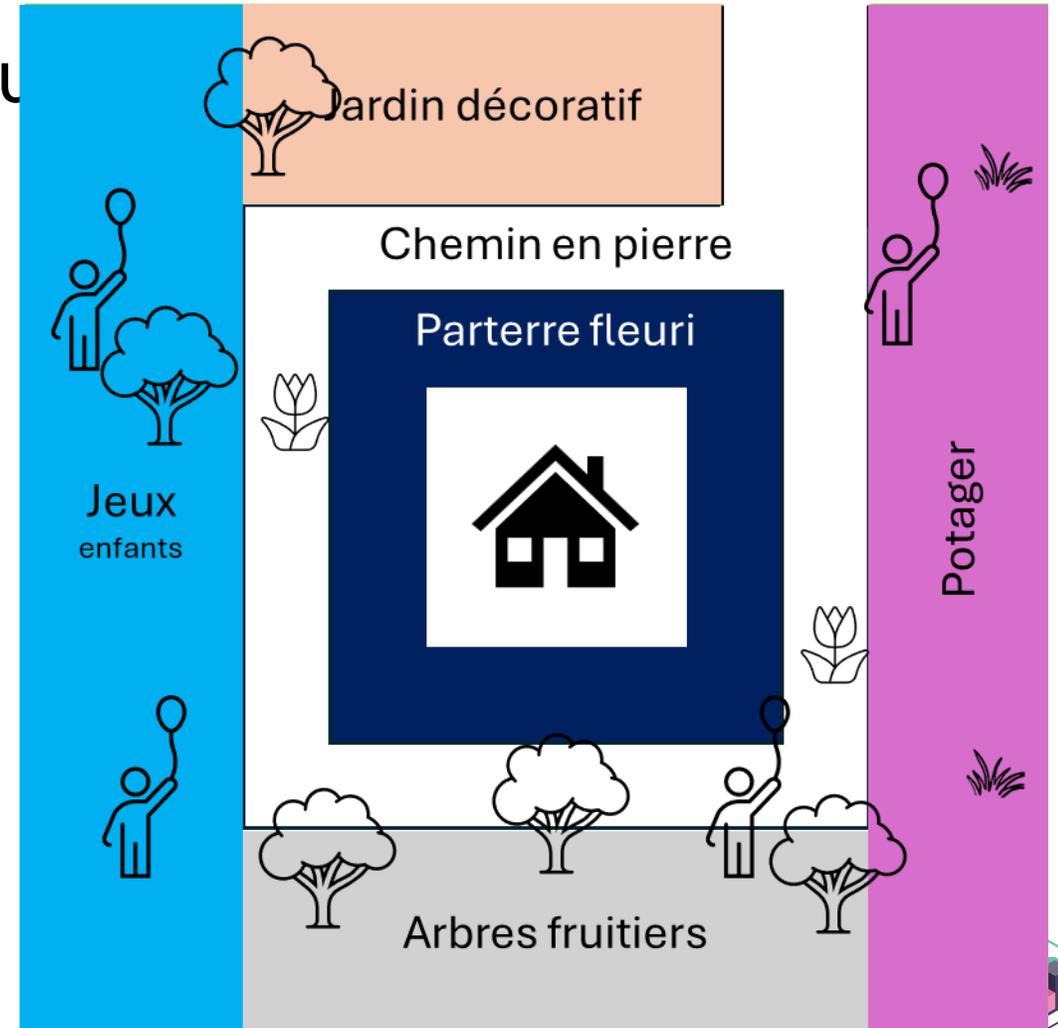
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 5 UT
- Budget: 400 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (UT)**
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 1 UT
- Budget: 400 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

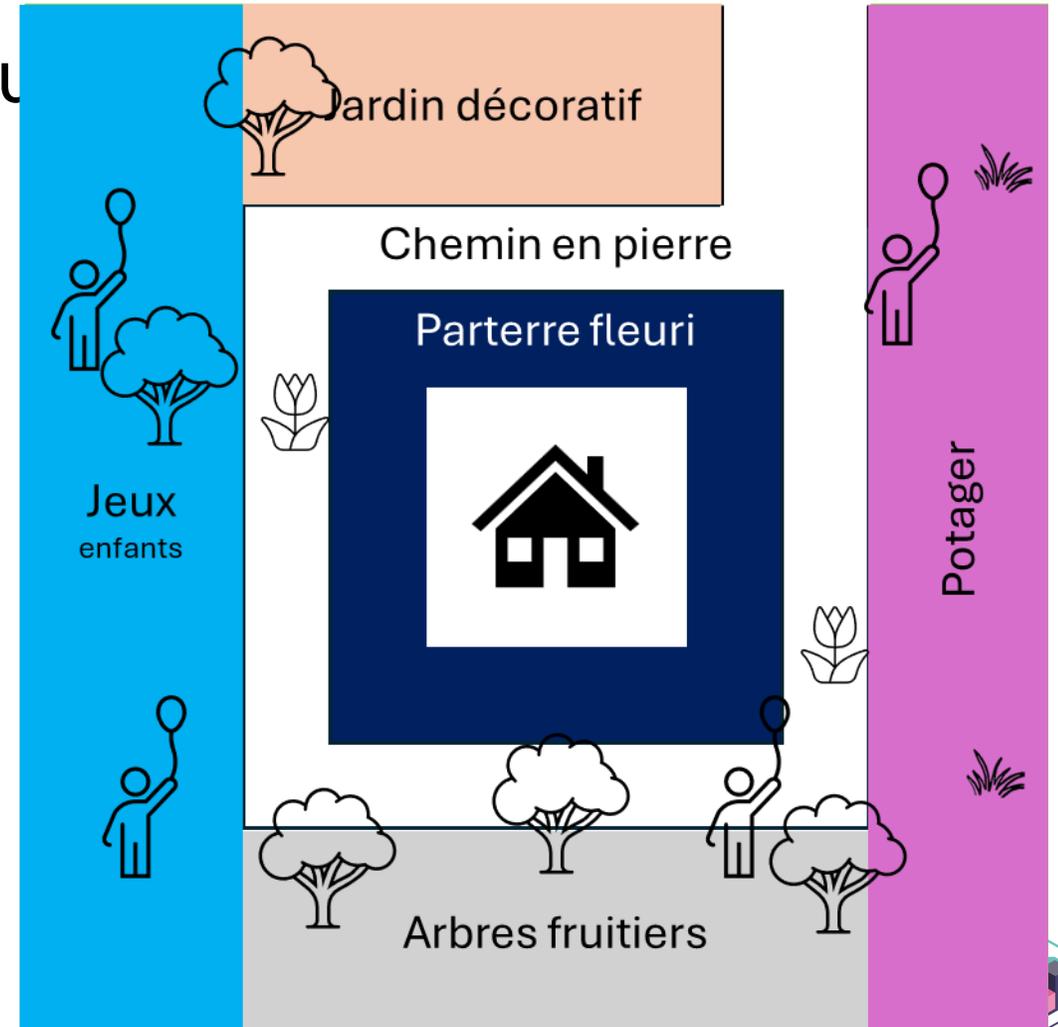
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 1 UT
- Budget: 400 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (UT)**
 - **Faire une balançoire => impossible (UT)**

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 4 UT
- Budget: 500 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

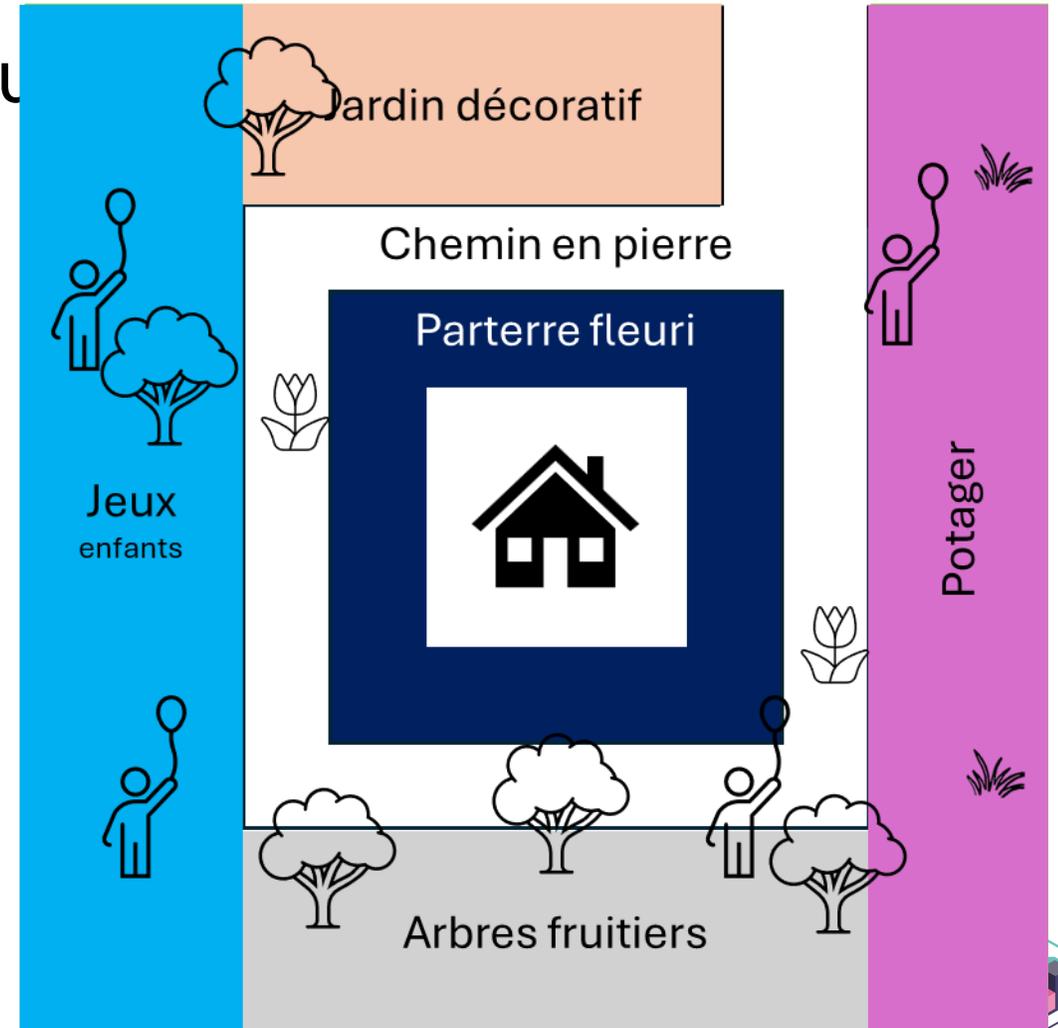
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 4 UT
- Budget: 500 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (UT)**
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 2 UT
- Budget: 500 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

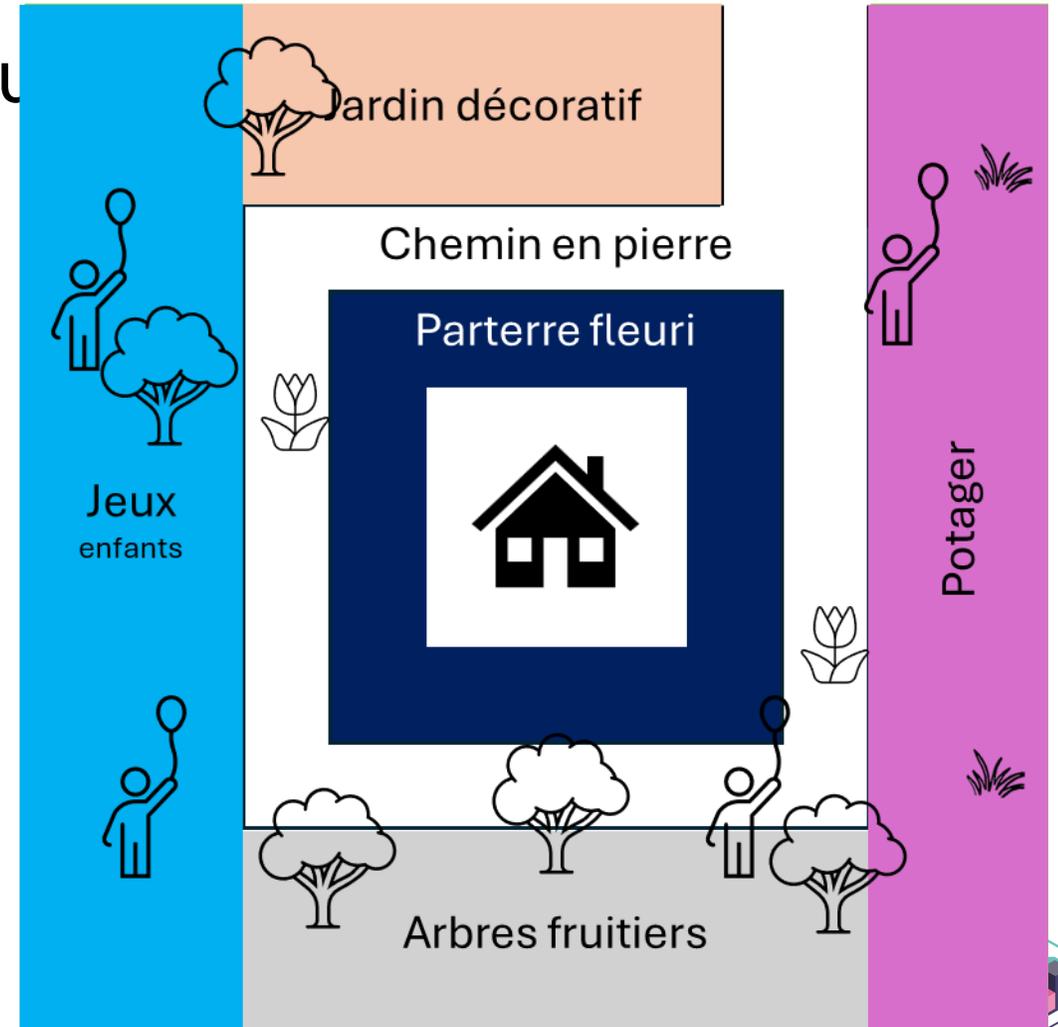
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 2 UT
- Budget: 500 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (UT)**
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 5 UT
- Budget: 250 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

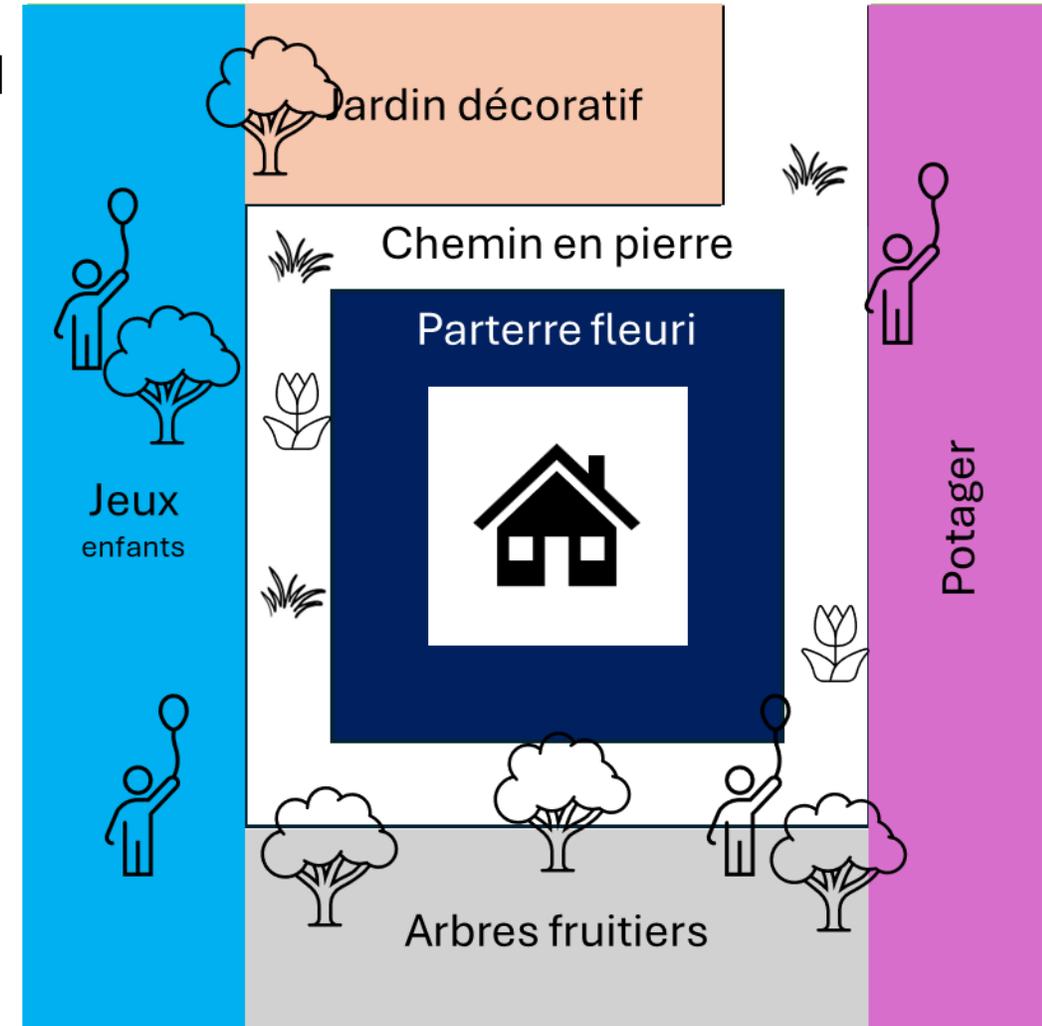
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 5 UT
- Budget: 250 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (UT)**
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 3 UT
- Budget: 250 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

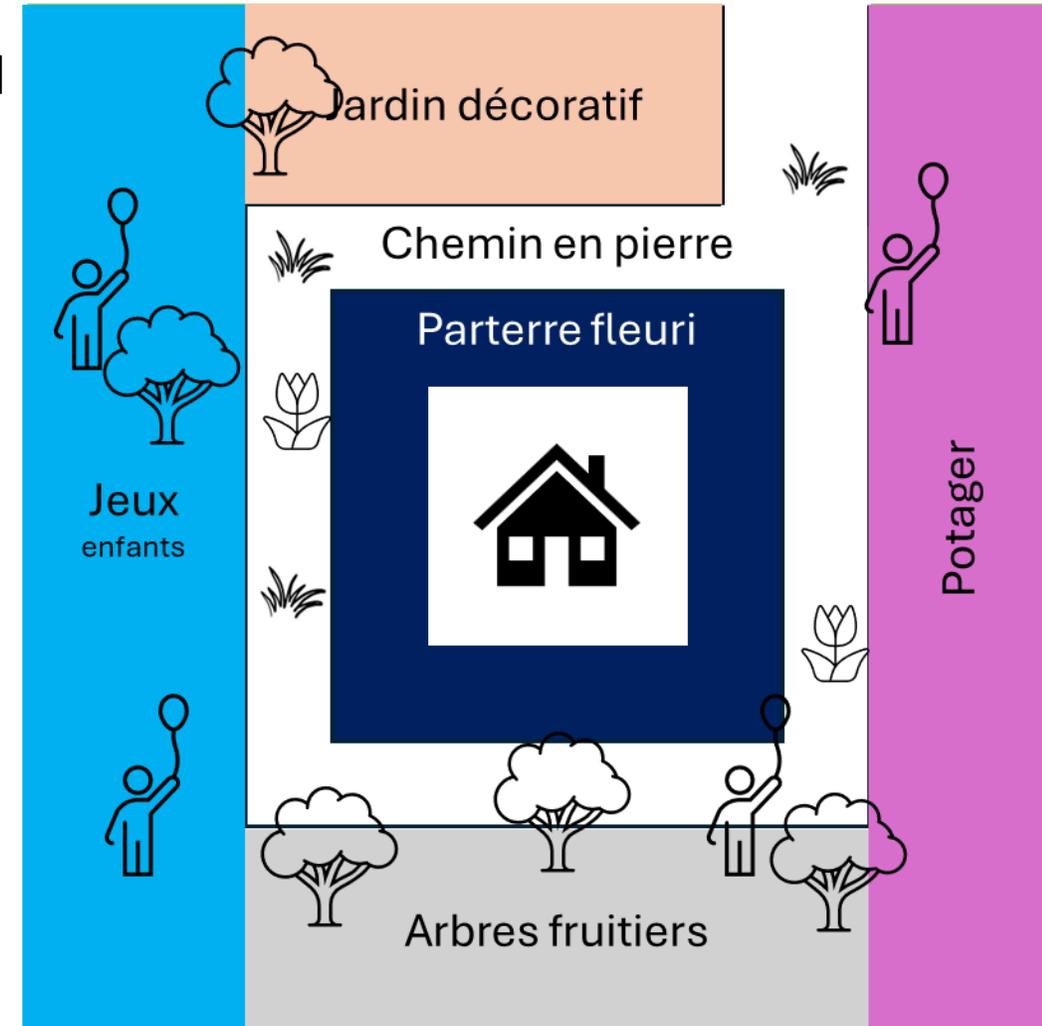
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 3 UT
- Budget: 250 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (UT)**
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 2 UT
- Budget: 150 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

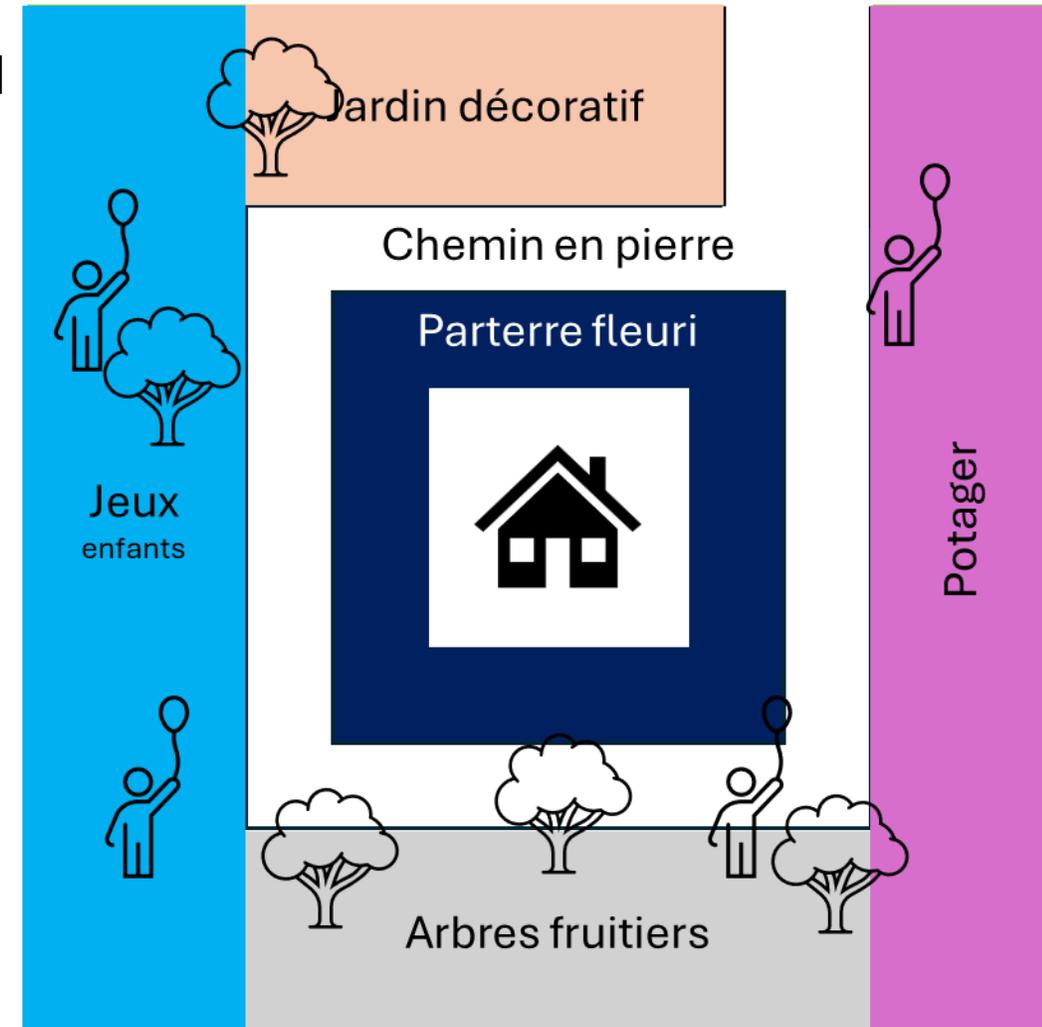
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 2 UT
- Budget: 150 €

- Solutions envisagées

- Ne rien faire

- Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire

- Couper l'arbre (et enlever la souche)

- Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!

- Faire une balançoire pour les enfants

- Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (UT)**
 - Faire une balançoire

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 0 UT
- Budget: 150 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

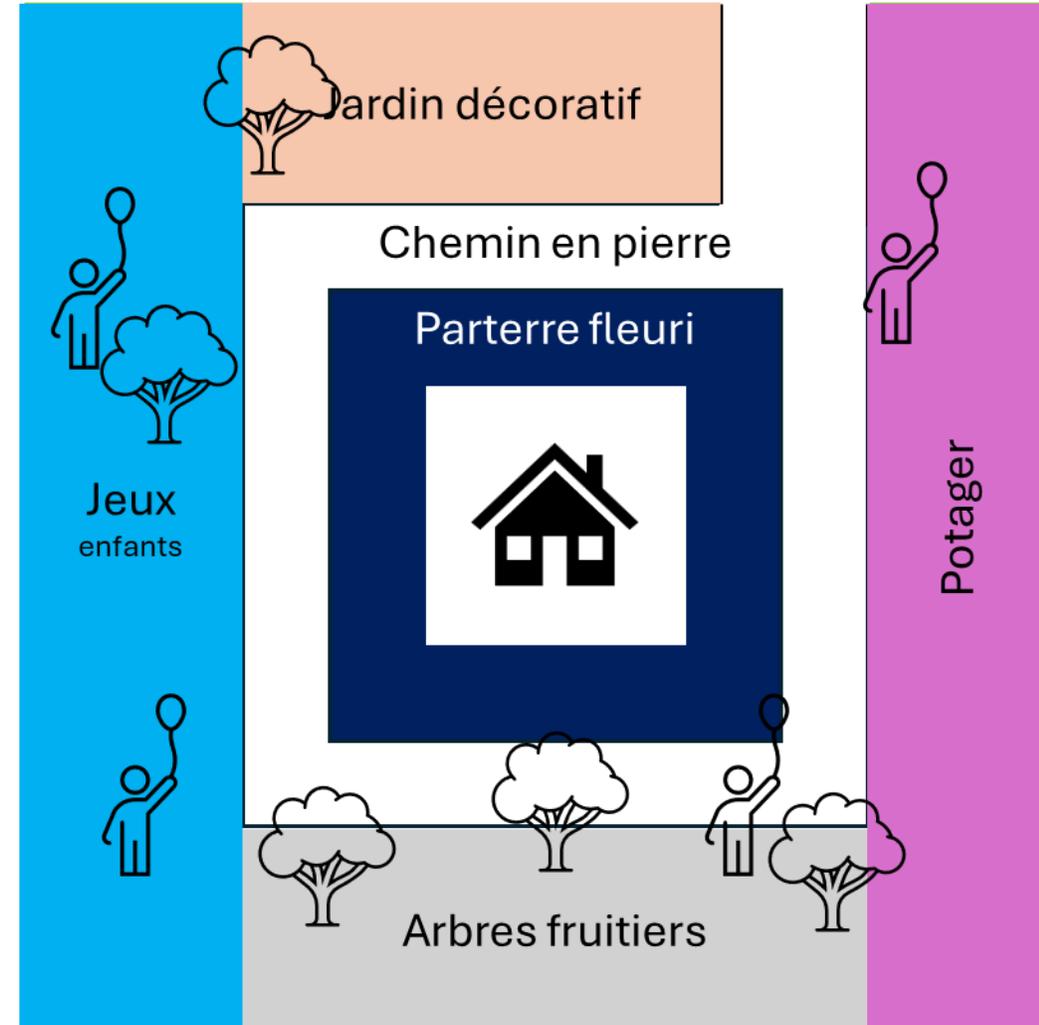
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 0 UT
- Budget: 150 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (UT)**
 - **Faire une balançoire => impossible (UT)**

Etude des désagréments

Ressources restantes:

- Temps: 0 UT
- Budget: 0 €

5 - Cerisier au milieu de la zone de jeu

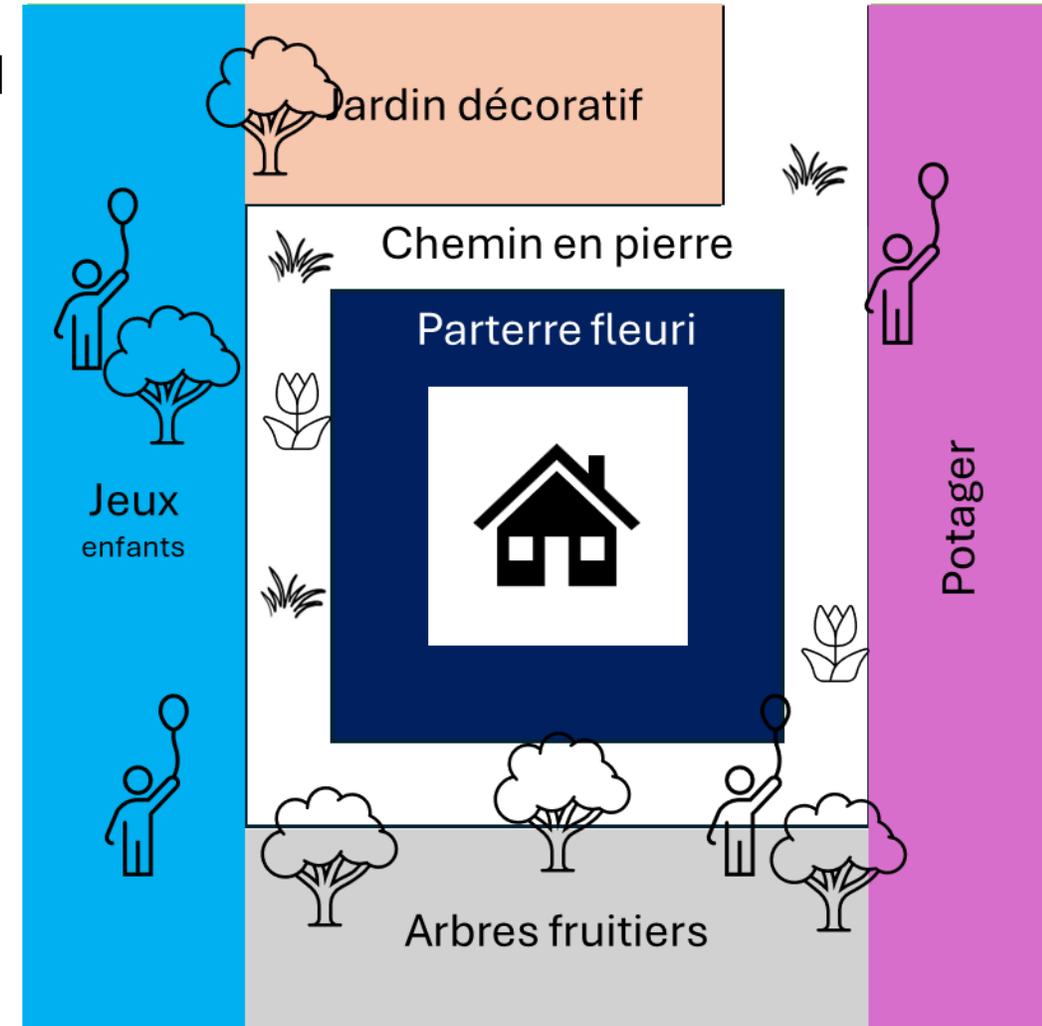
Conformité: non conforme

Impact:

- Potentiel danger pour les enfants
- Plus de travail si on souhaite ramasser les fruits

Evolution:

- Constant



Cerisier au milieu de la zone de jeu

Ressources restantes:

- Temps: 0 UT
- Budget: 0 €

• Solutions envisagées

- Ne rien faire
 - Coût: 0 UT et 0 €
 - Pour: l'impact n'est pas forcément négatif
 - Contre: il y a sûrement mieux à faire
- Couper l'arbre (et enlever la souche)
 - Coût: 6 UT et 10 € (retirer la souche et essence tronçonneuse)
 - Pour: bien pour la sécurité des enfants
 - Contre: c'est un bel arbre!
- Faire une balançoire pour les enfants
 - Coût: 2 UT et 75 €
 - Pour: on garde l'arbre et ses fruits et on ajoute un jeu aux enfants
 - Contre: est-ce vraiment nécessaire ?

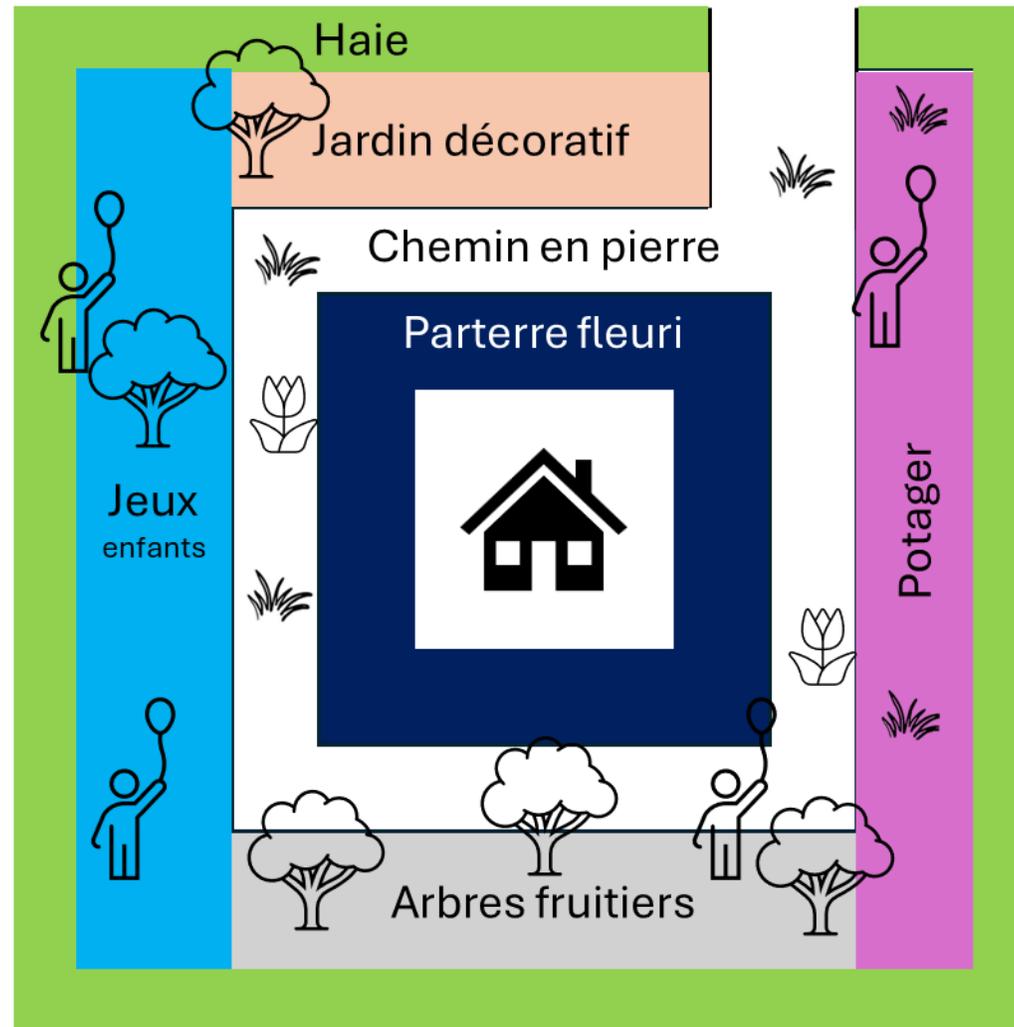
Actions cerisier au milieu de la zone de jeu

- Vote
 - Ne rien faire
 - **Couper l'arbre => impossible (€ et UT)**
 - **Faire une balançoire => impossible (€ et UT)**

Jardin final

Ressources restantes:

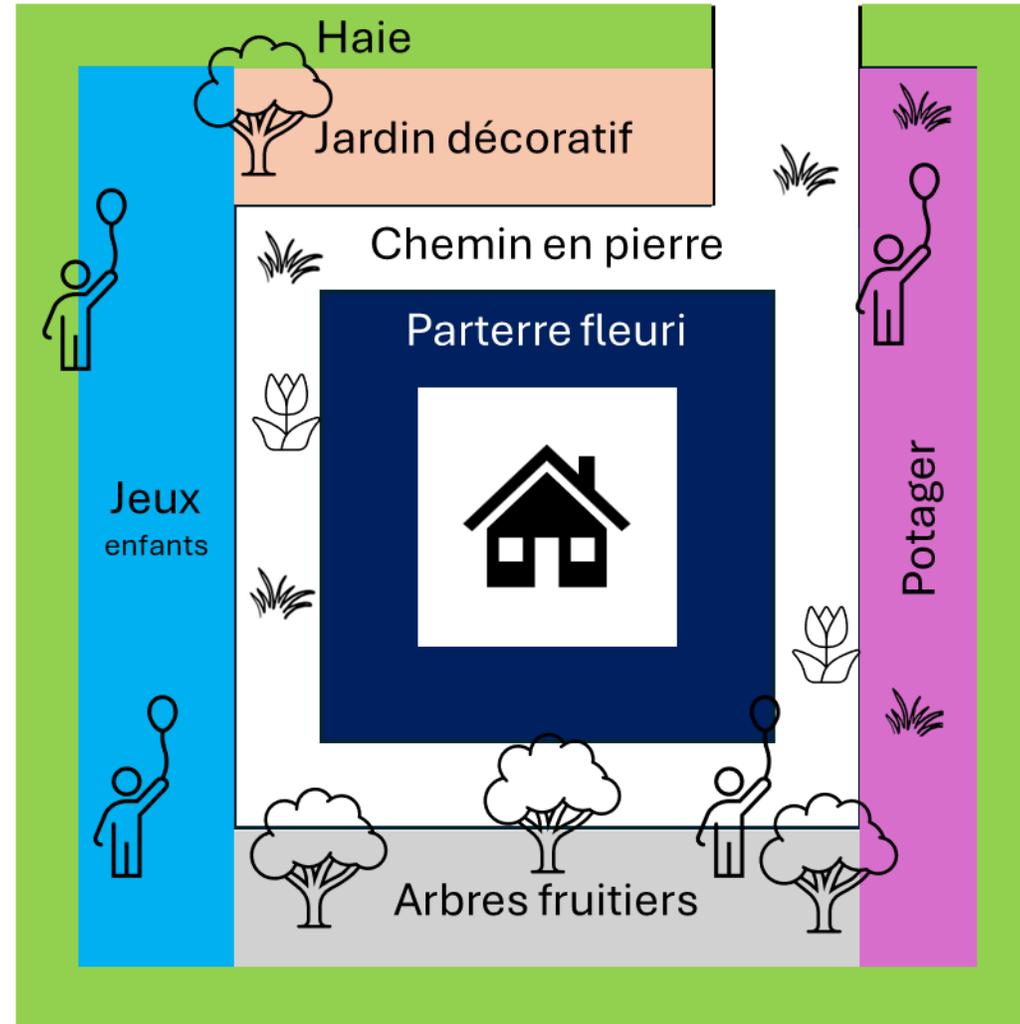
- Temps: 50 UT
- Budget: 500 €



Jardin final

Ressources restantes:

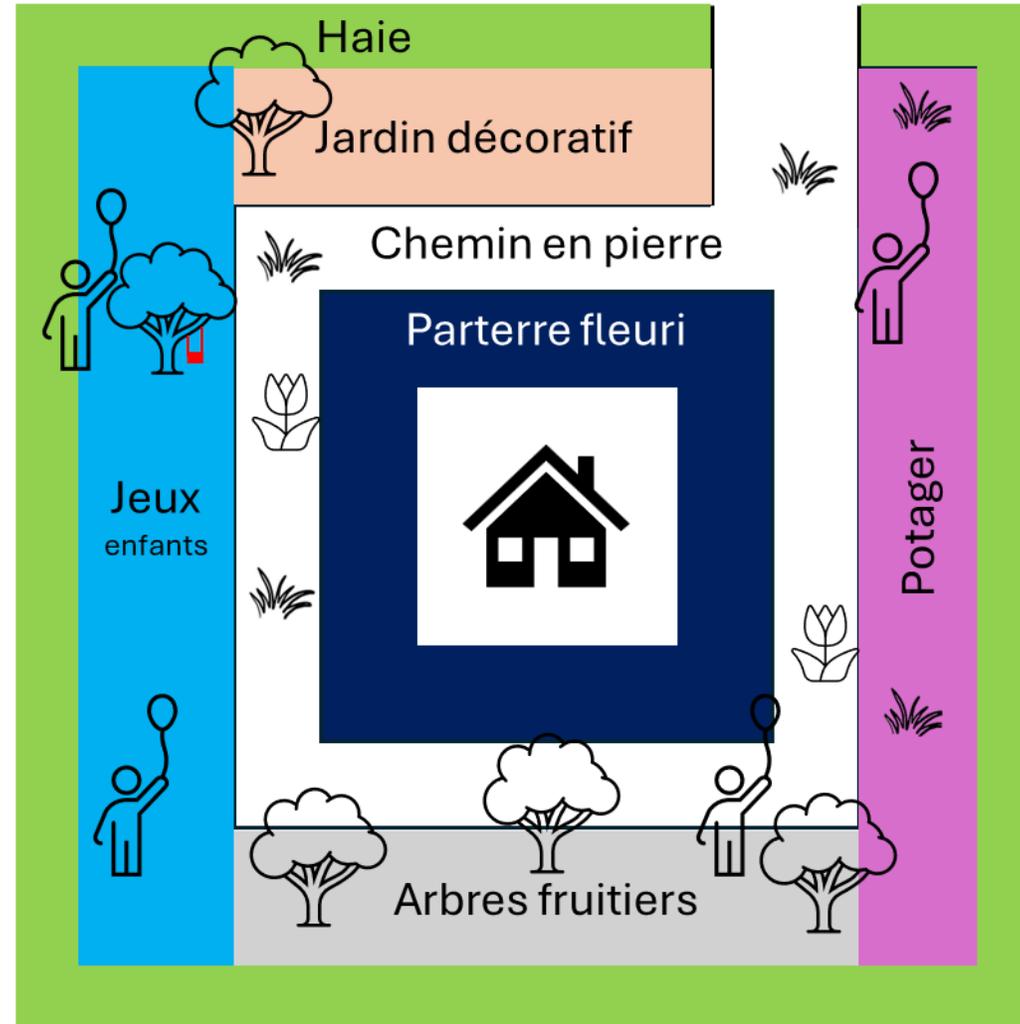
- Temps: 44 UT
- Budget: 490 €



Jardin final

Ressources restantes:

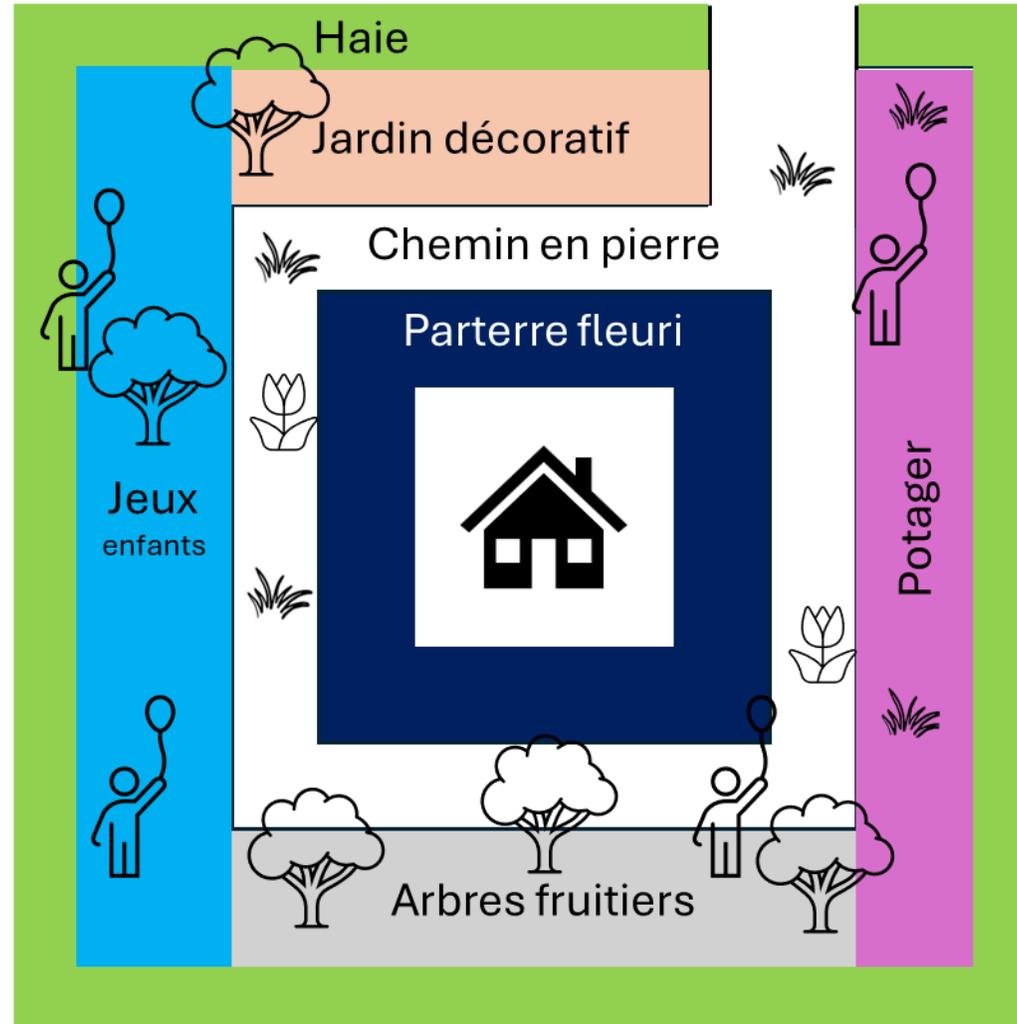
- Temps: 48 UT
- Budget: 425 €



Jardin final

Ressources restantes:

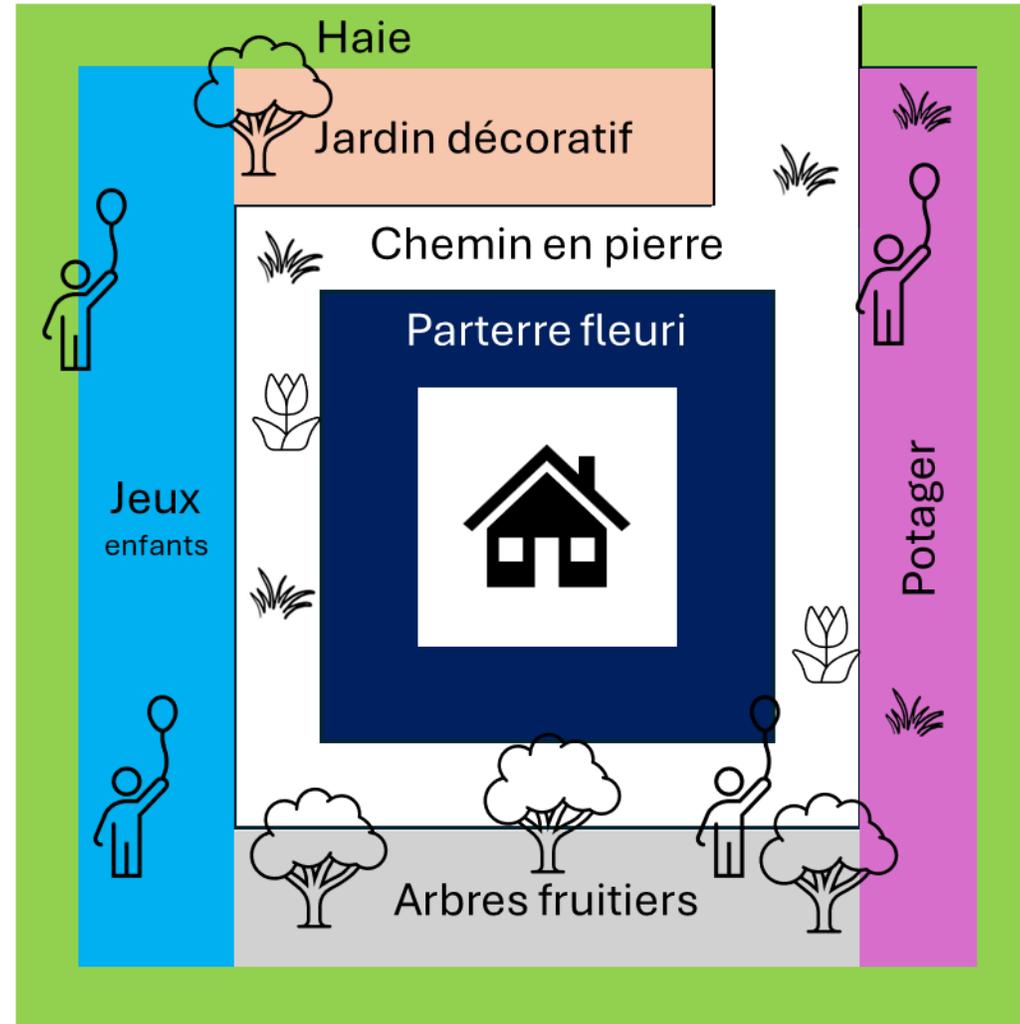
- Temps: 48 UT
- Budget: 500 €



Jardin final

Ressources restantes:

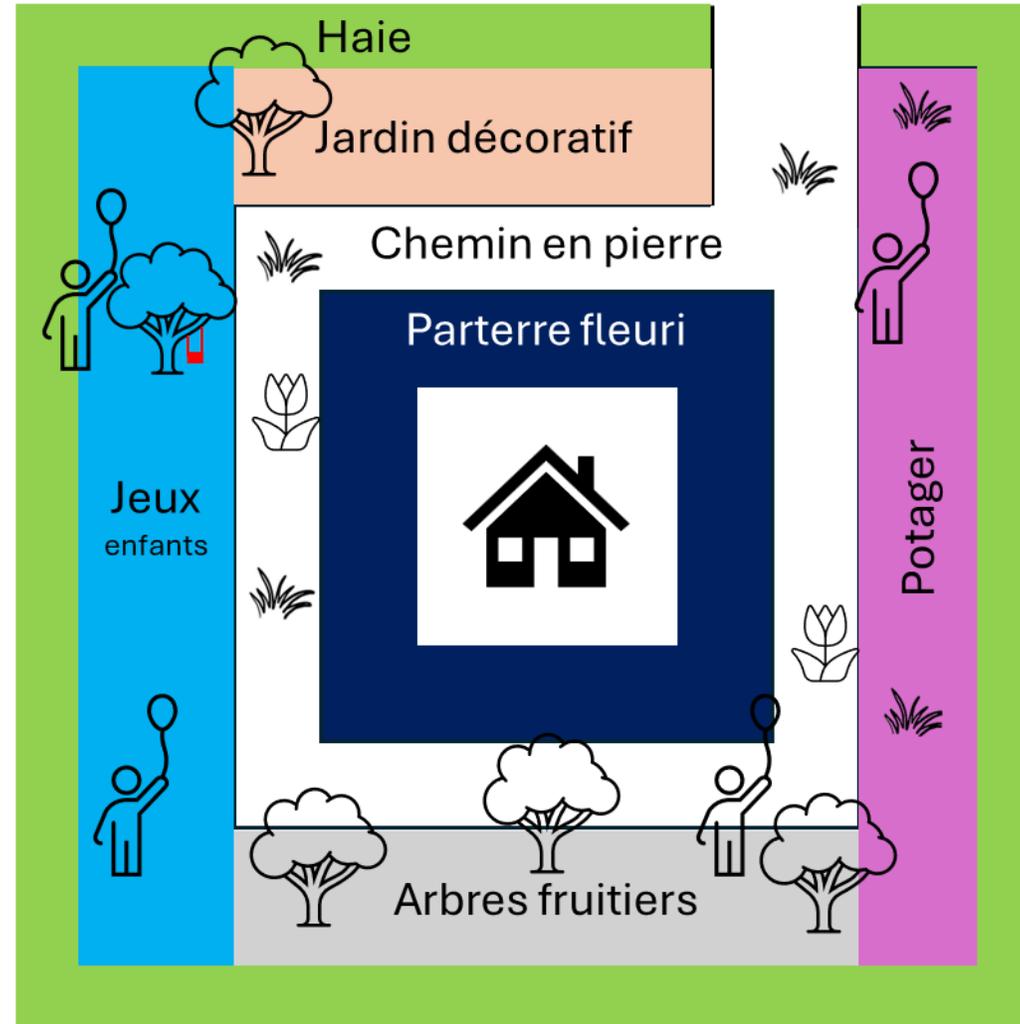
- Temps: 42 UT
- Budget: 490 €



Jardin final

Ressources restantes:

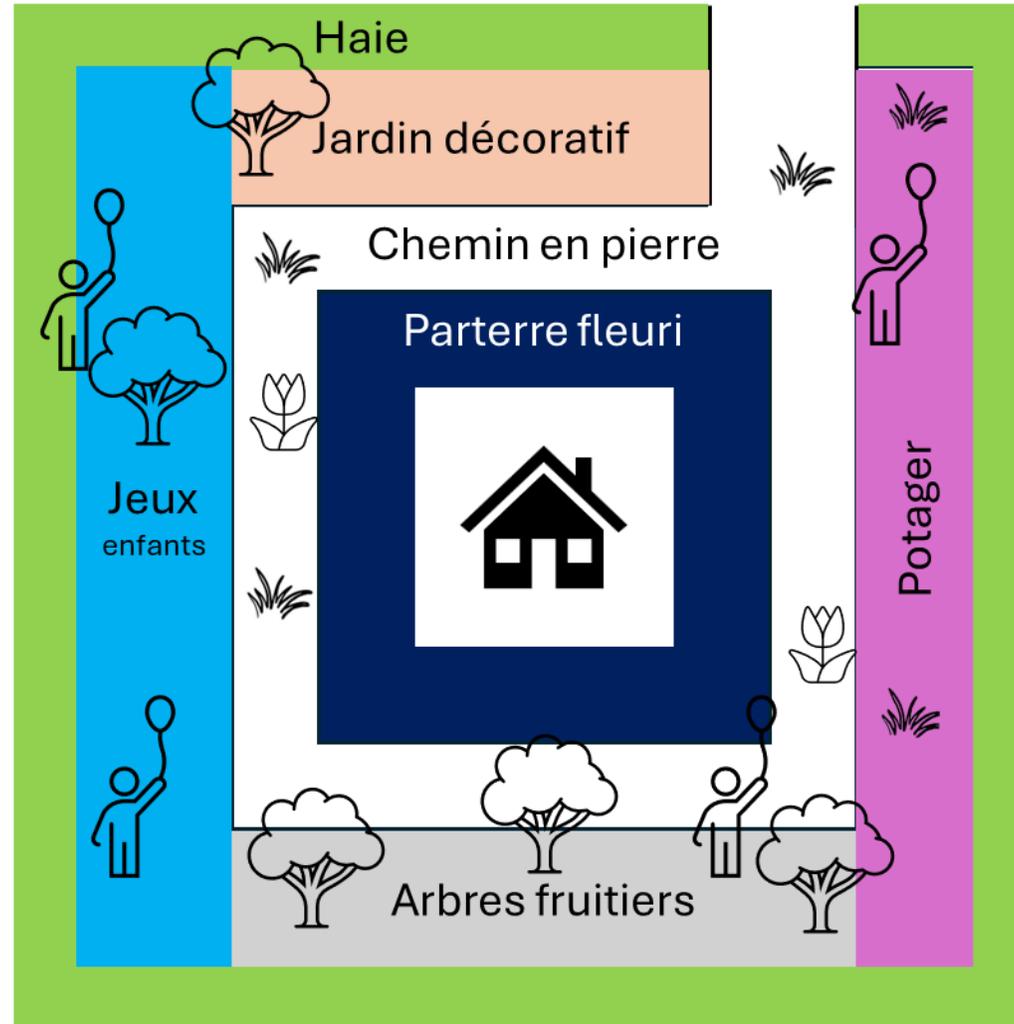
- Temps: 46 UT
- Budget: 425 €



Jardin final

Ressources restantes:

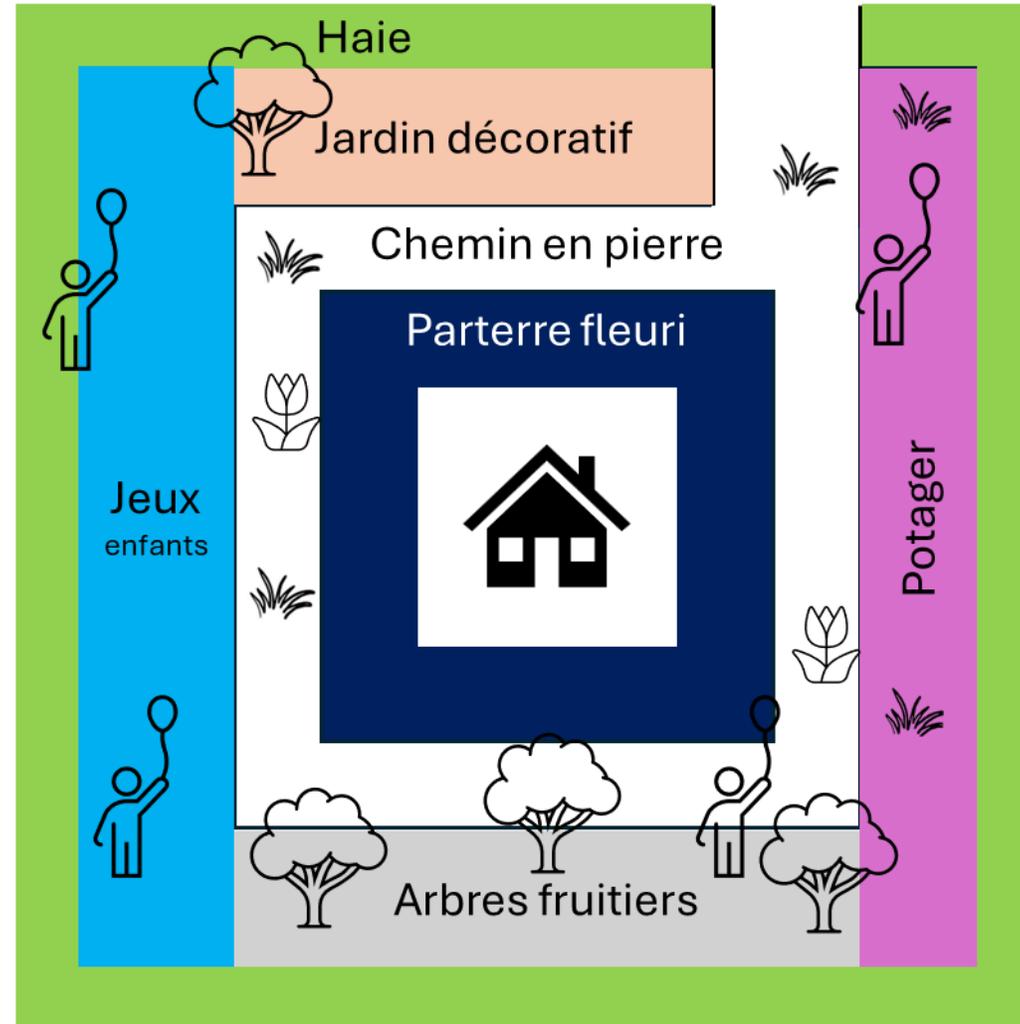
- Temps: 44 UT
- Budget: 500 €



Jardin final

Ressources restantes:

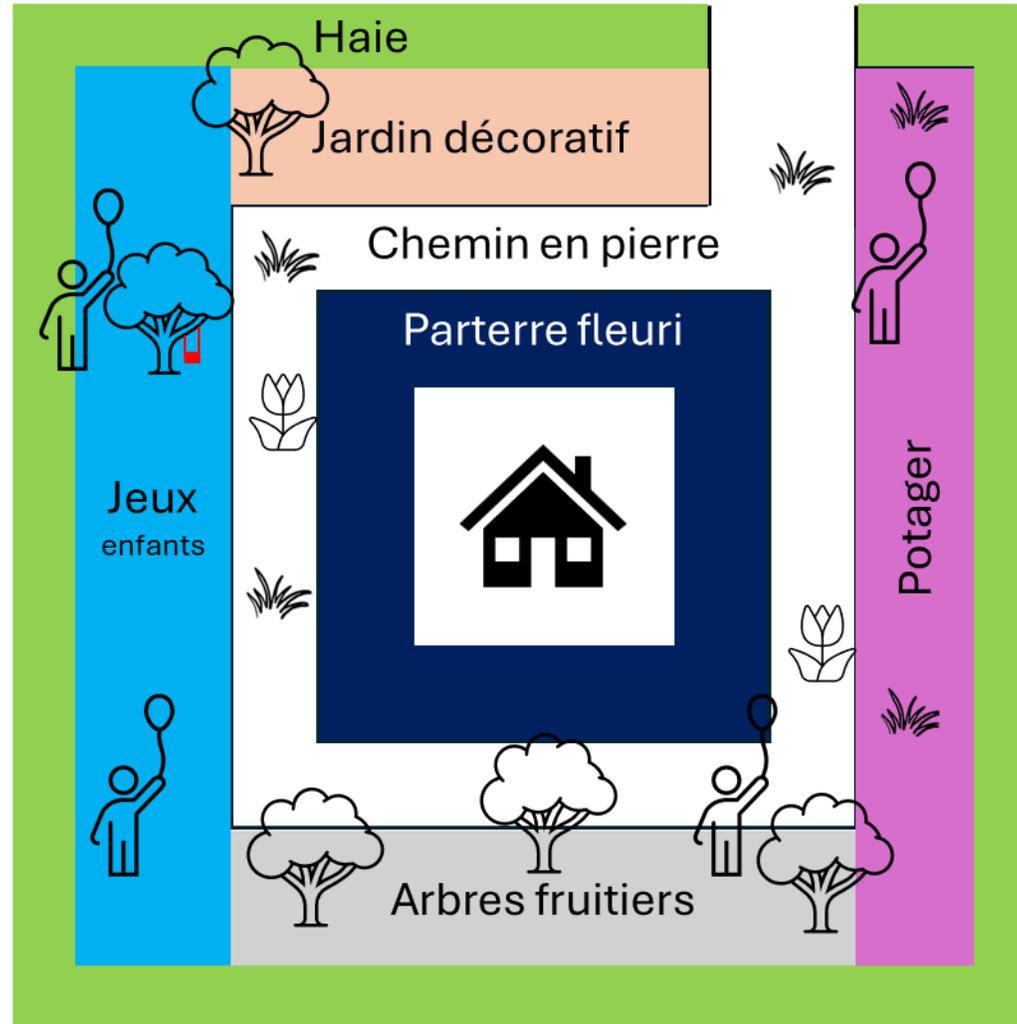
- Temps: 38 UT
- Budget: 490 €



Jardin final

Ressources restantes:

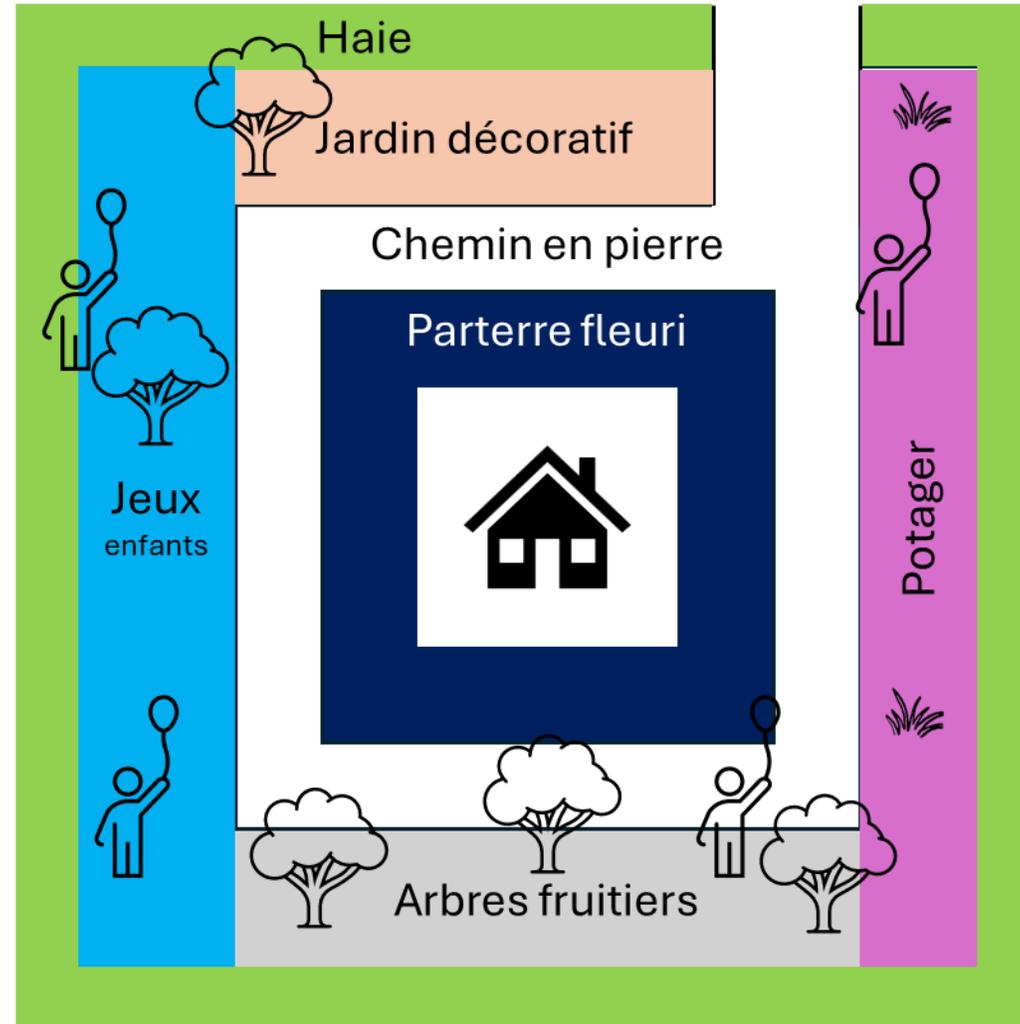
- Temps: 42 UT
- Budget: 425 €



Jardin final

Ressources restantes:

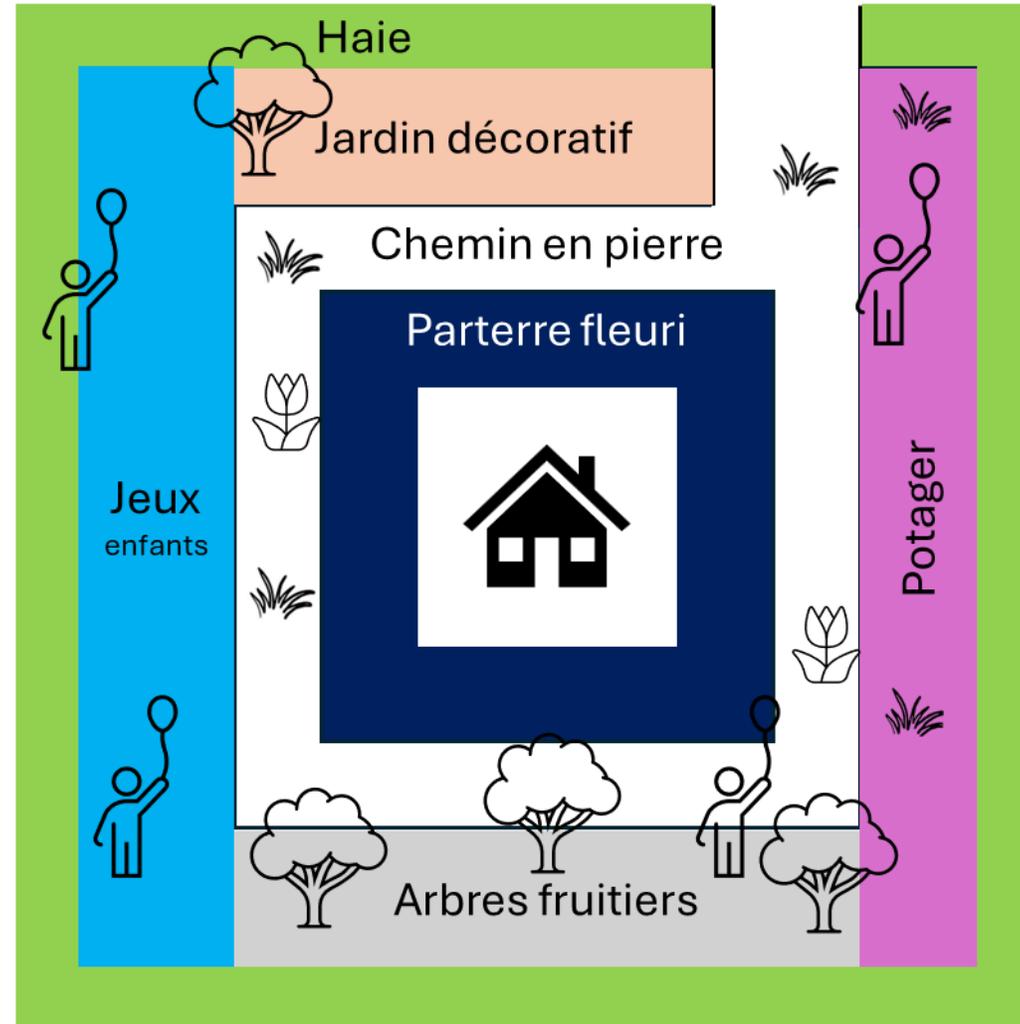
- Temps: 47 UT
- Budget: 400 €



Jardin final

Ressources restantes:

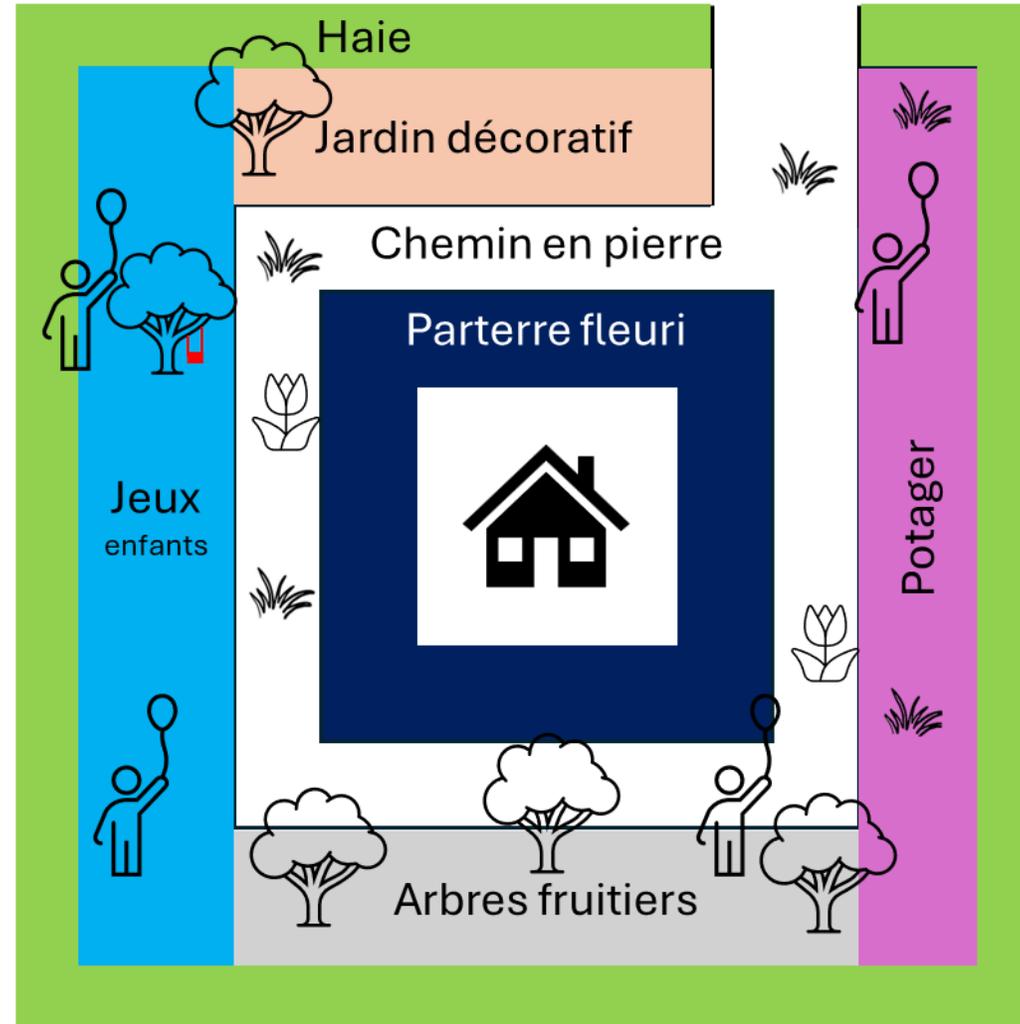
- Temps: 41 UT
- Budget: 390 €



Jardin final

Ressources restantes:

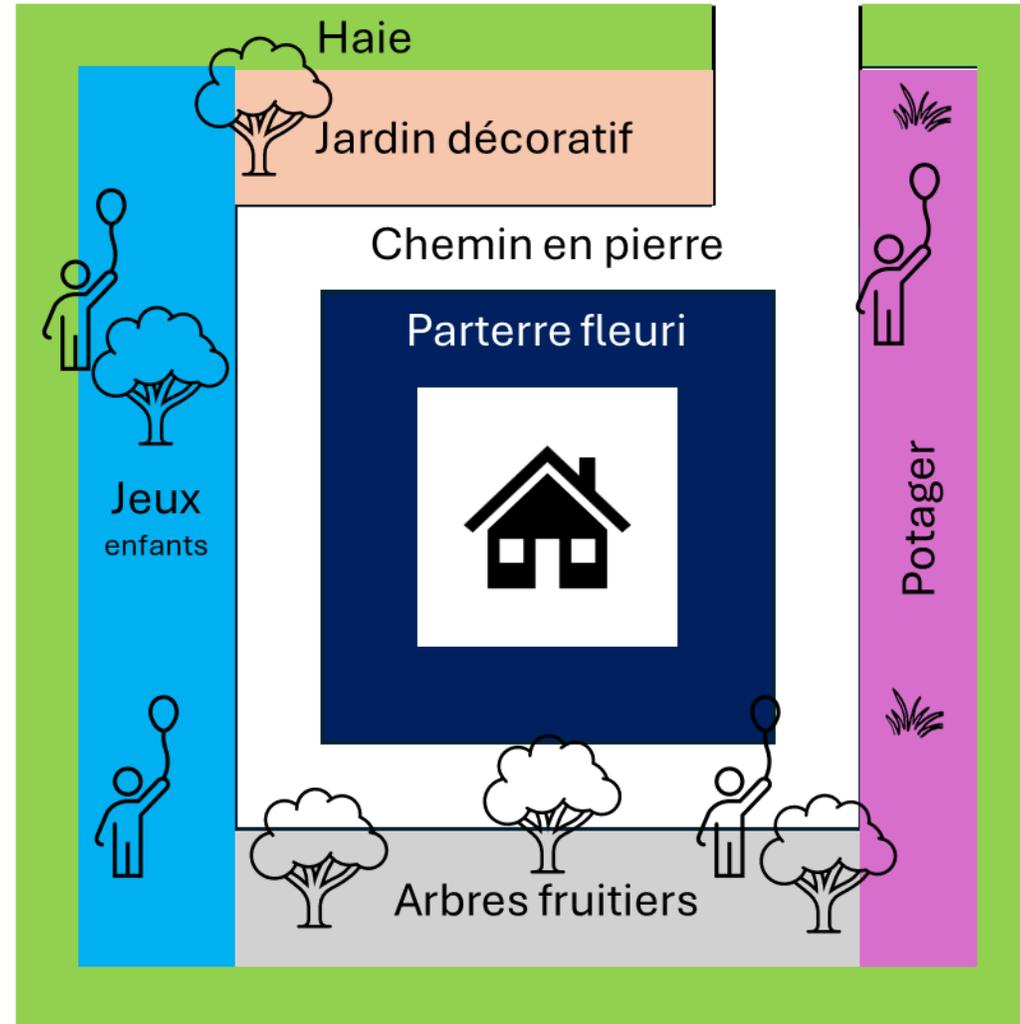
- Temps: 45 UT
- Budget: 325 €



Jardin final

Ressources restantes:

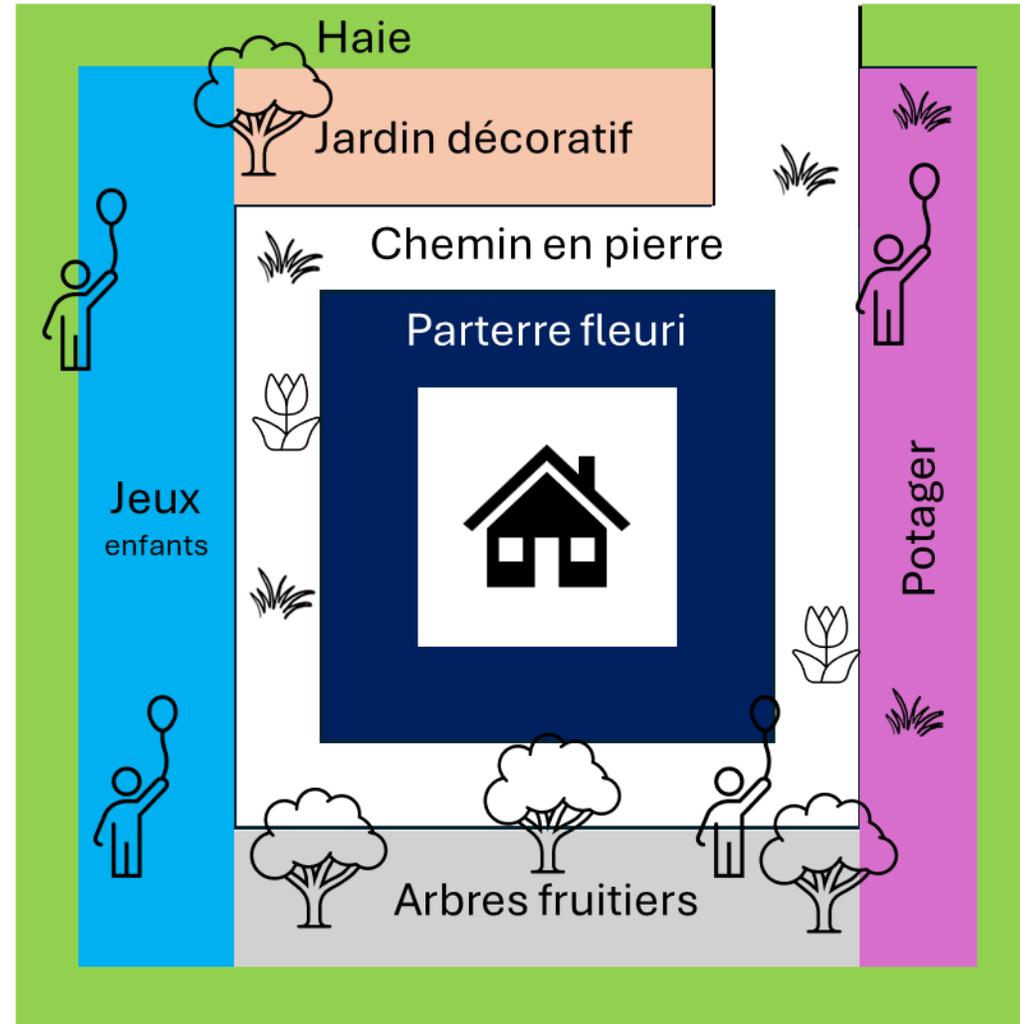
- Temps: 45 UT
- Budget: 400 €



Jardin final

Ressources restantes:

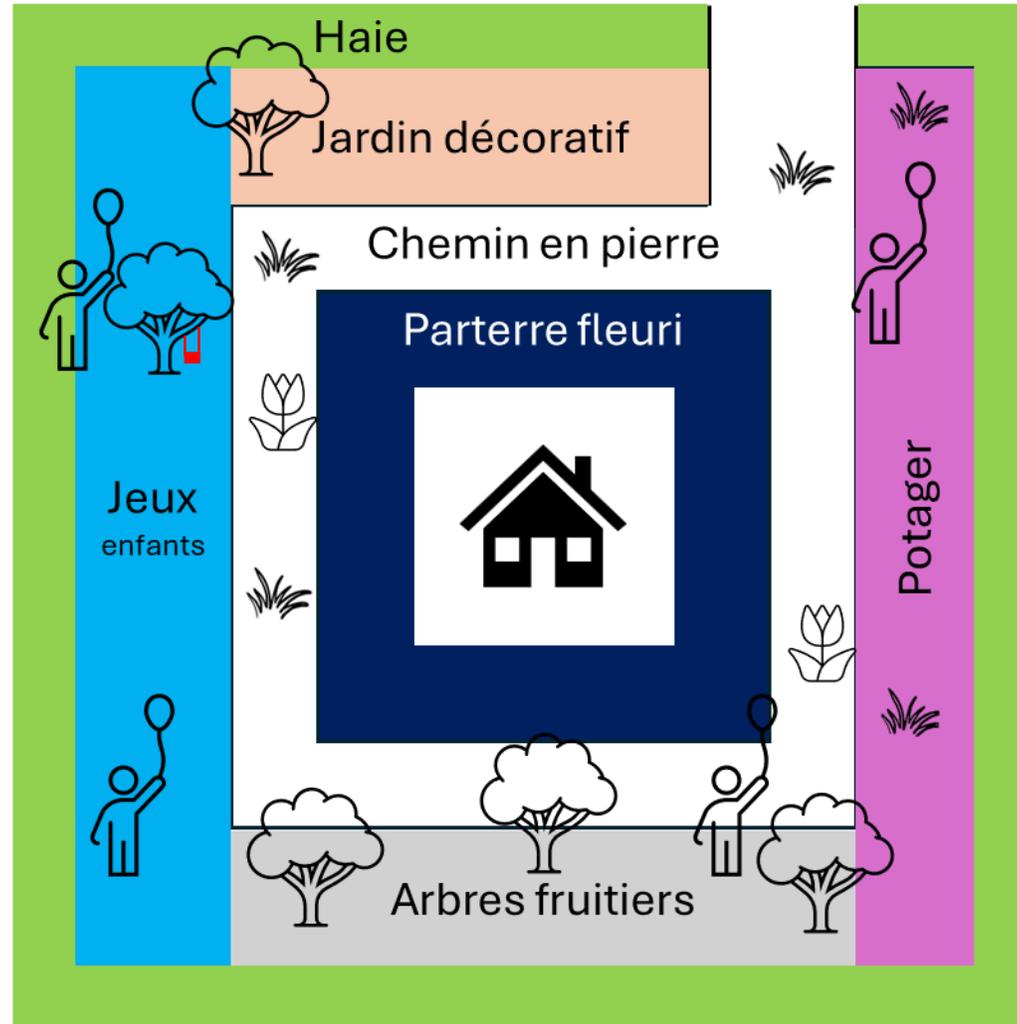
- Temps: 39 UT
- Budget: 390 €



Jardin final

Ressources restantes:

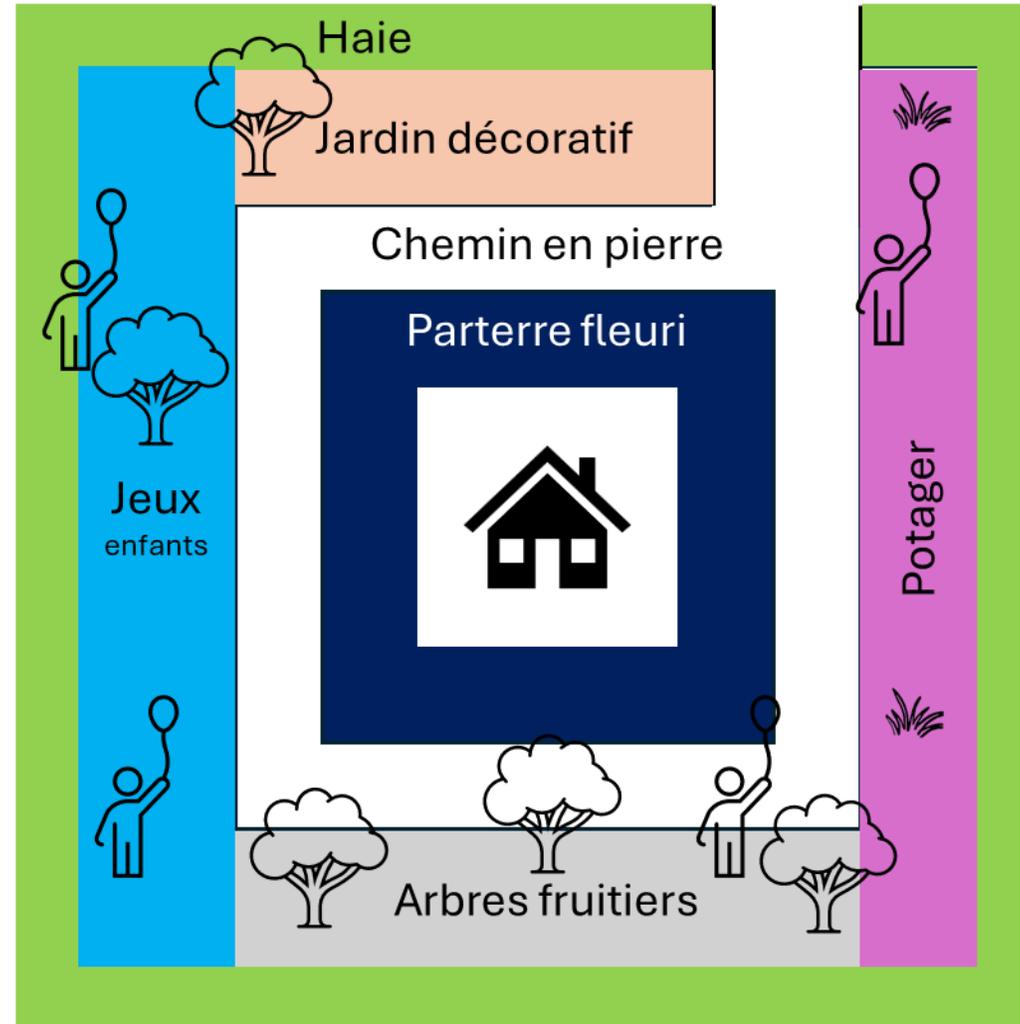
- Temps: 43 UT
- Budget: 325 €



Jardin final

Ressources restantes:

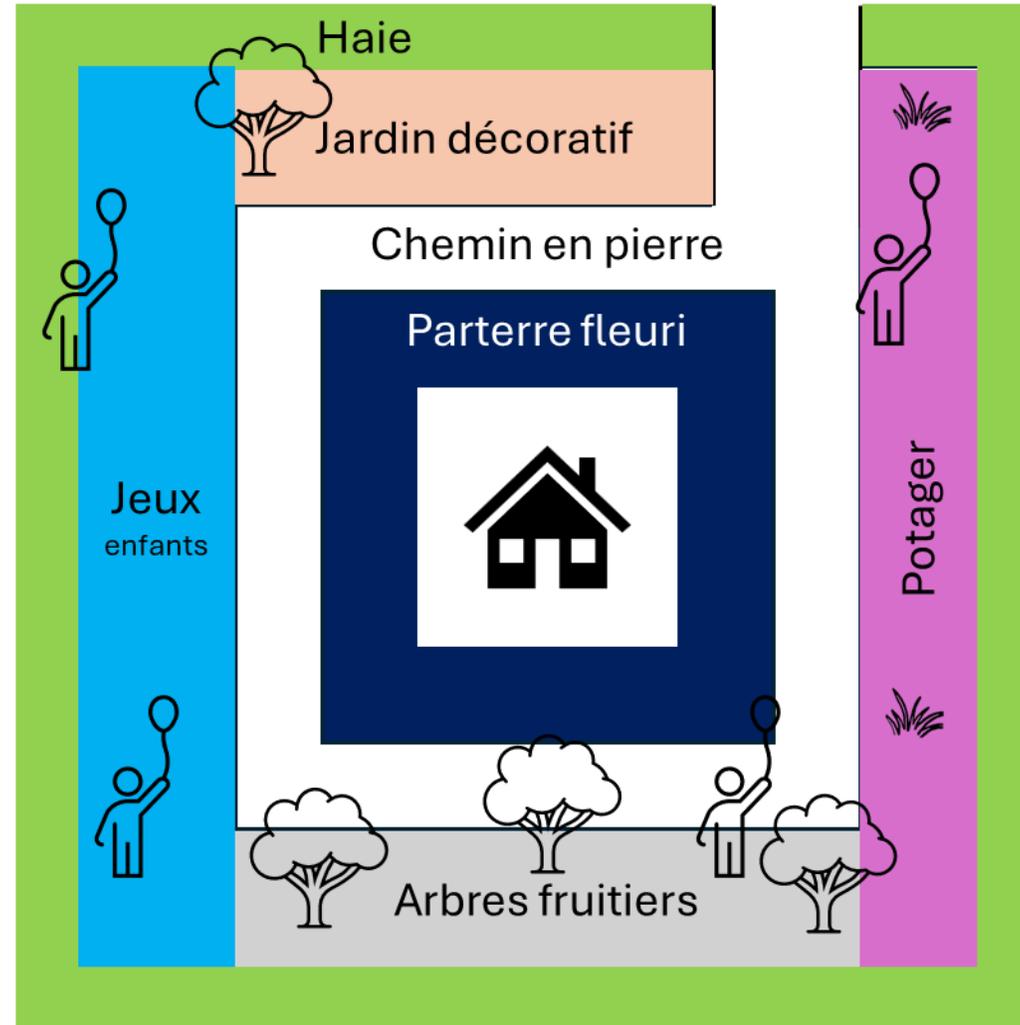
- Temps: 41 UT
- Budget: 400 €



Jardin final

Ressources restantes:

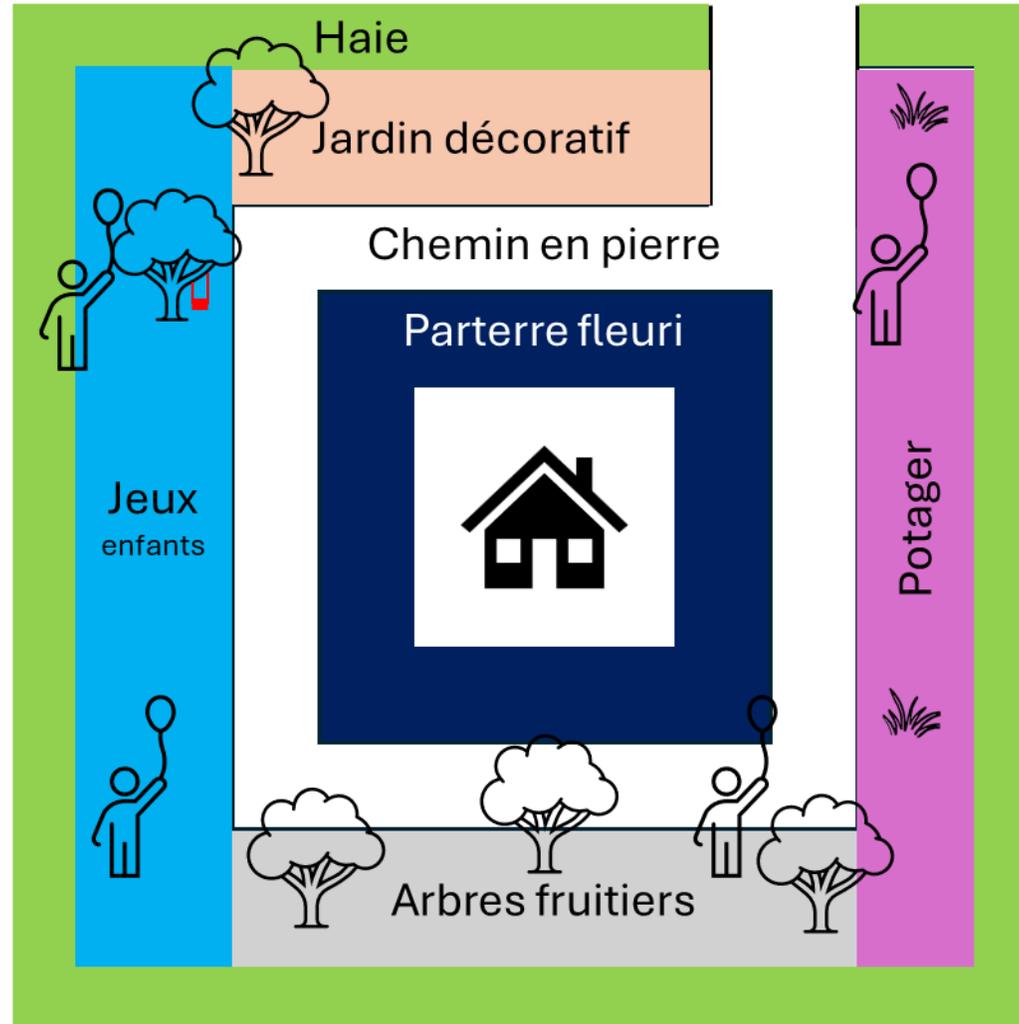
- Temps: 35 UT
- Budget: 390 €



Jardin final

Ressources restantes:

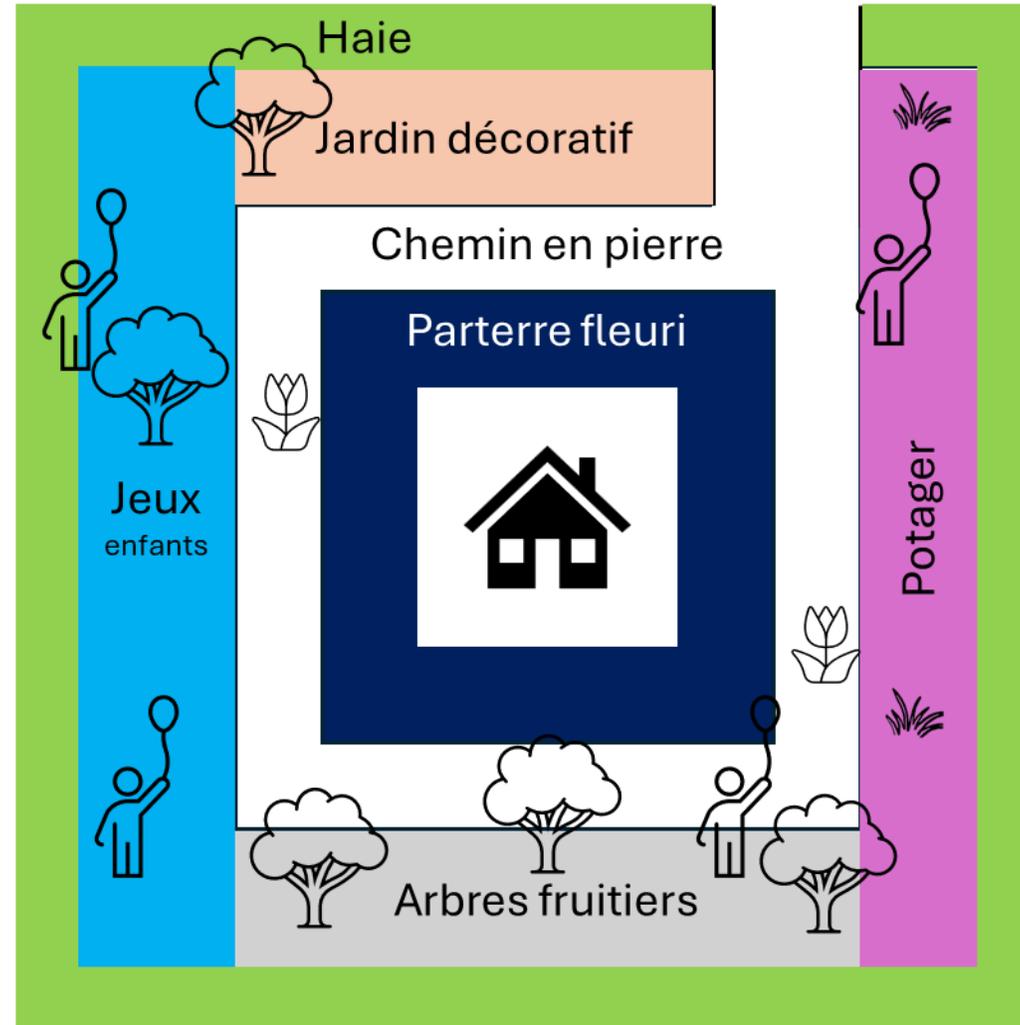
- Temps: 39 UT
- Budget: 325 €



Jardin final

Ressources restantes:

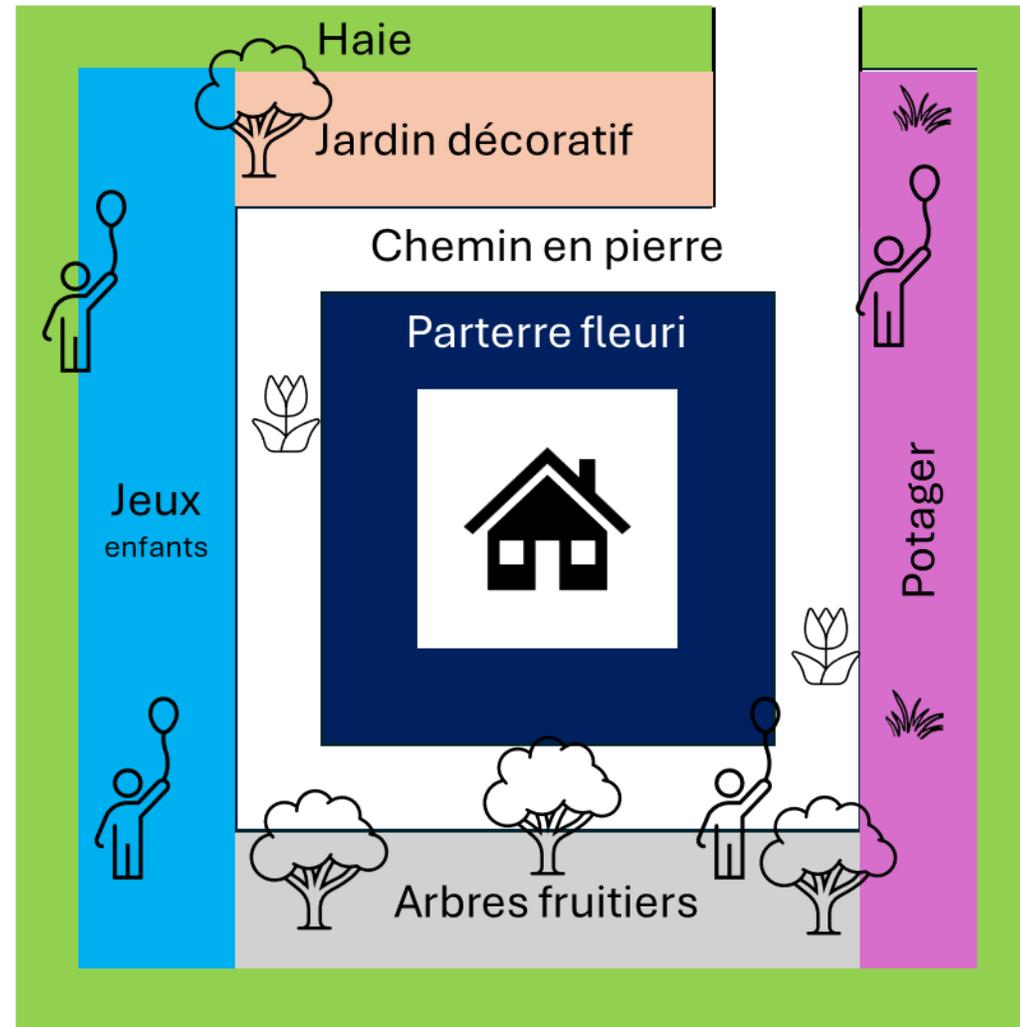
- Temps: 44 UT
- Budget: 400 €



Jardin final

Ressources restantes:

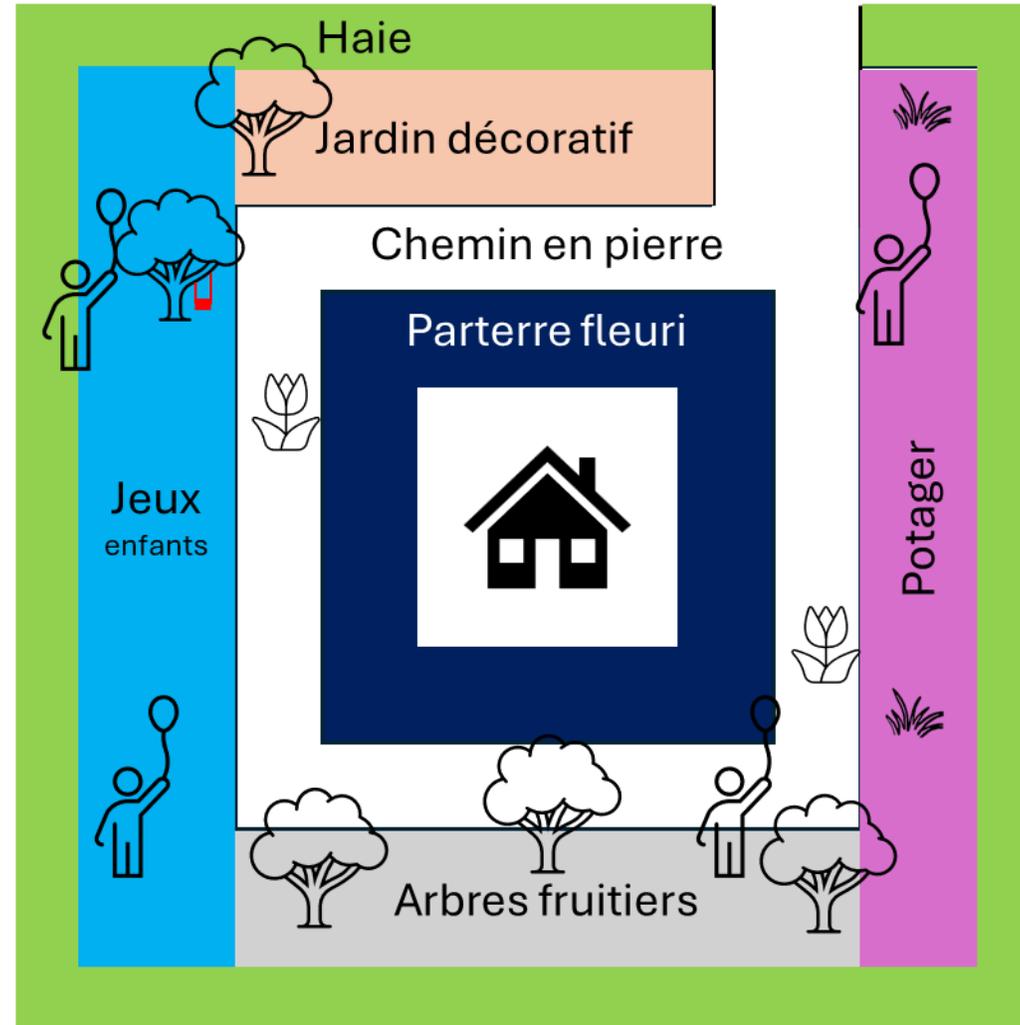
- Temps: 38 UT
- Budget: 390 €



Jardin final

Ressources restantes:

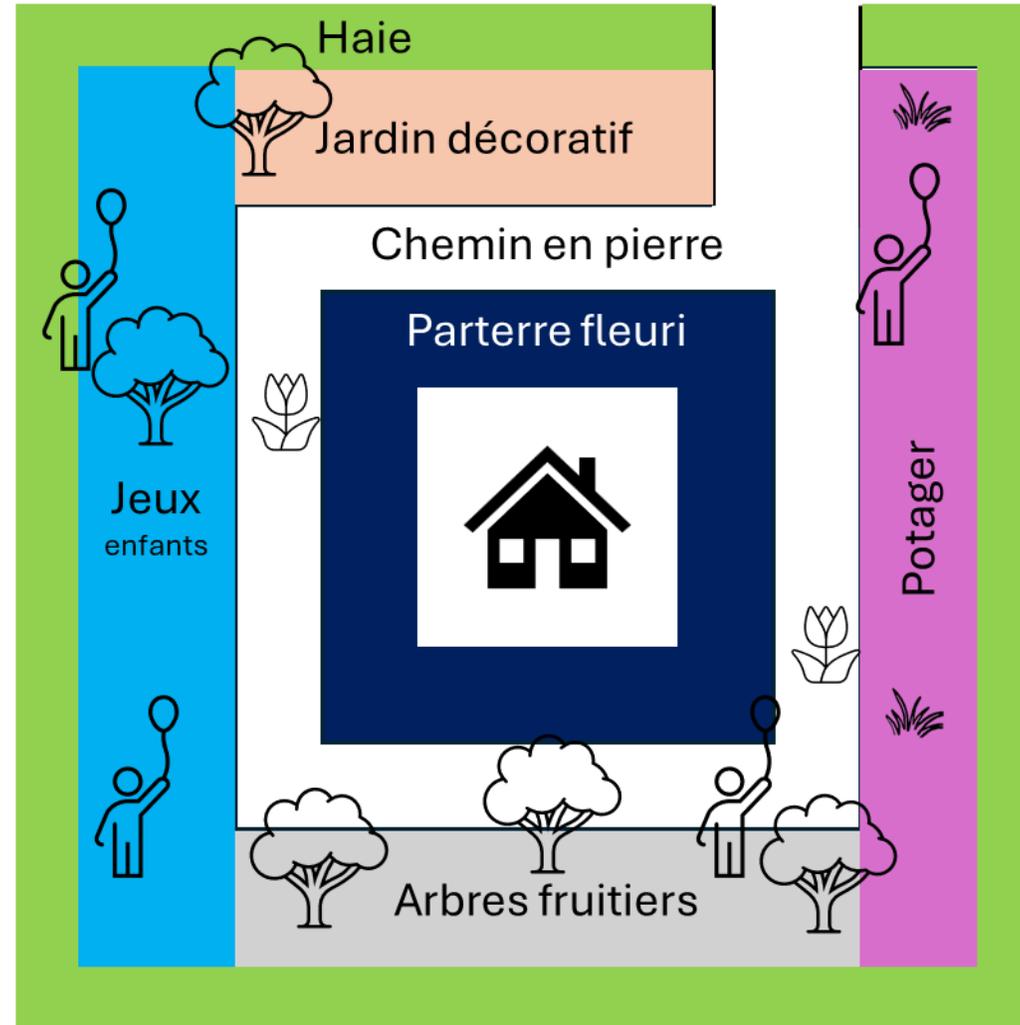
- Temps: 42 UT
- Budget: 325 €



Jardin final

Ressources restantes:

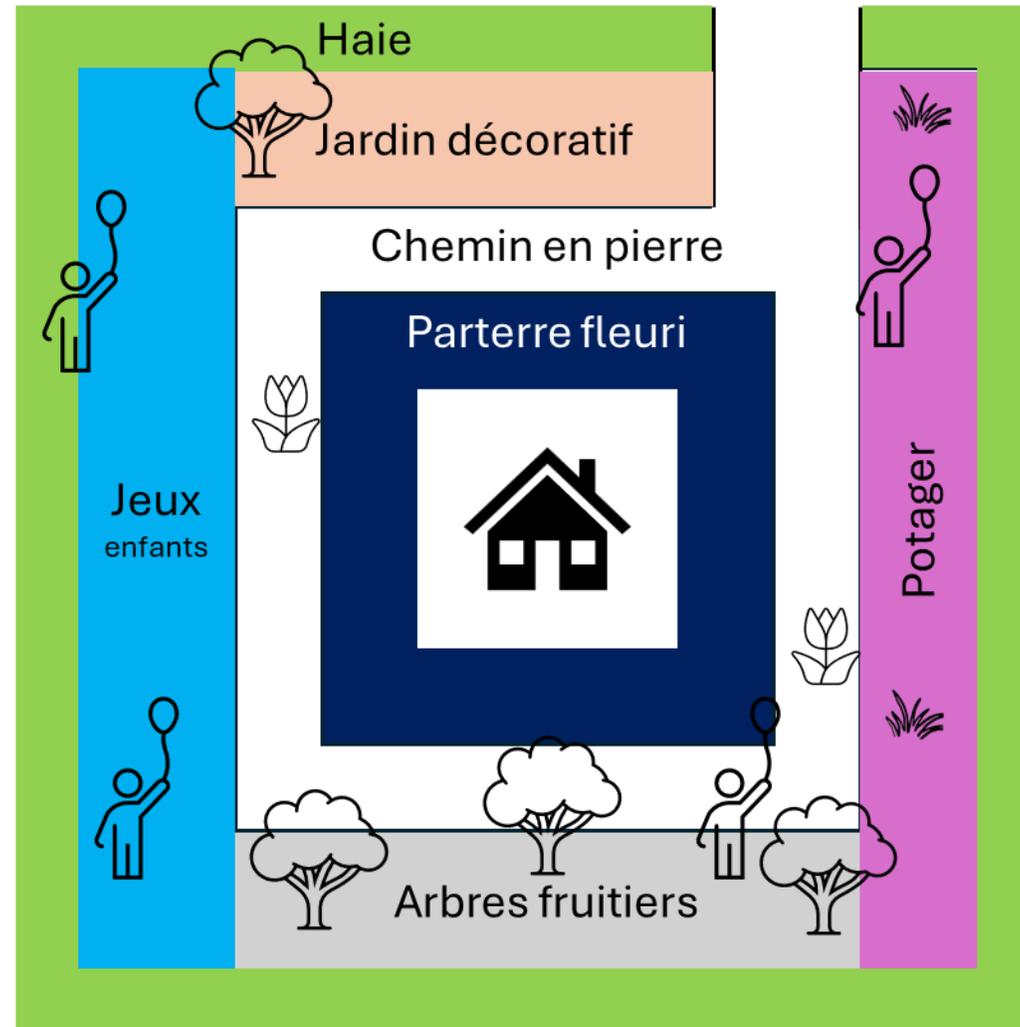
- Temps: 42 UT
- Budget: 400 €



Jardin final

Ressources restantes:

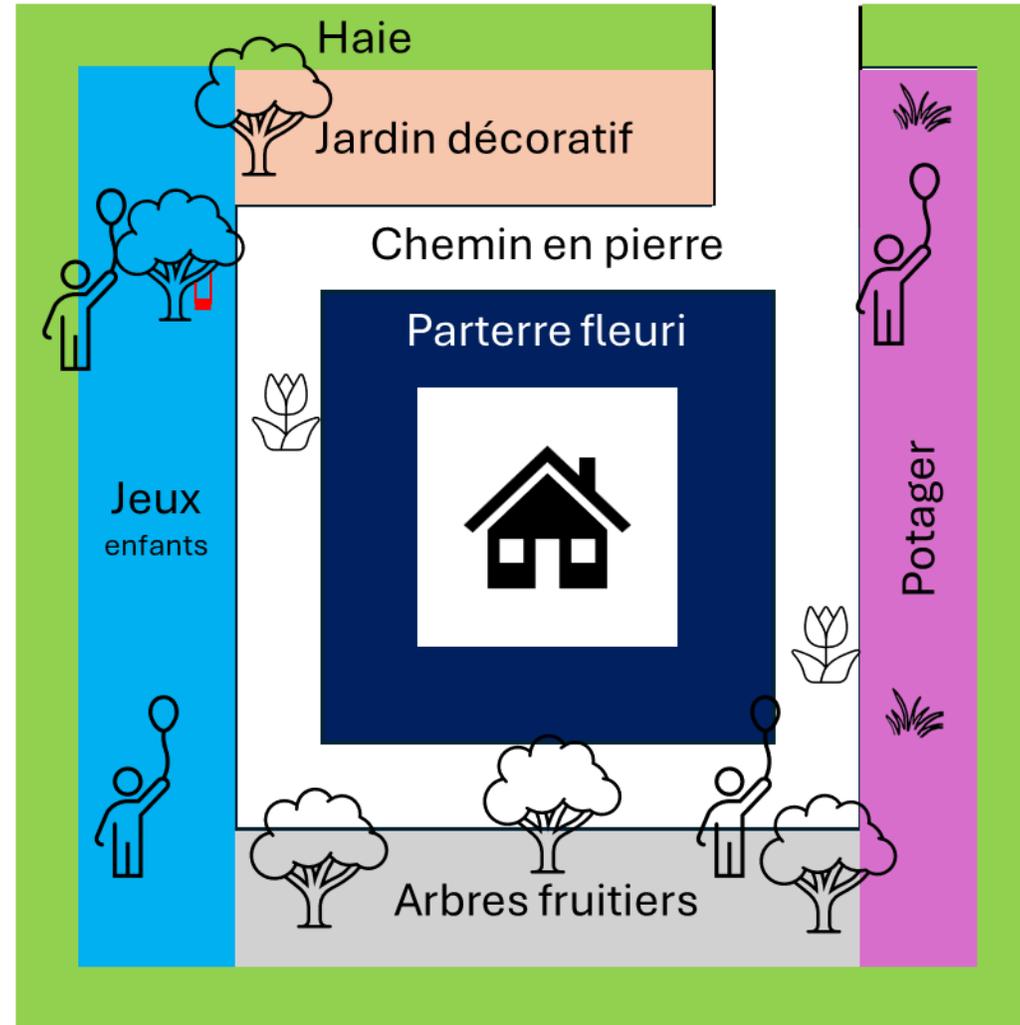
- Temps: 36 UT
- Budget: 390 €



Jardin final

Ressources restantes:

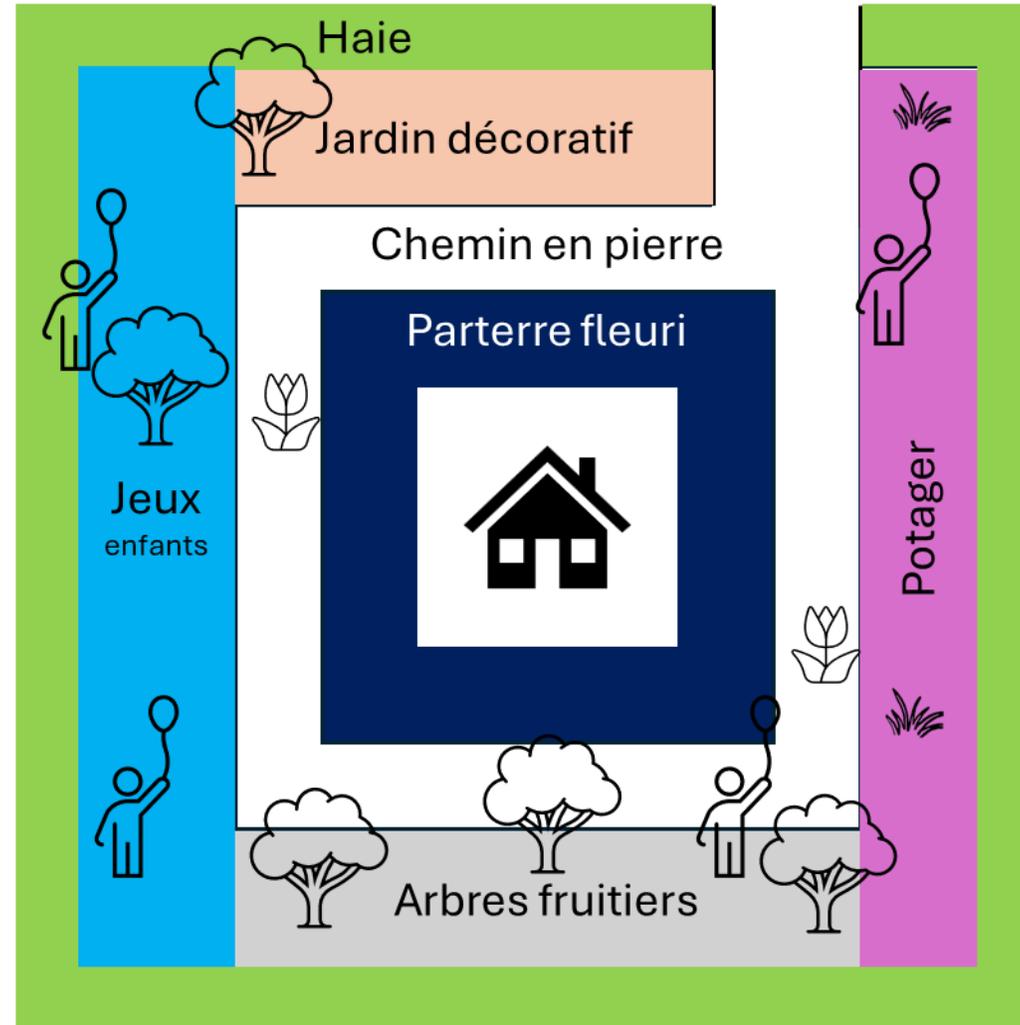
- Temps: 40 UT
- Budget: 325 €



Jardin final

Ressources restantes:

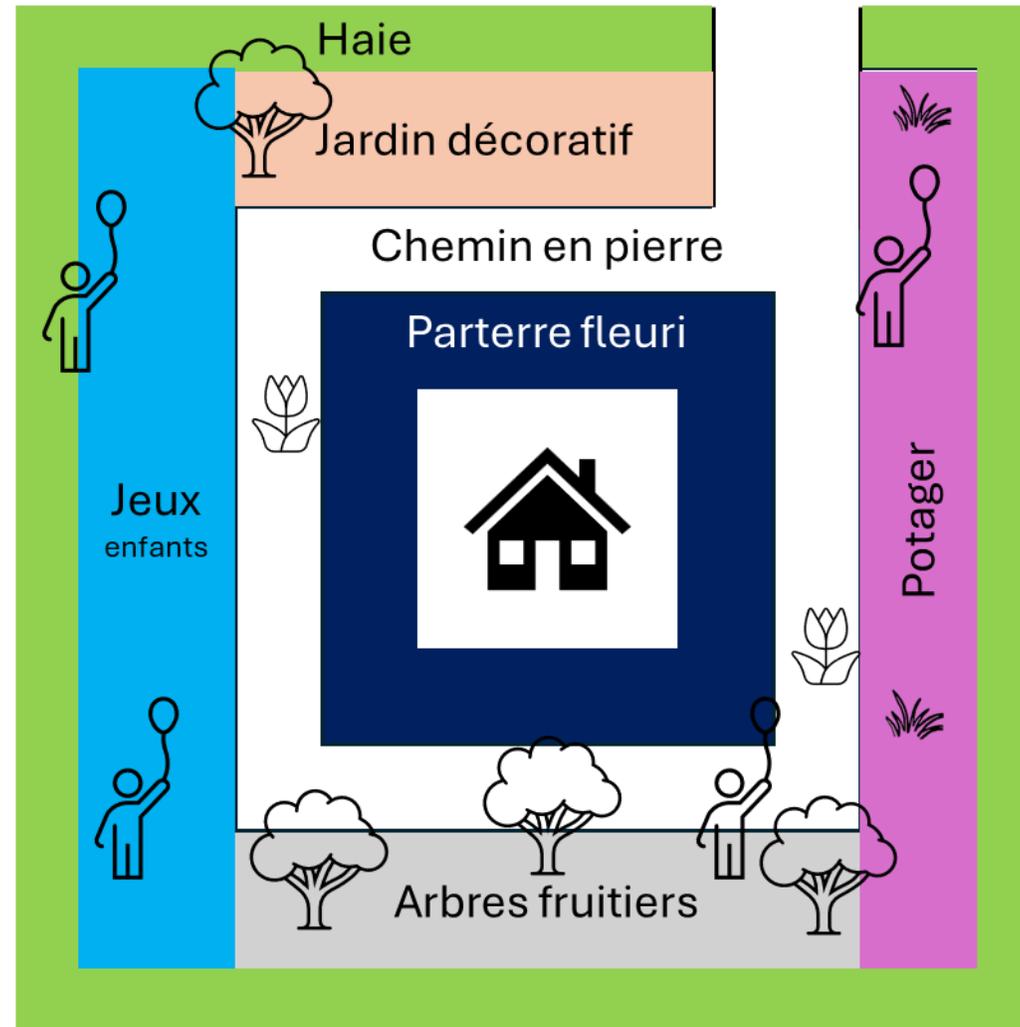
- Temps: 38 UT
- Budget: 400 €



Jardin final

Ressources restantes:

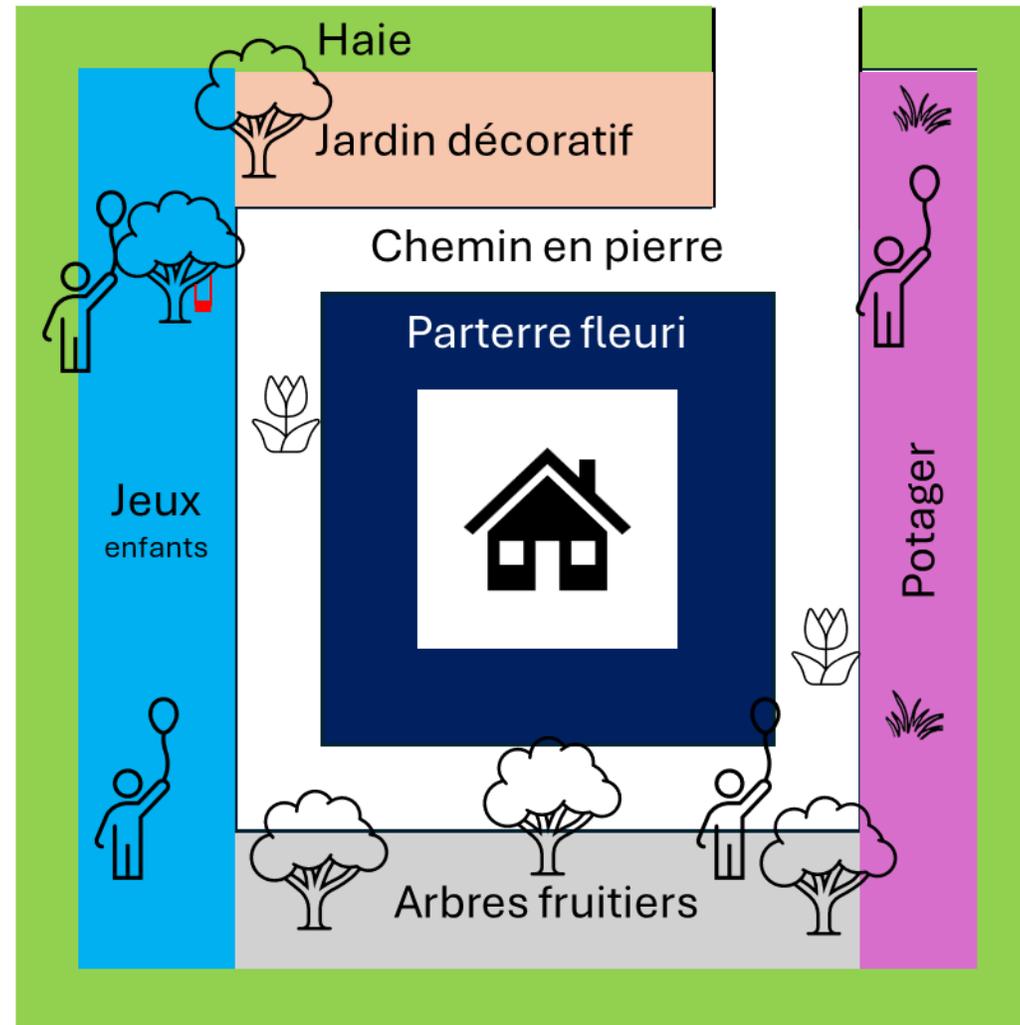
- Temps: 32 UT
- Budget: 390 €



Jardin final

Ressources restantes:

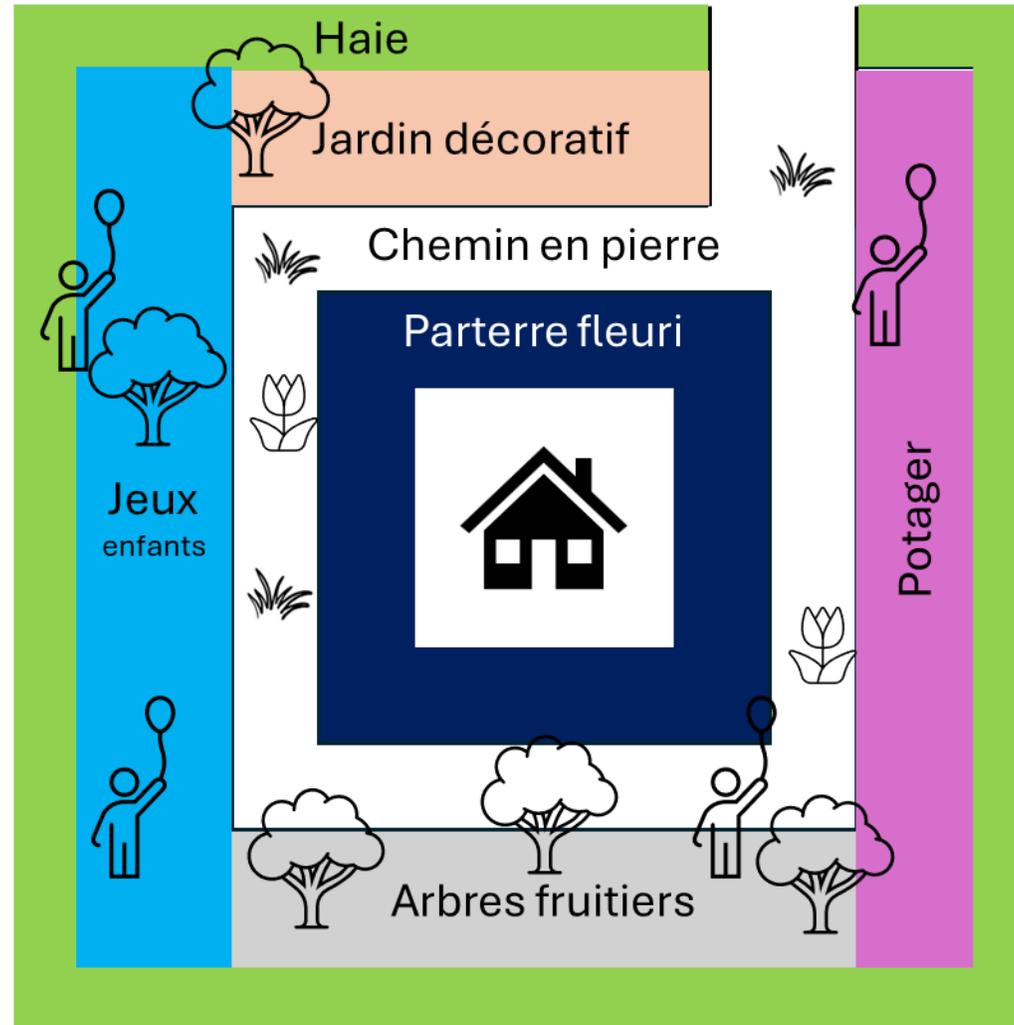
- Temps: 36 UT
- Budget: 325 €



Jardin final

Ressources restantes:

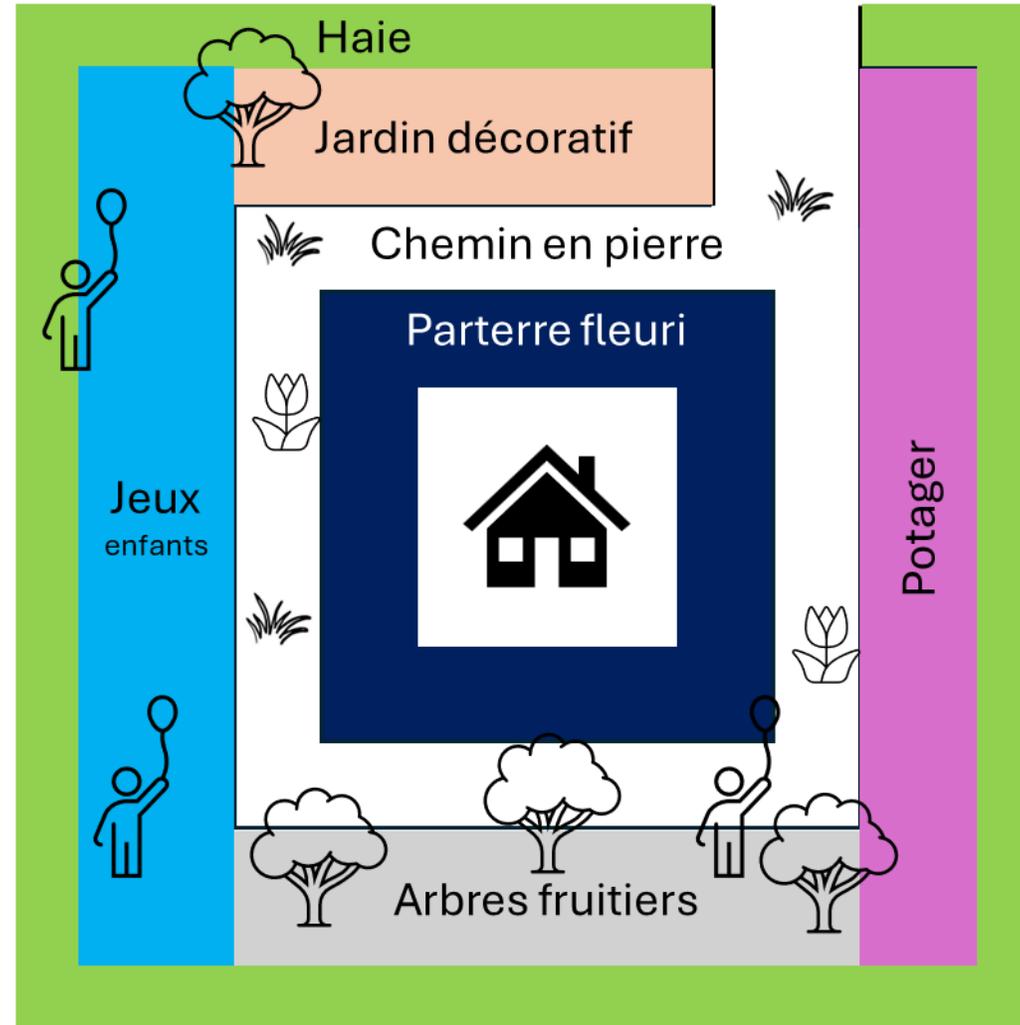
- Temps: 45 UT
- Budget: 250 €



Jardin final

Ressources restantes:

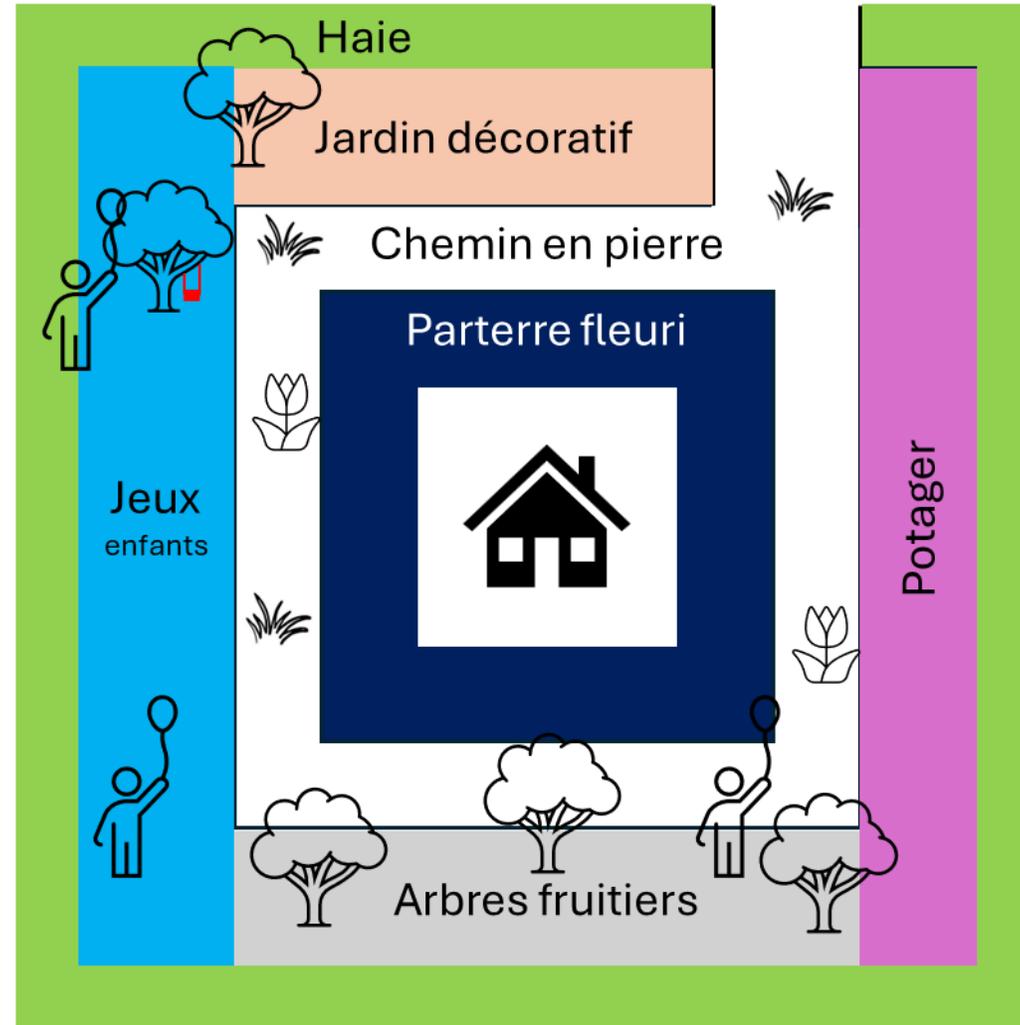
- Temps: 39 UT
- Budget: 240 €



Jardin final

Ressources restantes:

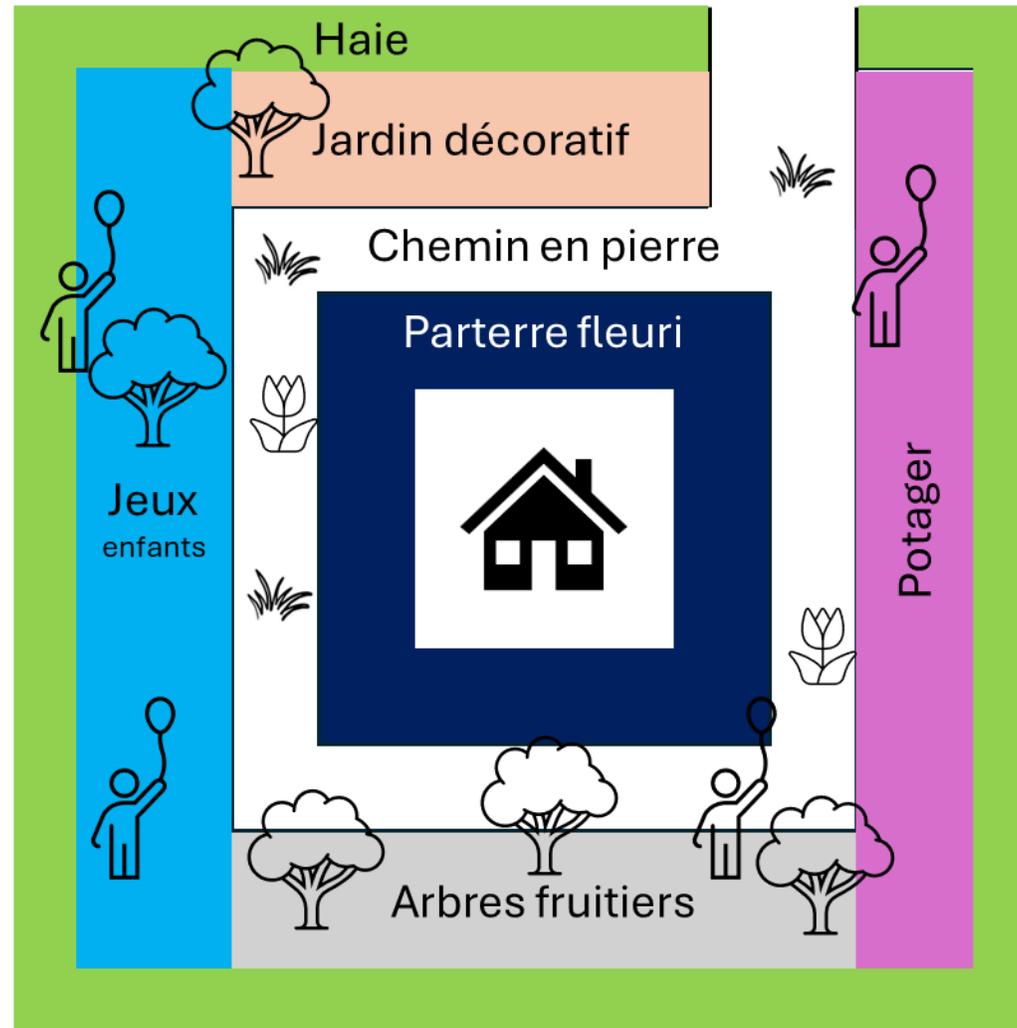
- Temps: 43 UT
- Budget: 175 €



Jardin final

Ressources restantes:

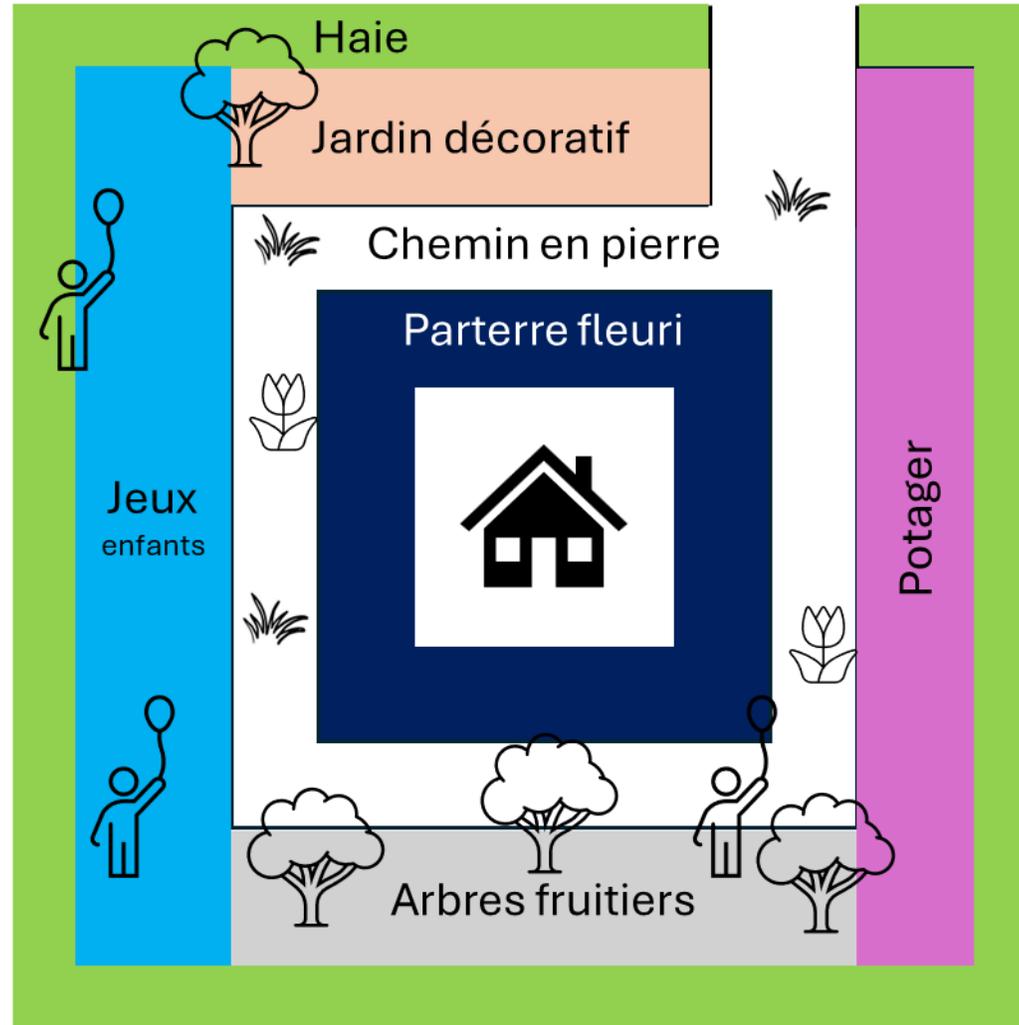
- Temps: 43 UT
- Budget: 250 €



Jardin final

Ressources restantes:

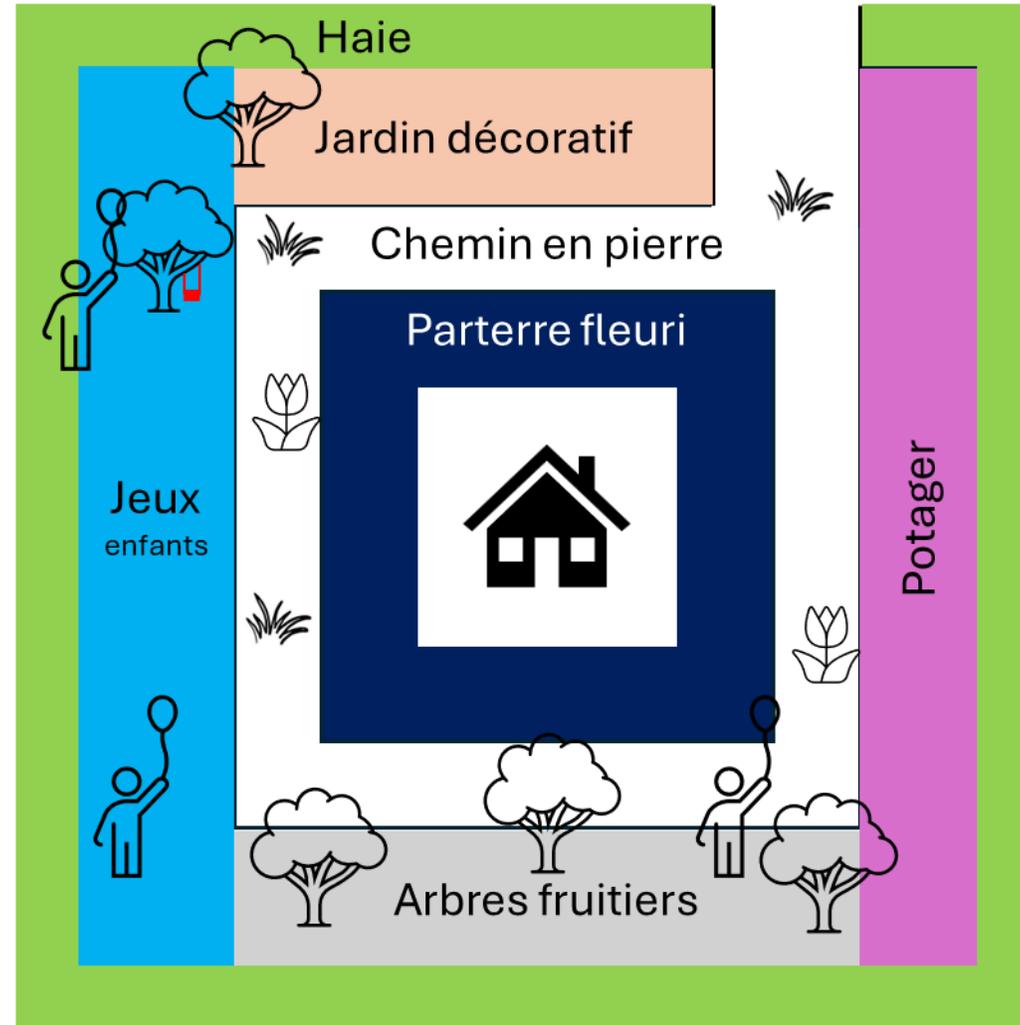
- Temps: 37 UT
- Budget: 240 €



Jardin final

Ressources restantes:

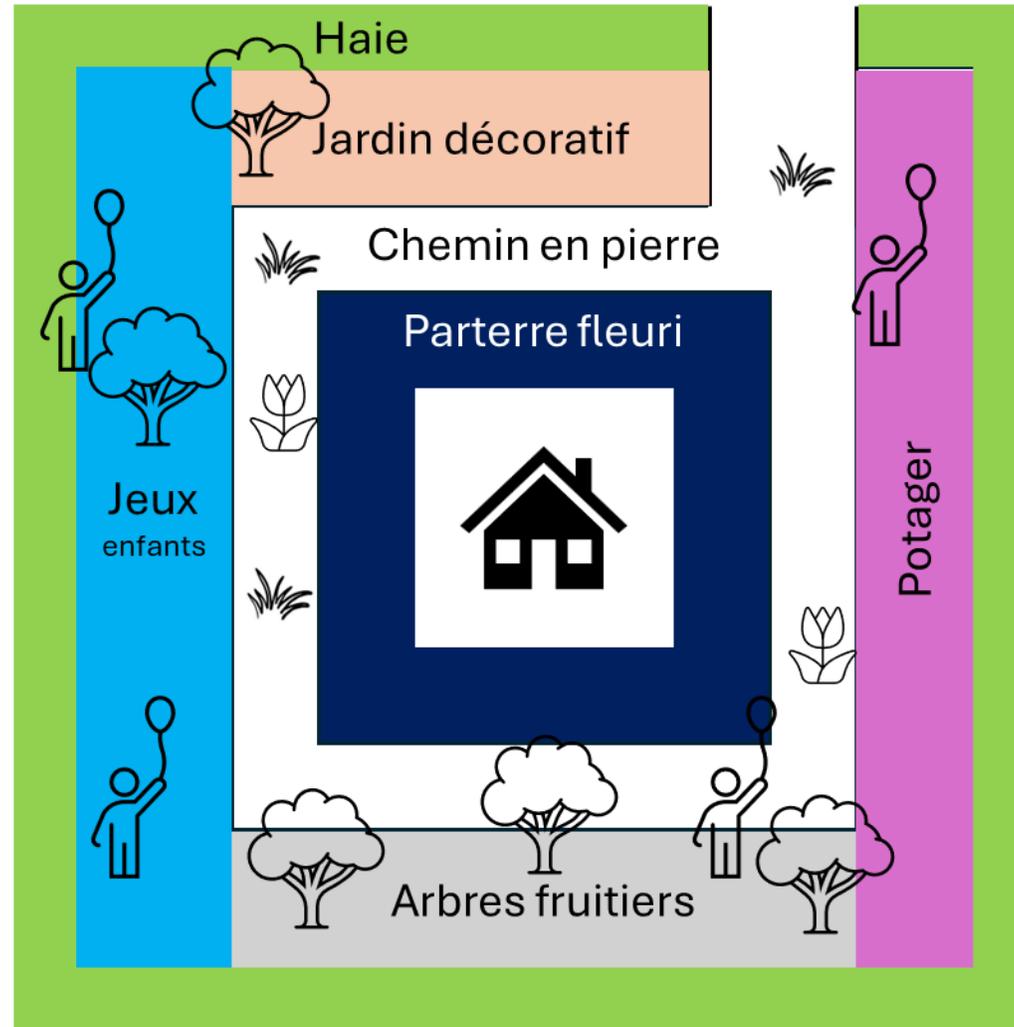
- Temps: 41 UT
- Budget: 175 €



Jardin final

Ressources restantes:

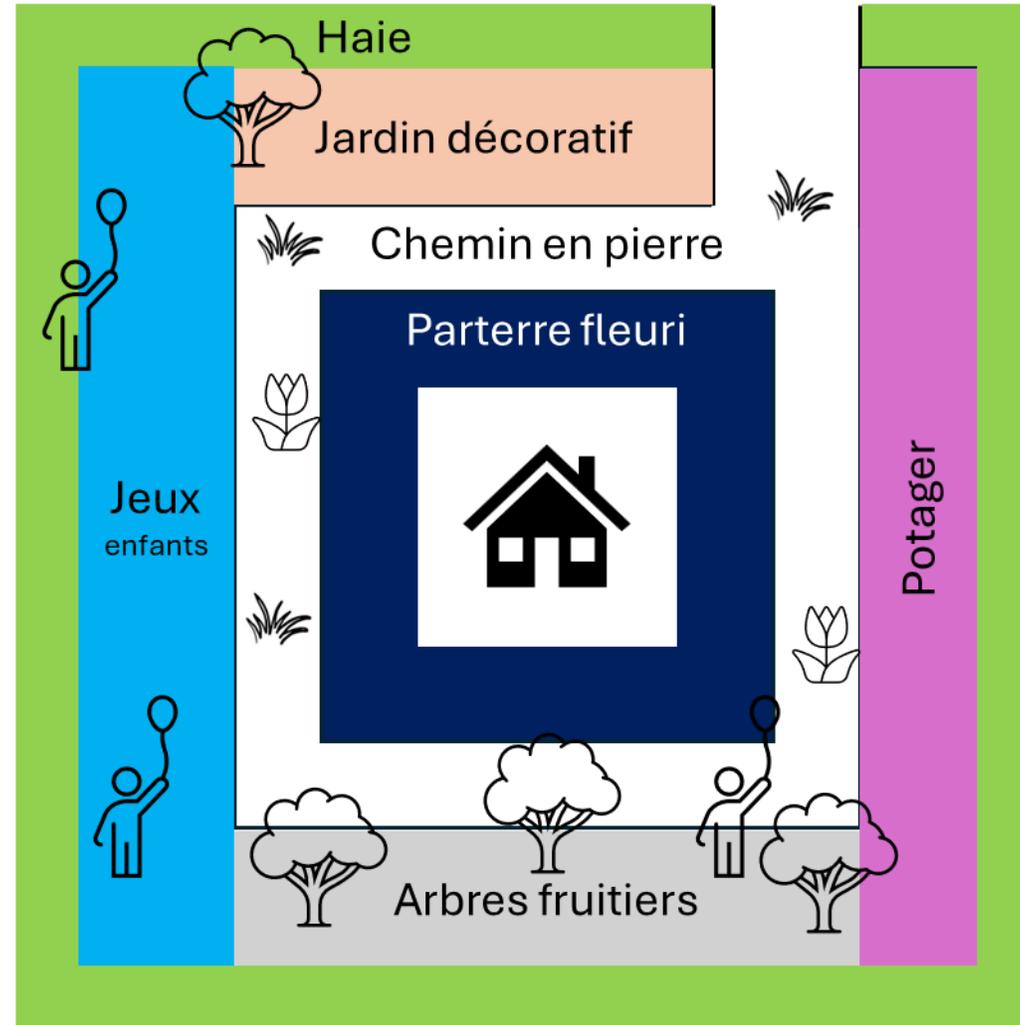
- Temps: 39 UT
- Budget: 250 €



Jardin final

Ressources restantes:

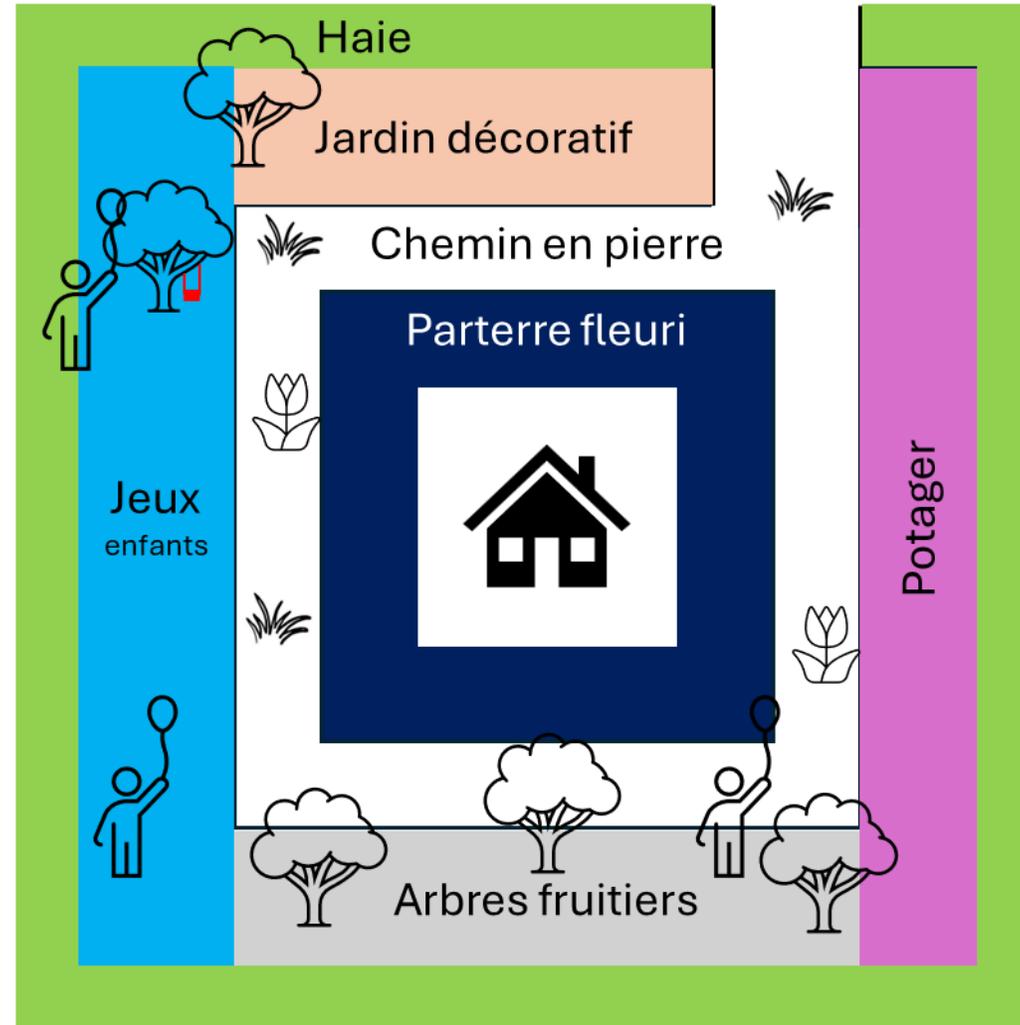
- Temps: 33 UT
- Budget: 240 €



Jardin final

Ressources restantes:

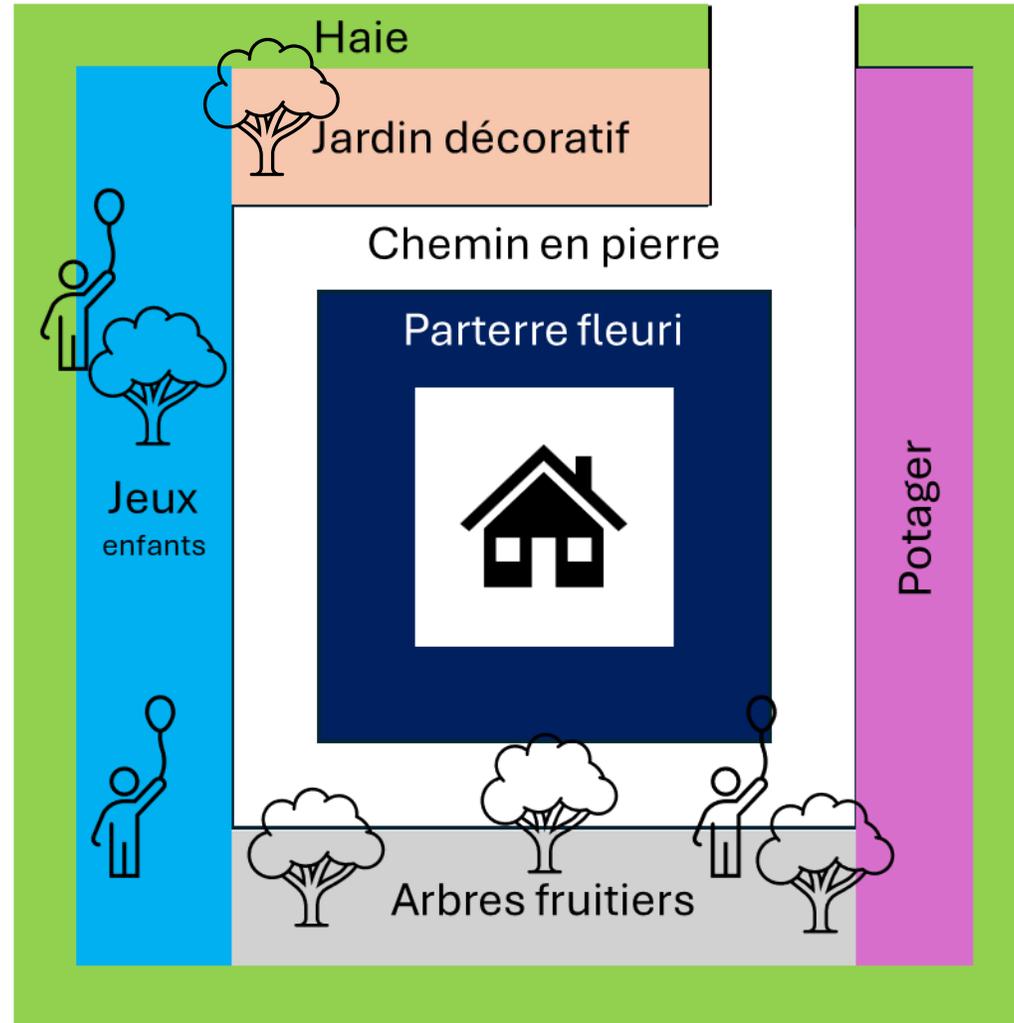
- Temps: 37 UT
- Budget: 175 €



Jardin final

Ressources restantes:

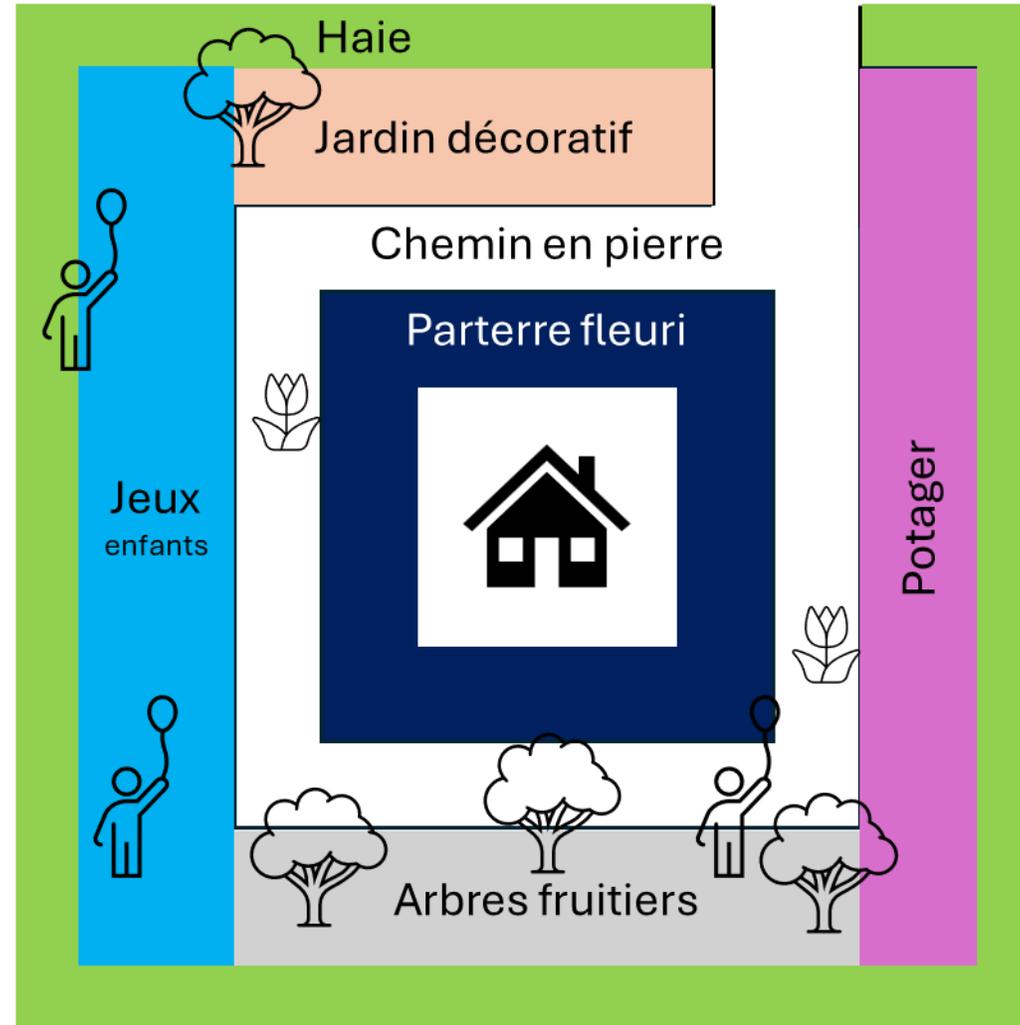
- Temps: 42 UT
- Budget: 150 €



Jardin final

Ressources restantes:

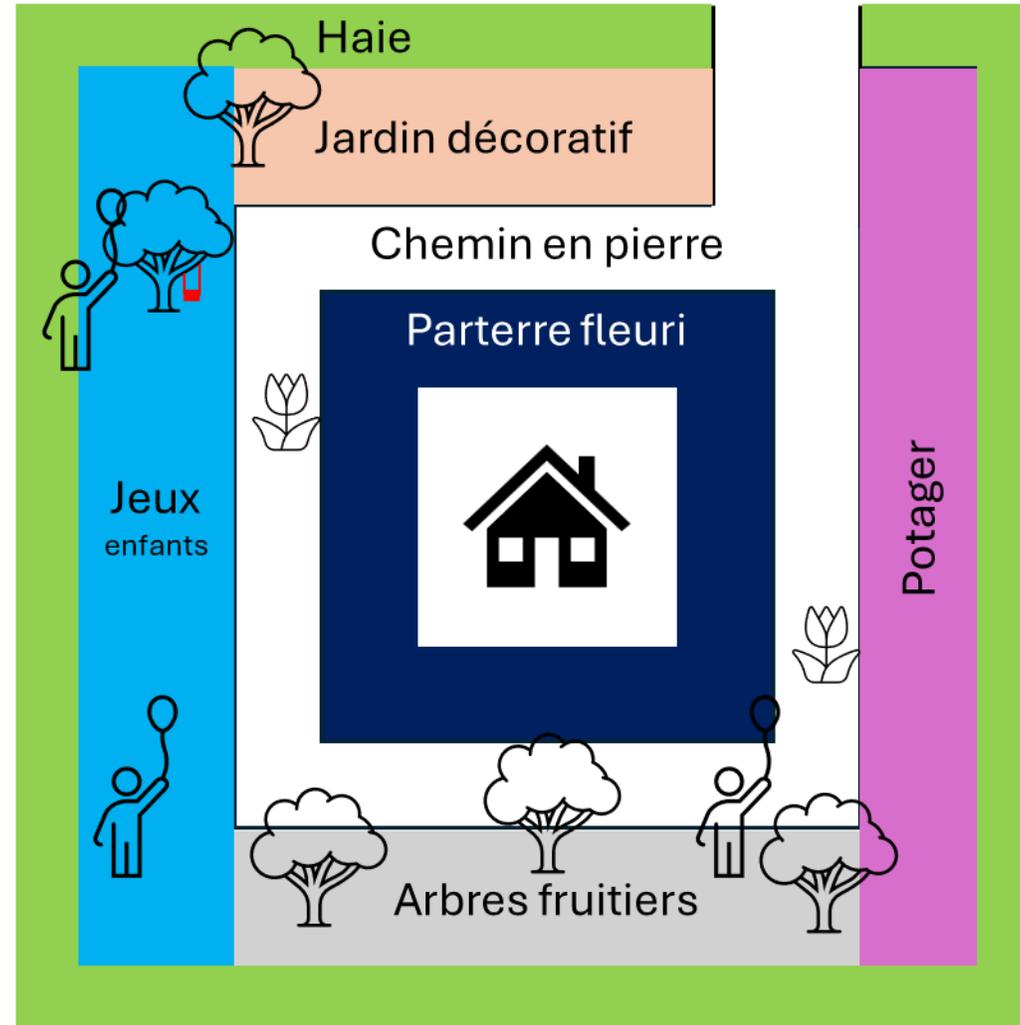
- Temps: 36 UT
- Budget: 140 €



Jardin final

Ressources restantes:

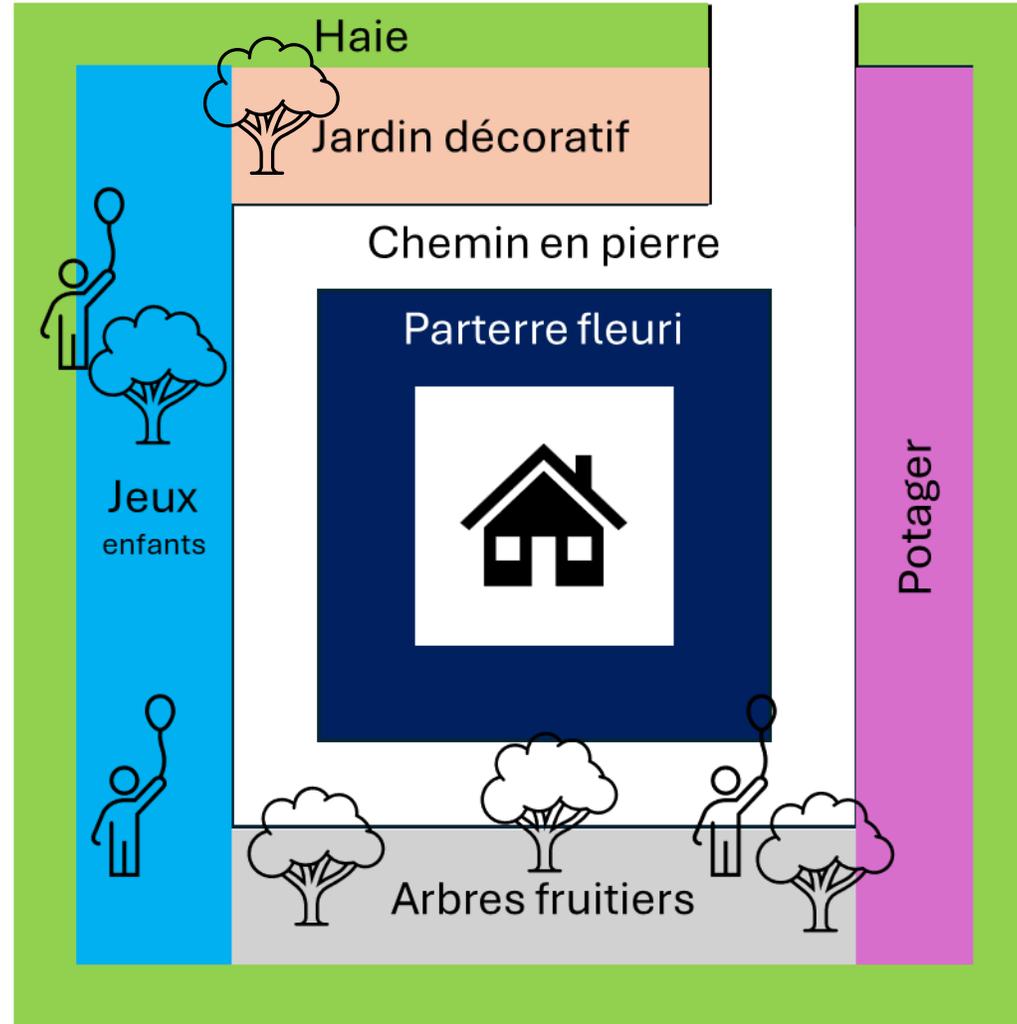
- Temps: 40 UT
- Budget: 75 €



Jardin final

Ressources restantes:

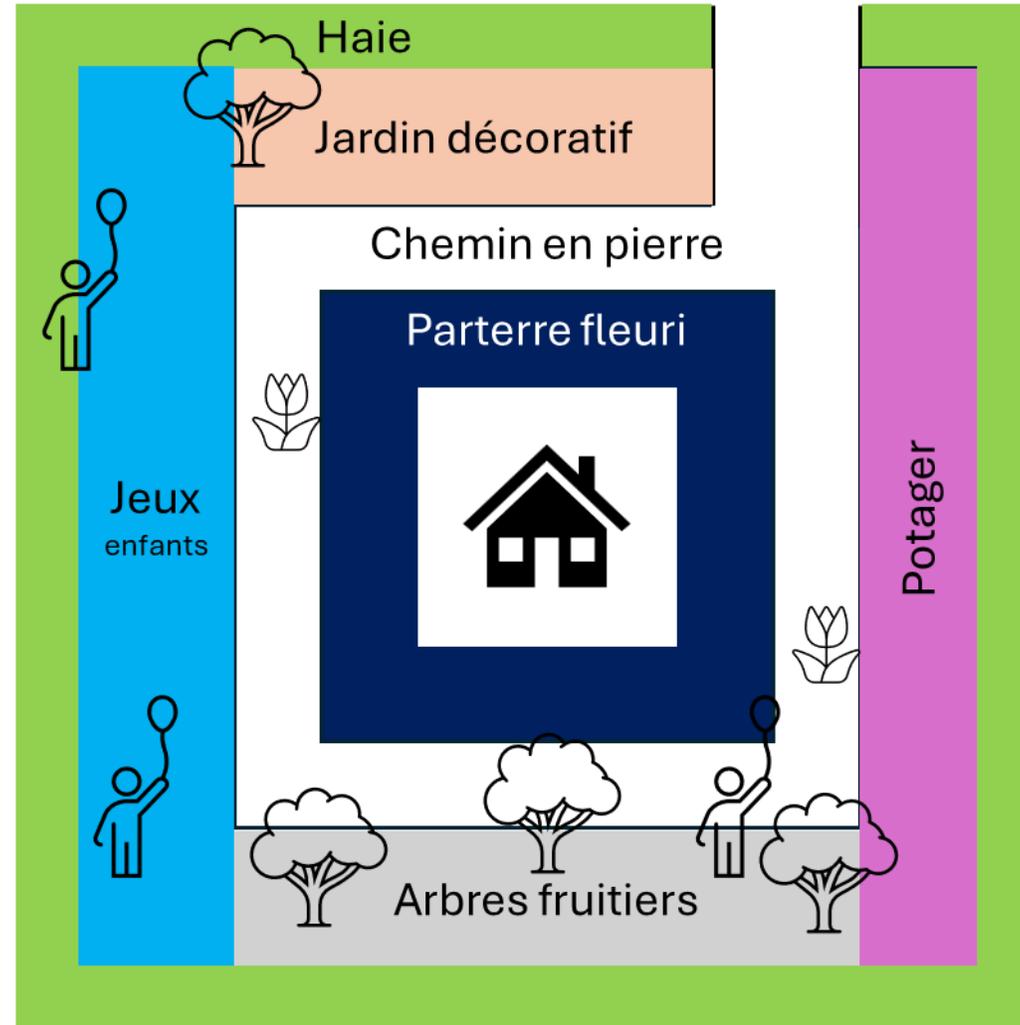
- Temps: 40 UT
- Budget: 150 €



Jardin final

Ressources restantes:

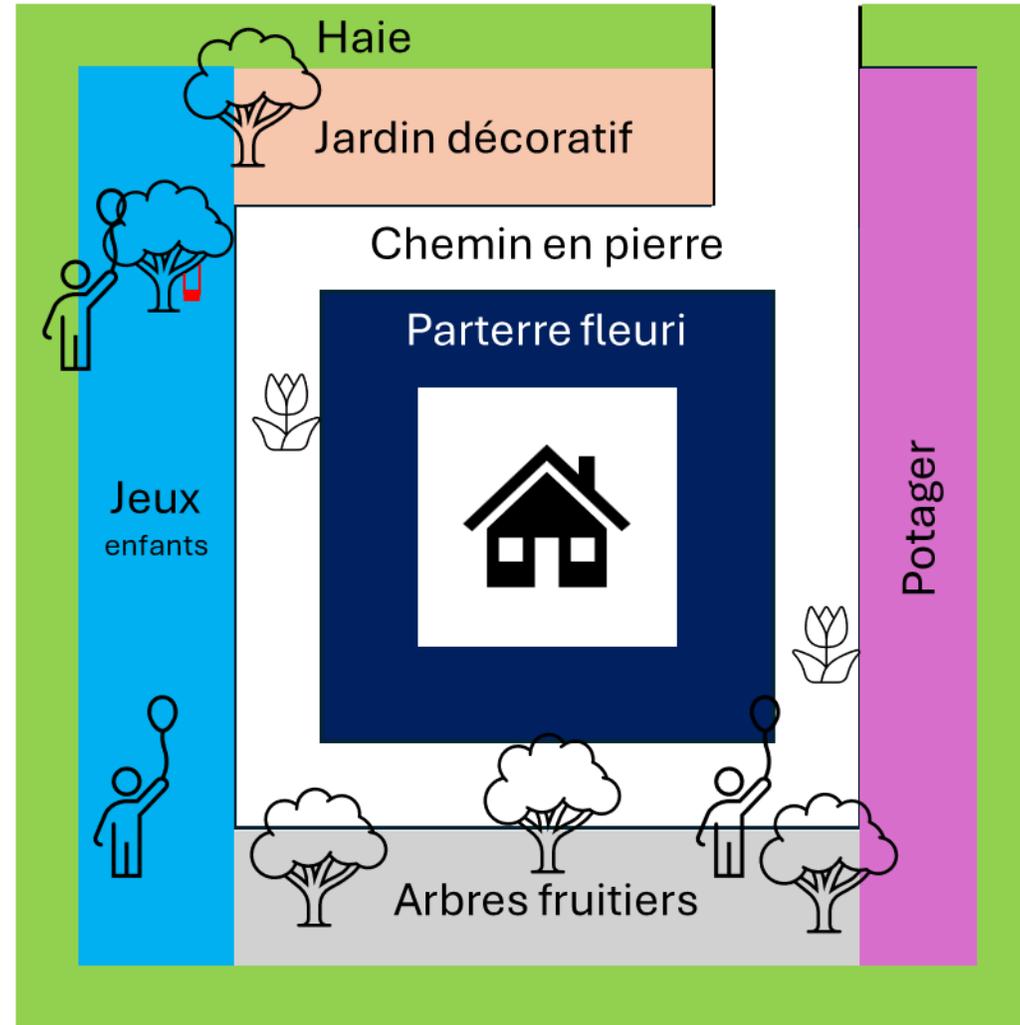
- Temps: 34 UT
- Budget: 140 €



Jardin final

Ressources restantes:

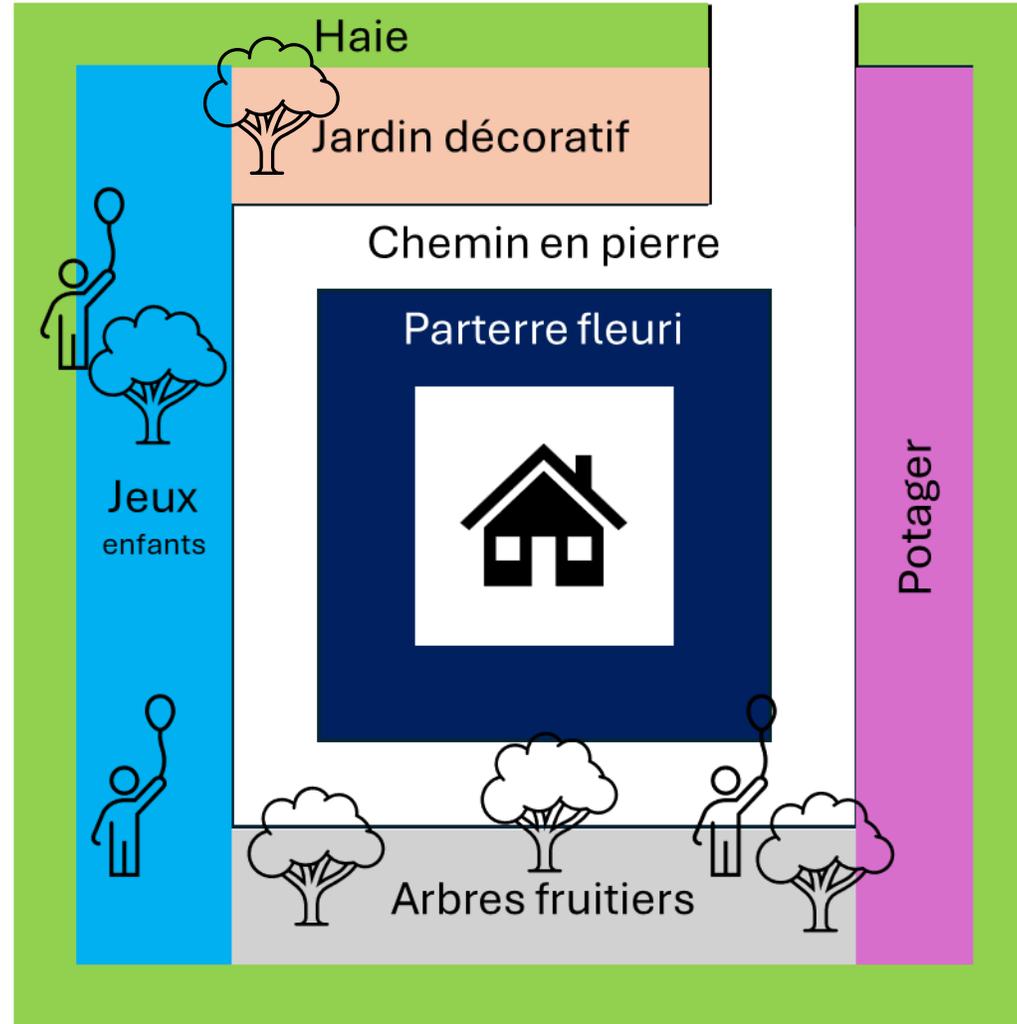
- Temps: 38 UT
- Budget: 75 €



Jardin final

Ressources restantes:

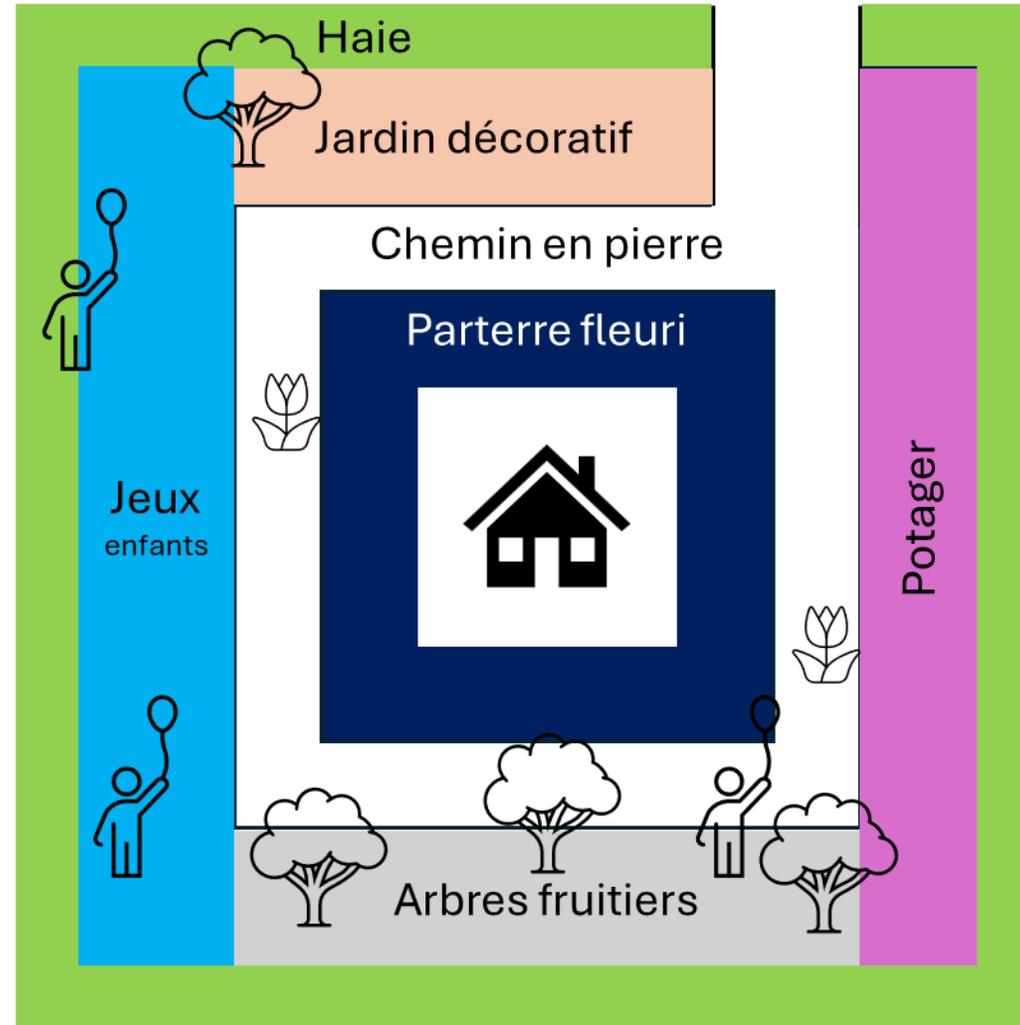
- Temps: 36 UT
- Budget: 150 €



Jardin final

Ressources restantes:

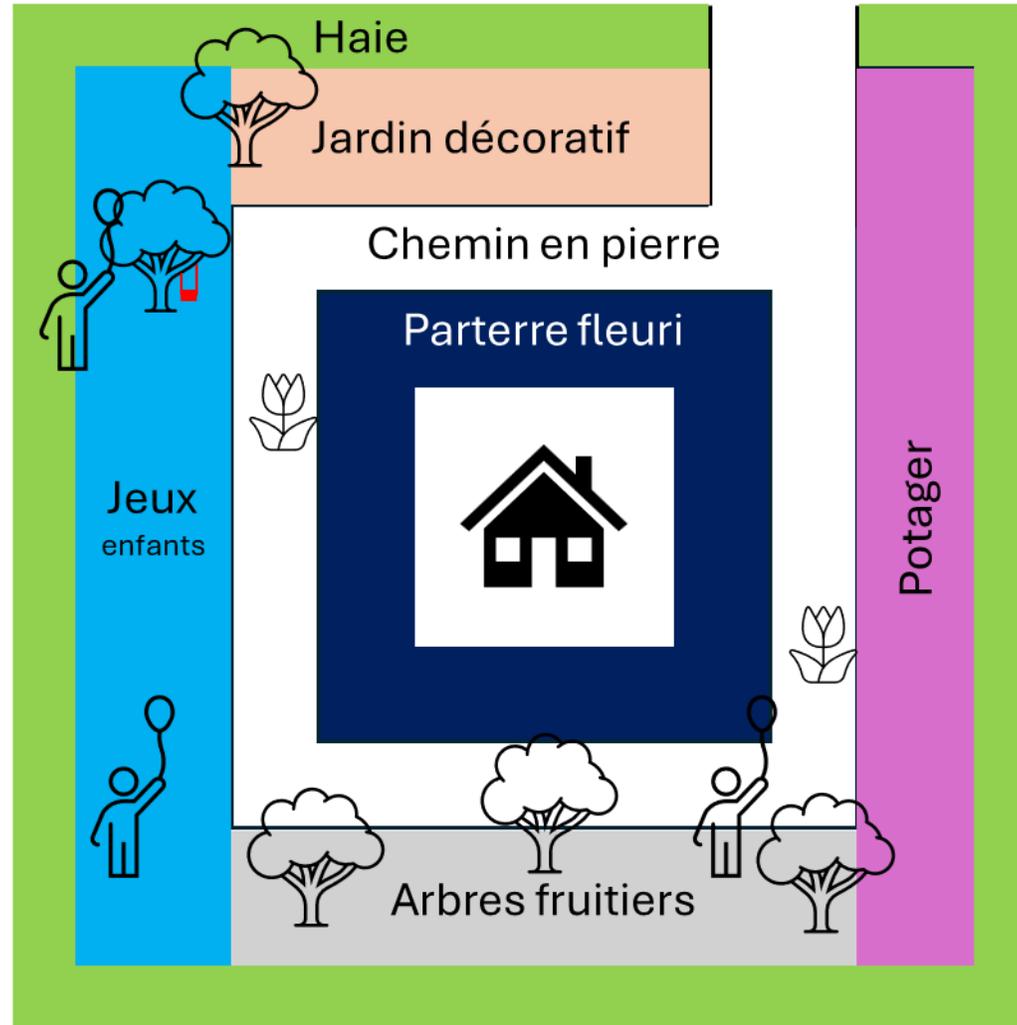
- Temps: 36 UT
- Budget: 140 €



Jardin final

Ressources restantes:

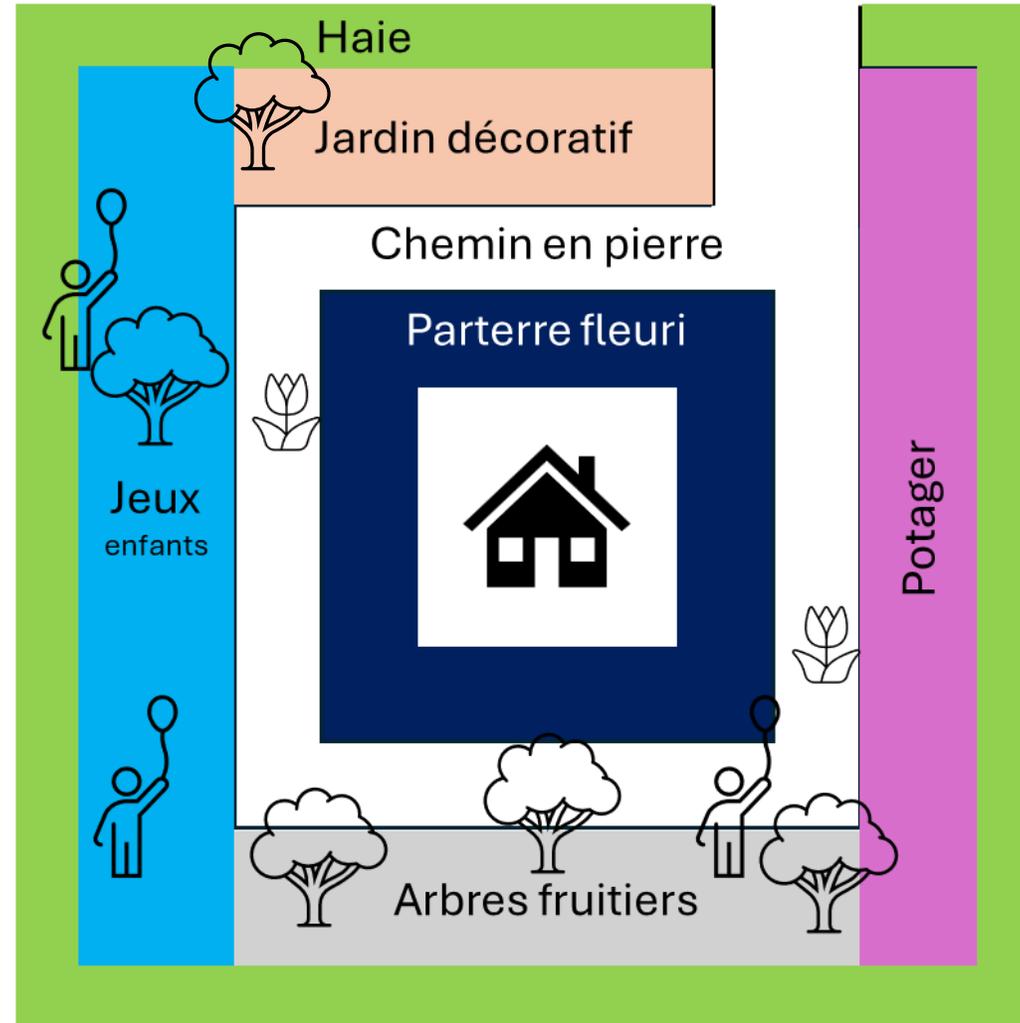
- Temps: 34 UT
- Budget: 75 €



Jardin final

Ressources restantes:

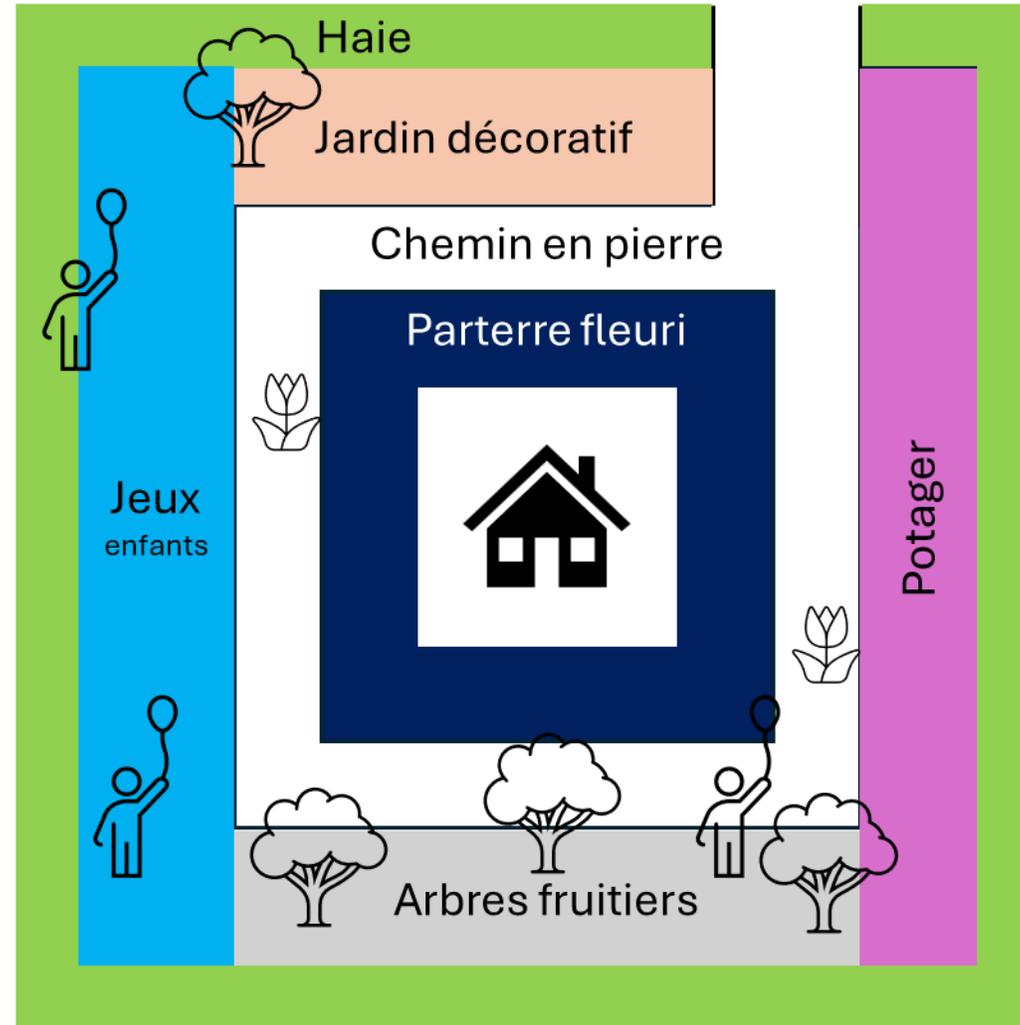
- Temps: 39 UT
- Budget: 250 €



Jardin final

Ressources restantes:

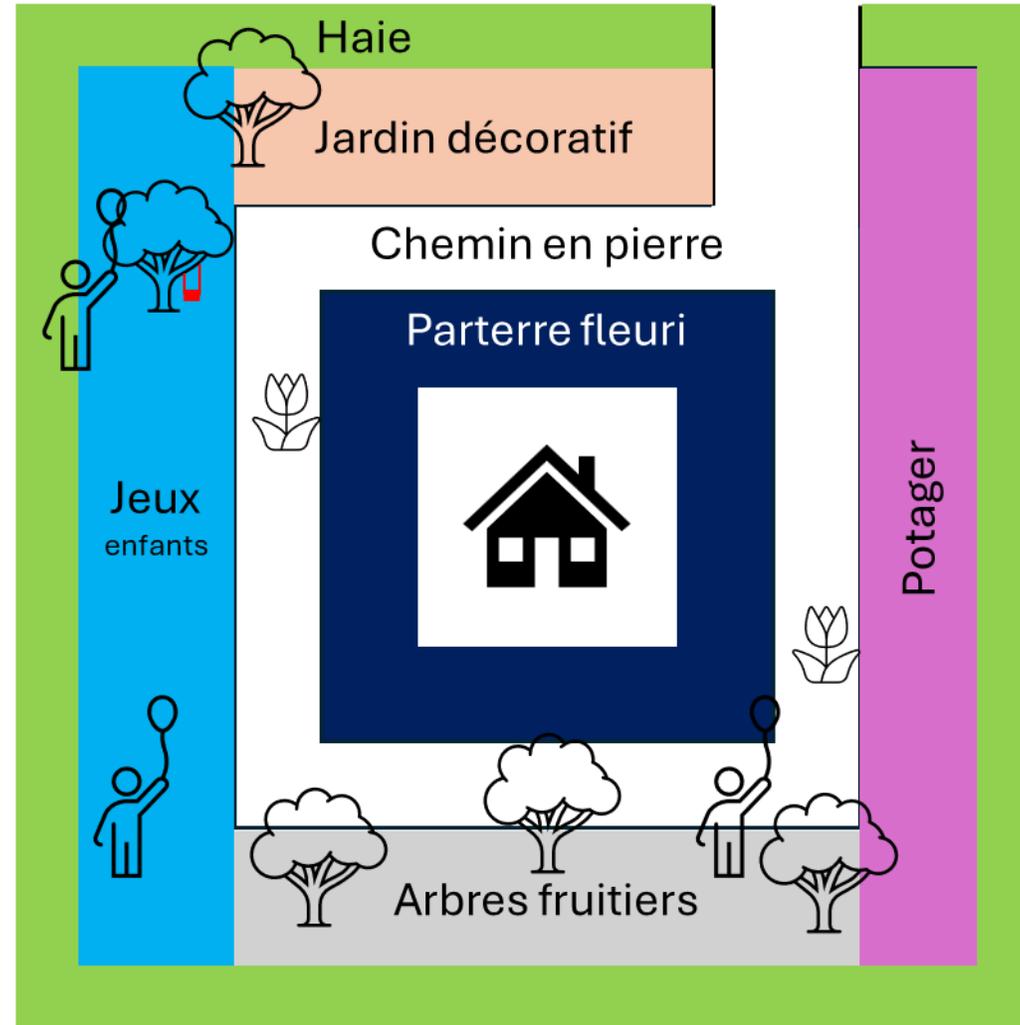
- Temps: 33 UT
- Budget: 240 €



Jardin final

Ressources restantes:

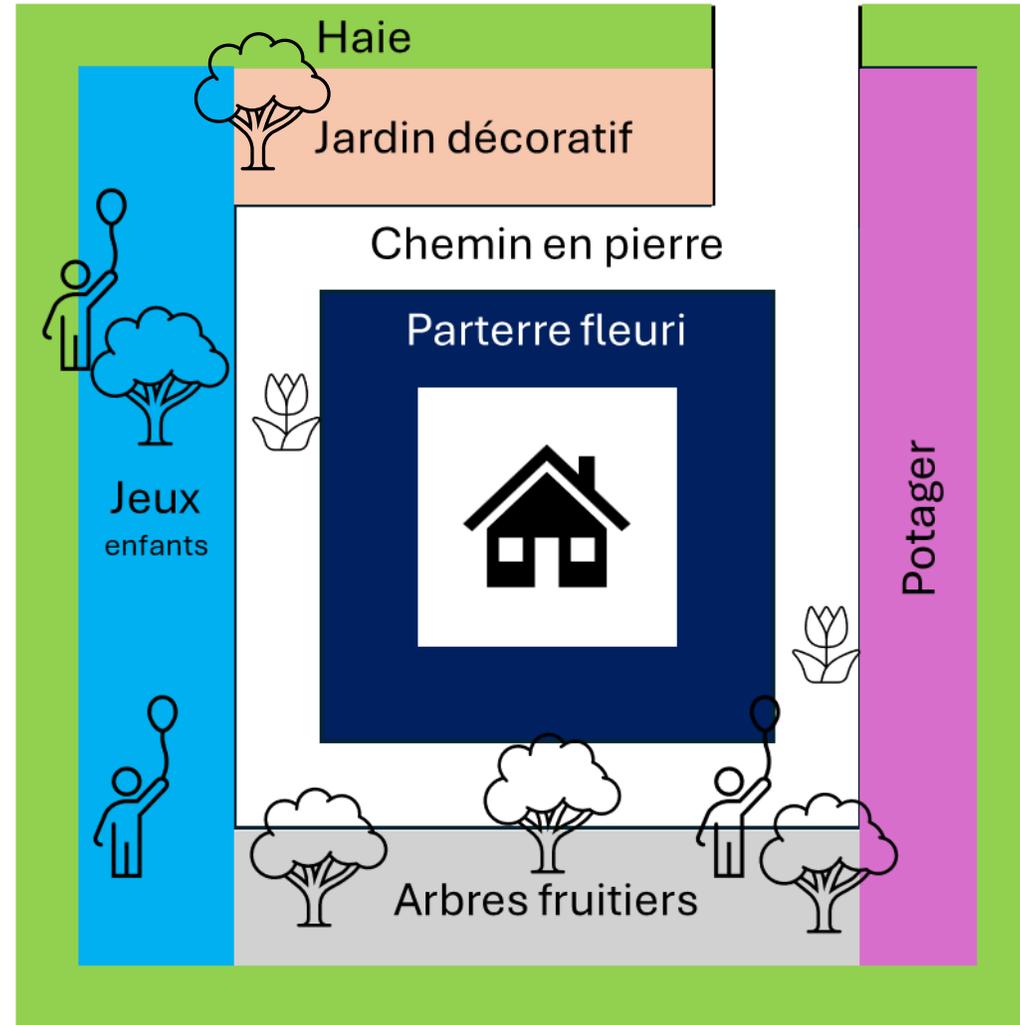
- Temps: 32 UT
- Budget: 175 €



Jardin final

Ressources restantes:

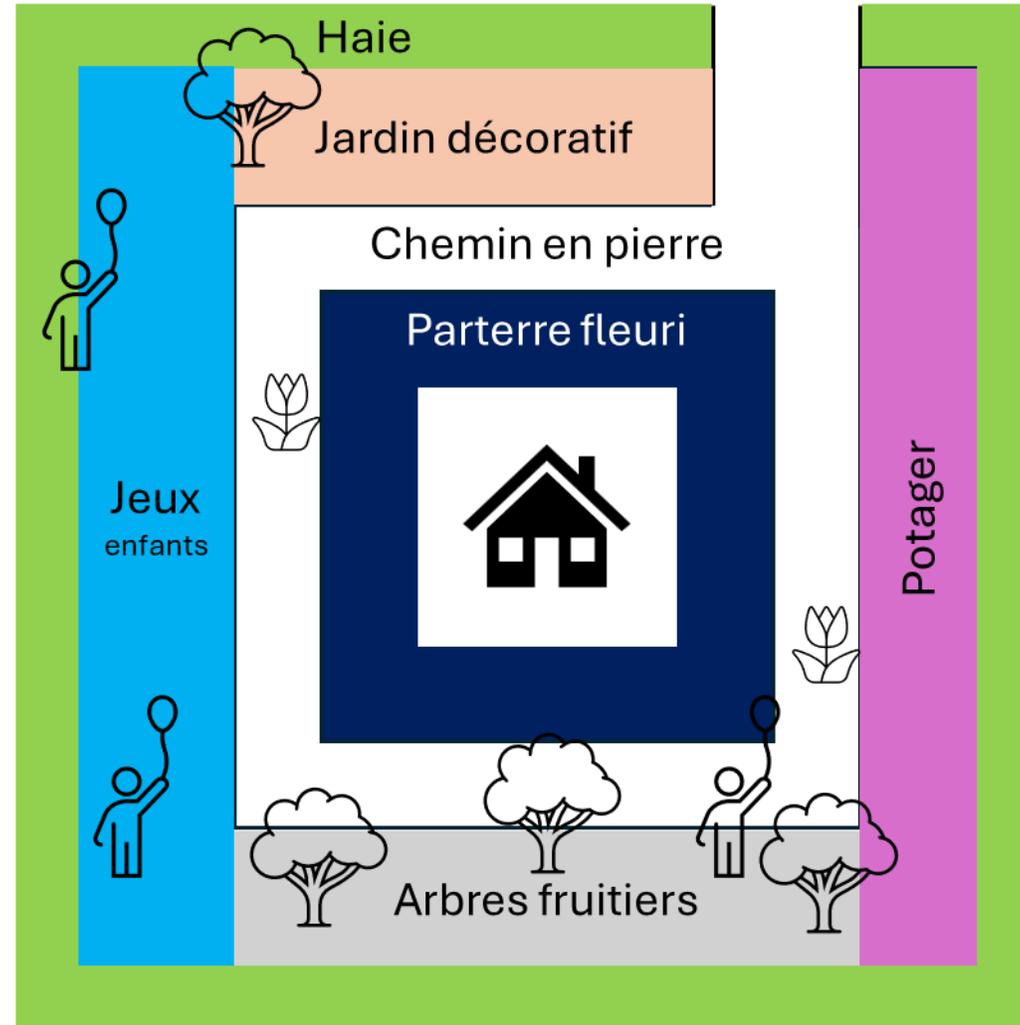
- Temps: 37 UT
- Budget: 250 €



Jardin final

Ressources restantes:

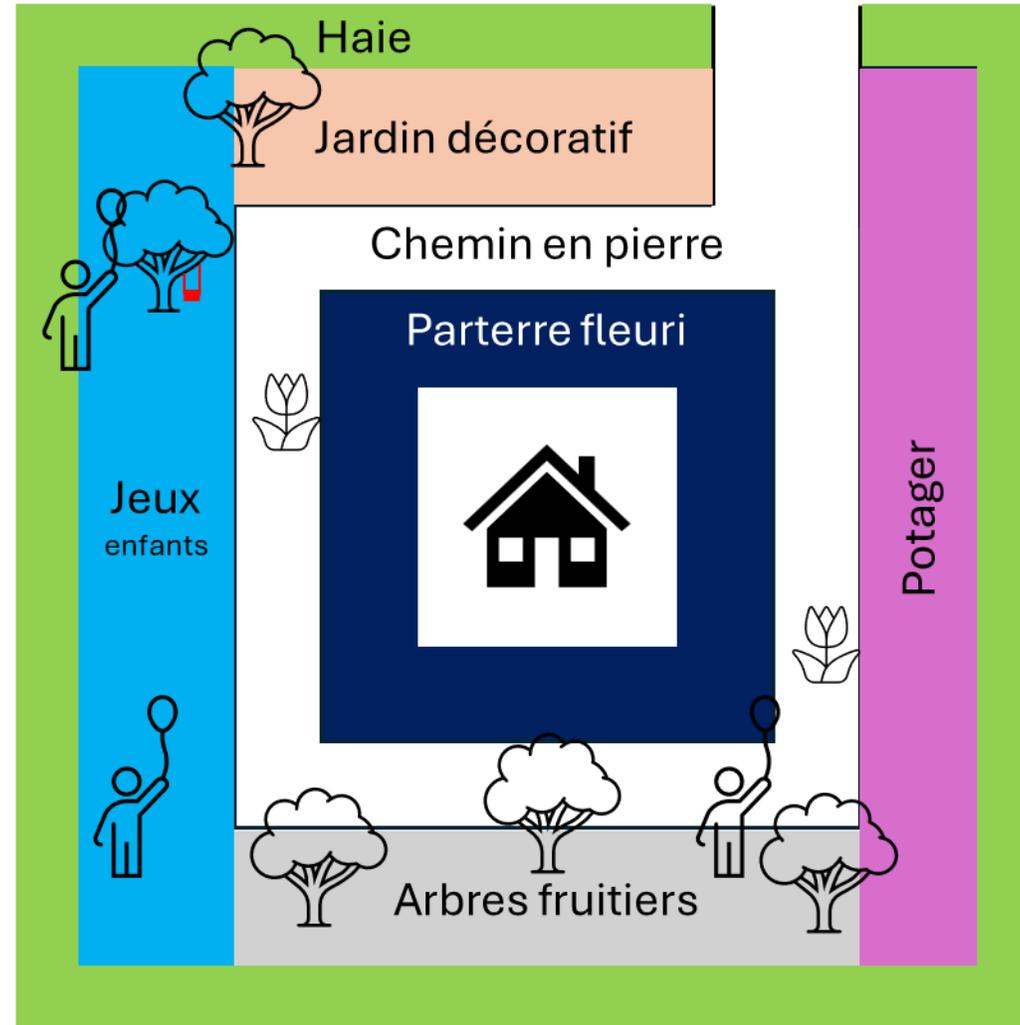
- Temps: 31 UT
- Budget: 240 €



Jardin final

Ressources restantes:

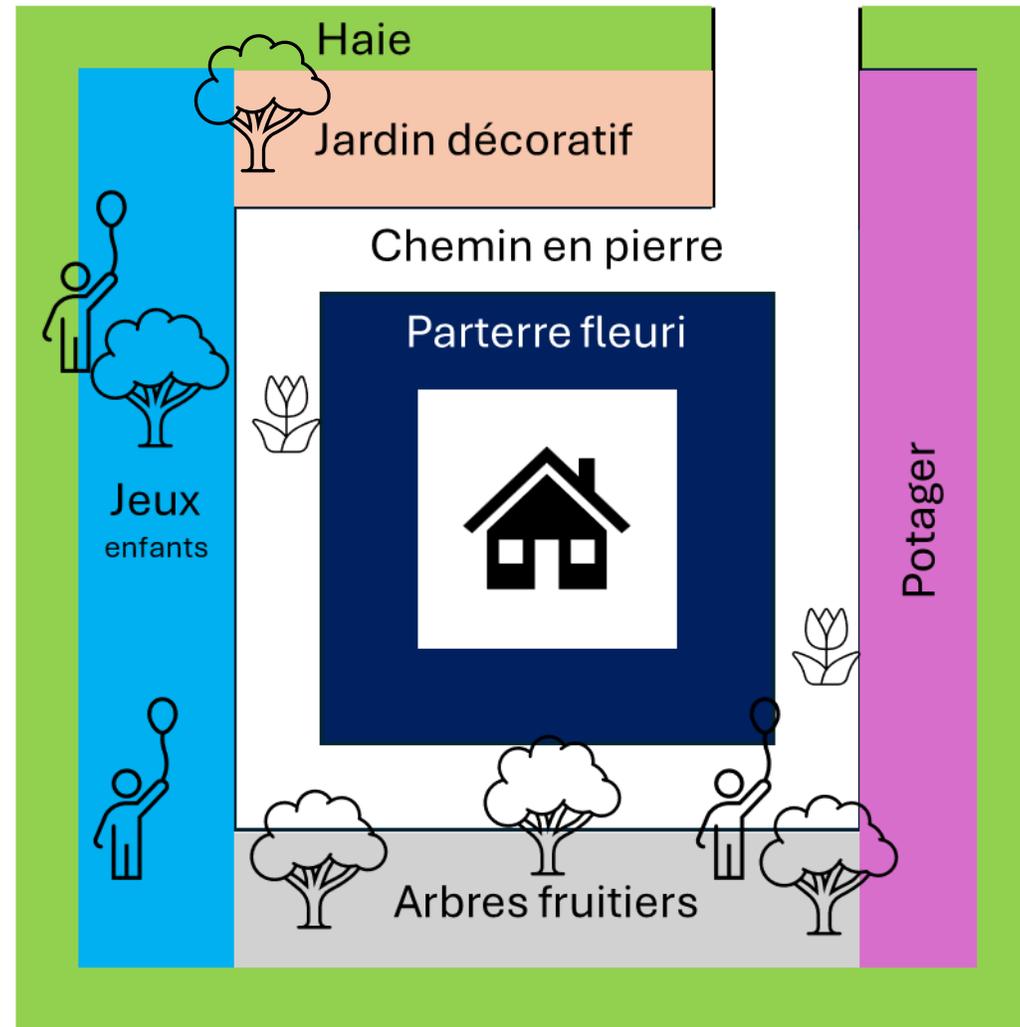
- Temps: 35 UT
- Budget: 175 €



Jardin final

Ressources restantes:

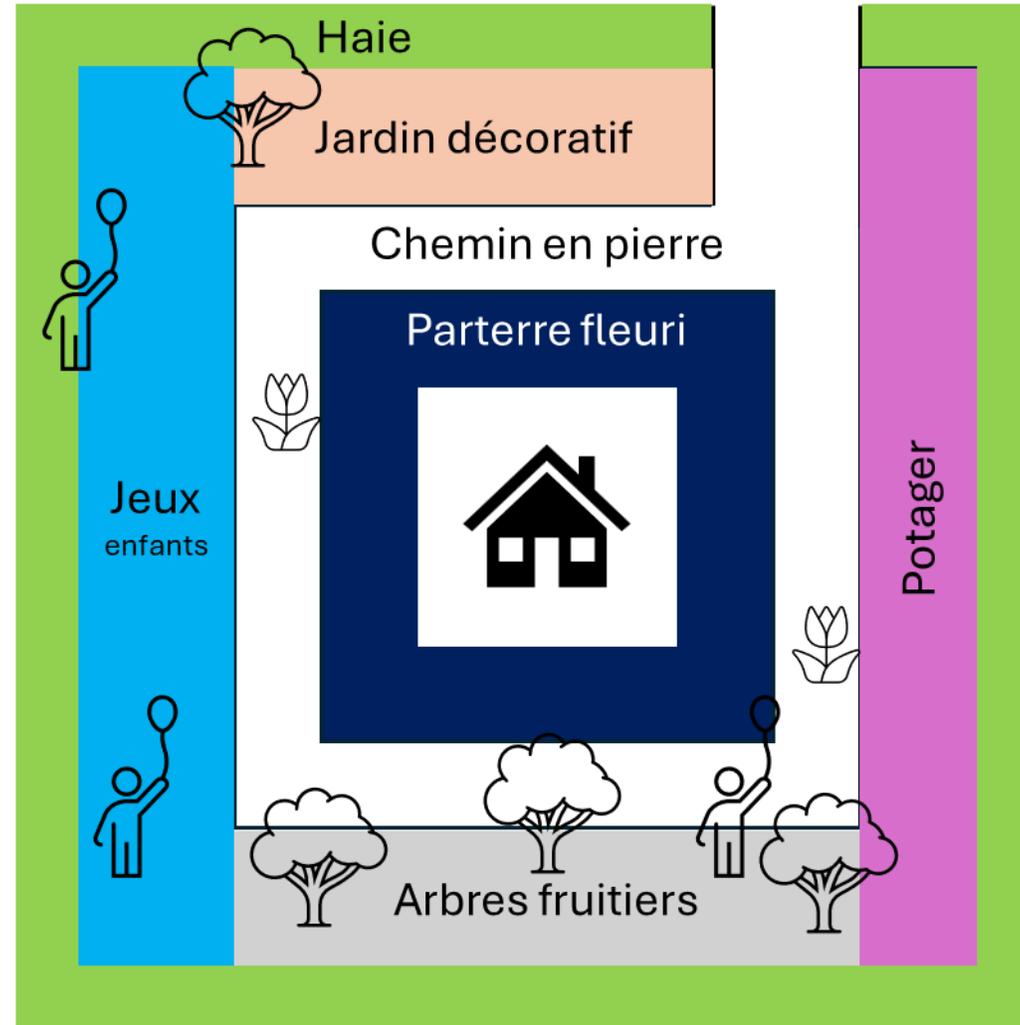
- Temps: 33 UT
- Budget: 250 €



Jardin final

Ressources restantes:

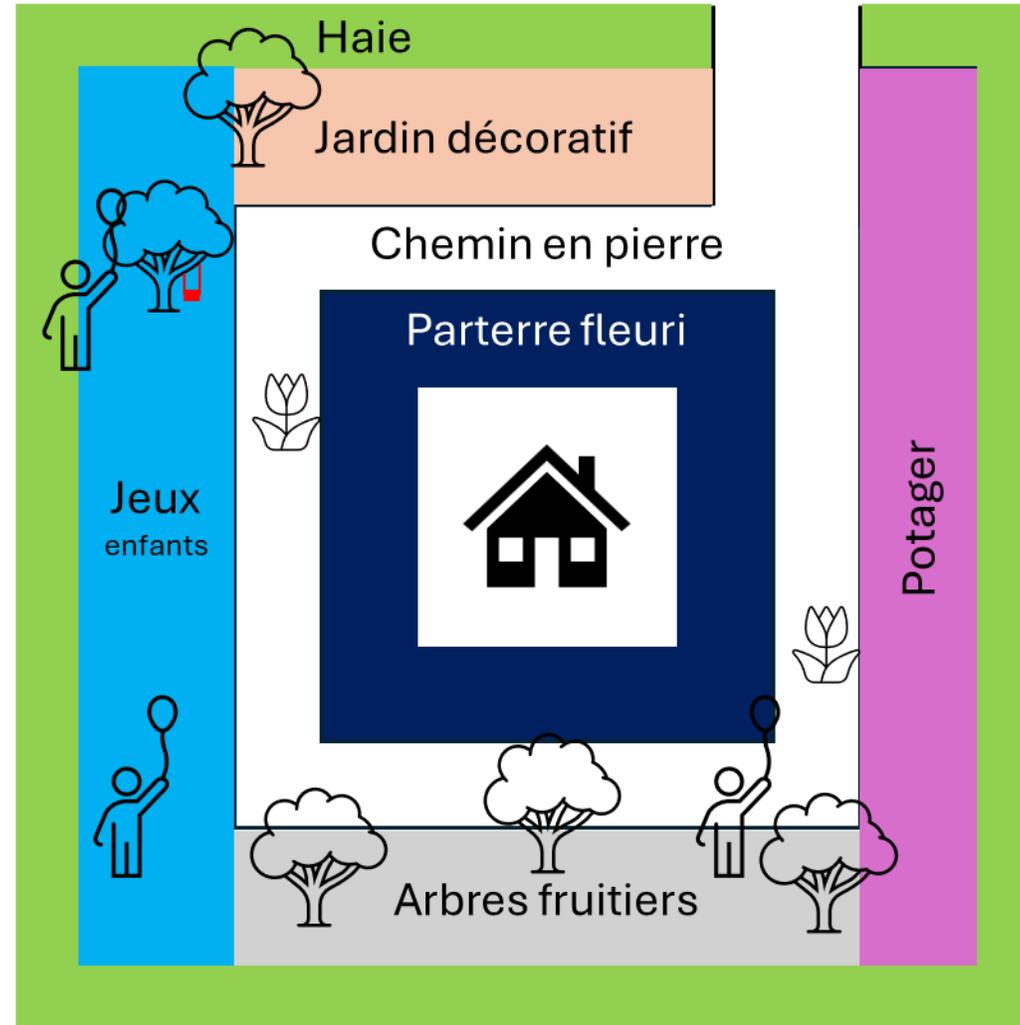
- Temps: 27 UT
- Budget: 240 €



Jardin final

Ressources restantes:

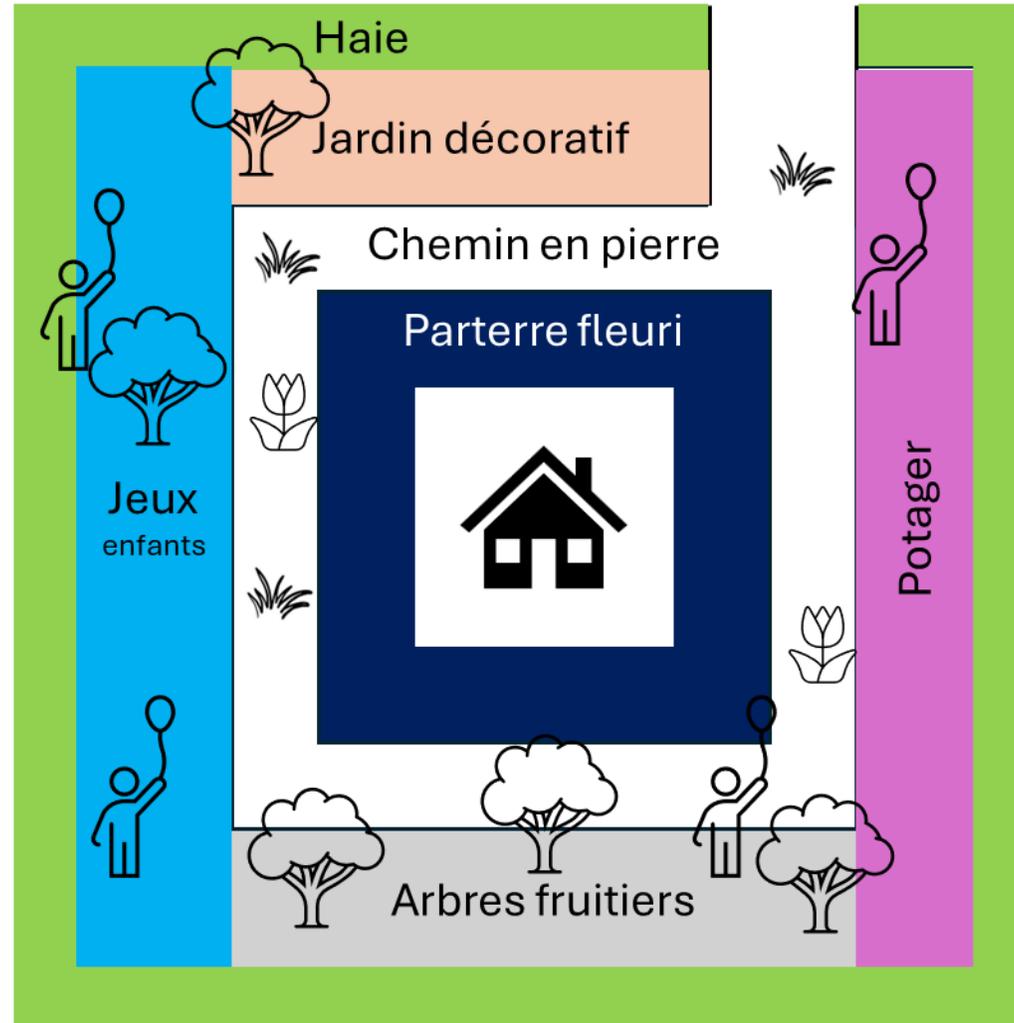
- Temps: 31 UT
- Budget: 175 €



Jardin final

Ressources restantes:

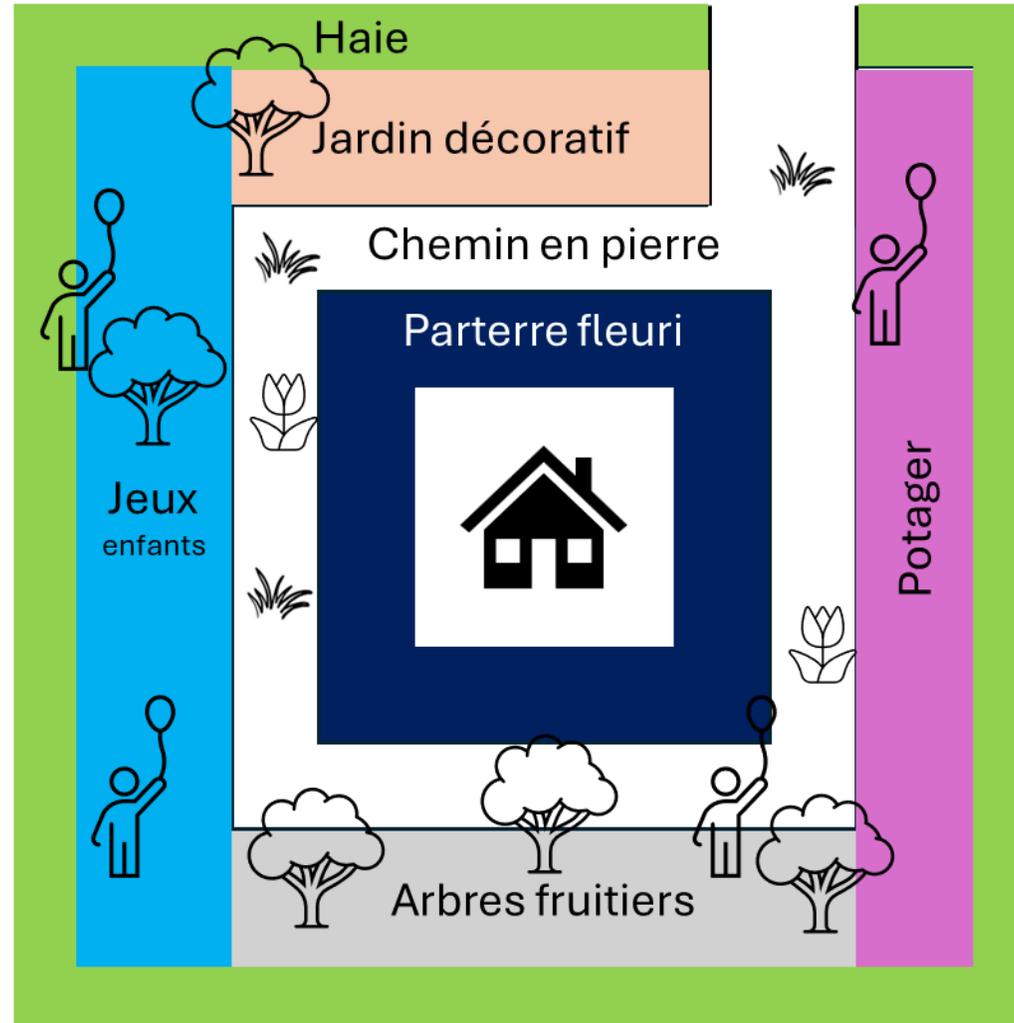
- Temps: 40 UT
- Budget: 0 €



Jardin final

Ressources restantes:

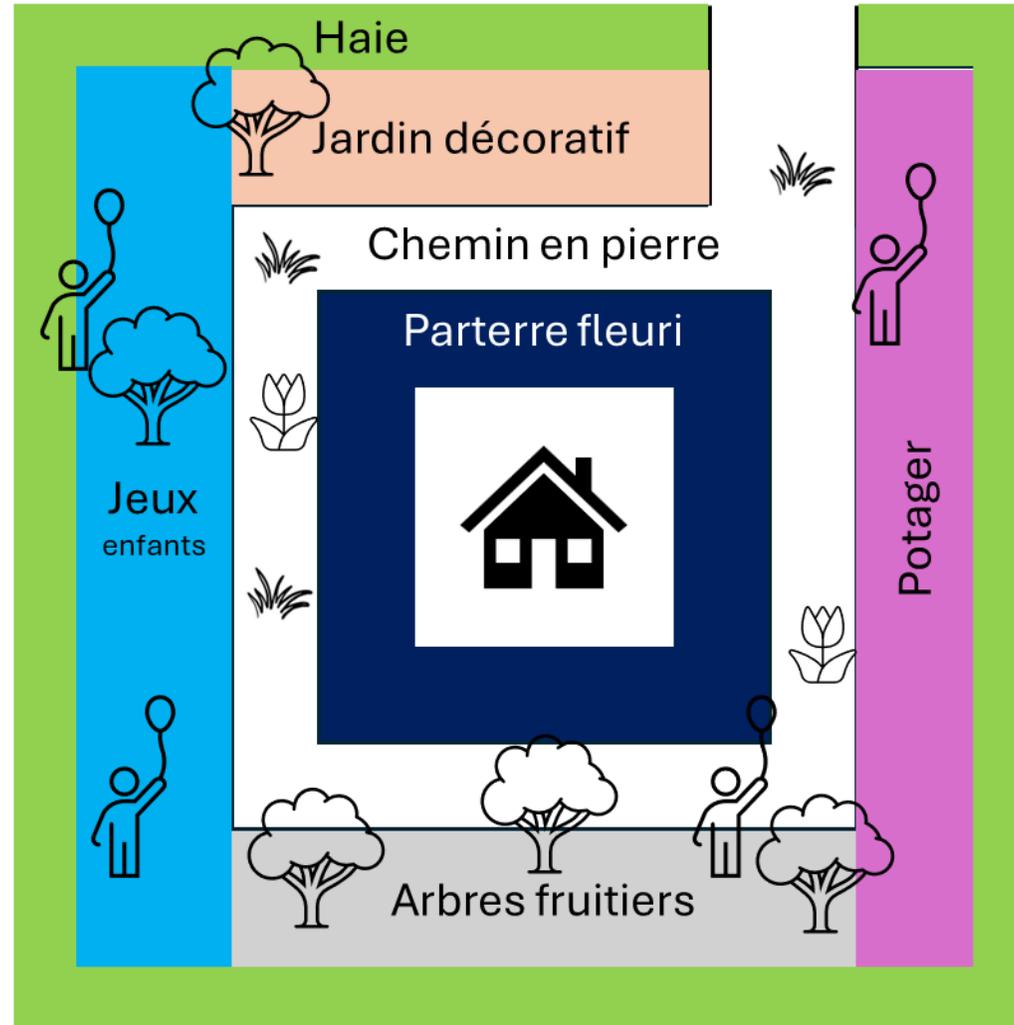
- Temps: 38 UT
- Budget: 0 €



Jardin final

Ressources restantes:

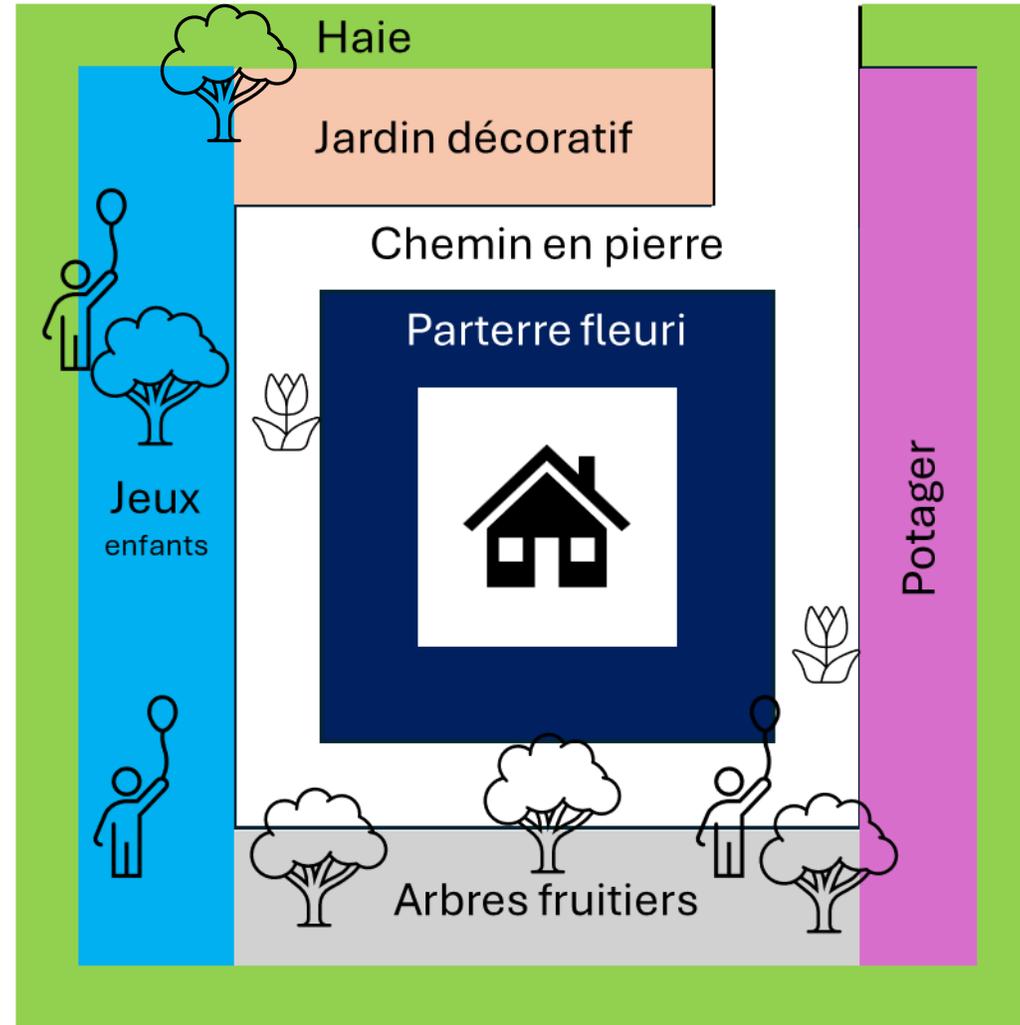
- Temps: 33 UT
- Budget: 0 €



Jardin final

Ressources restantes:

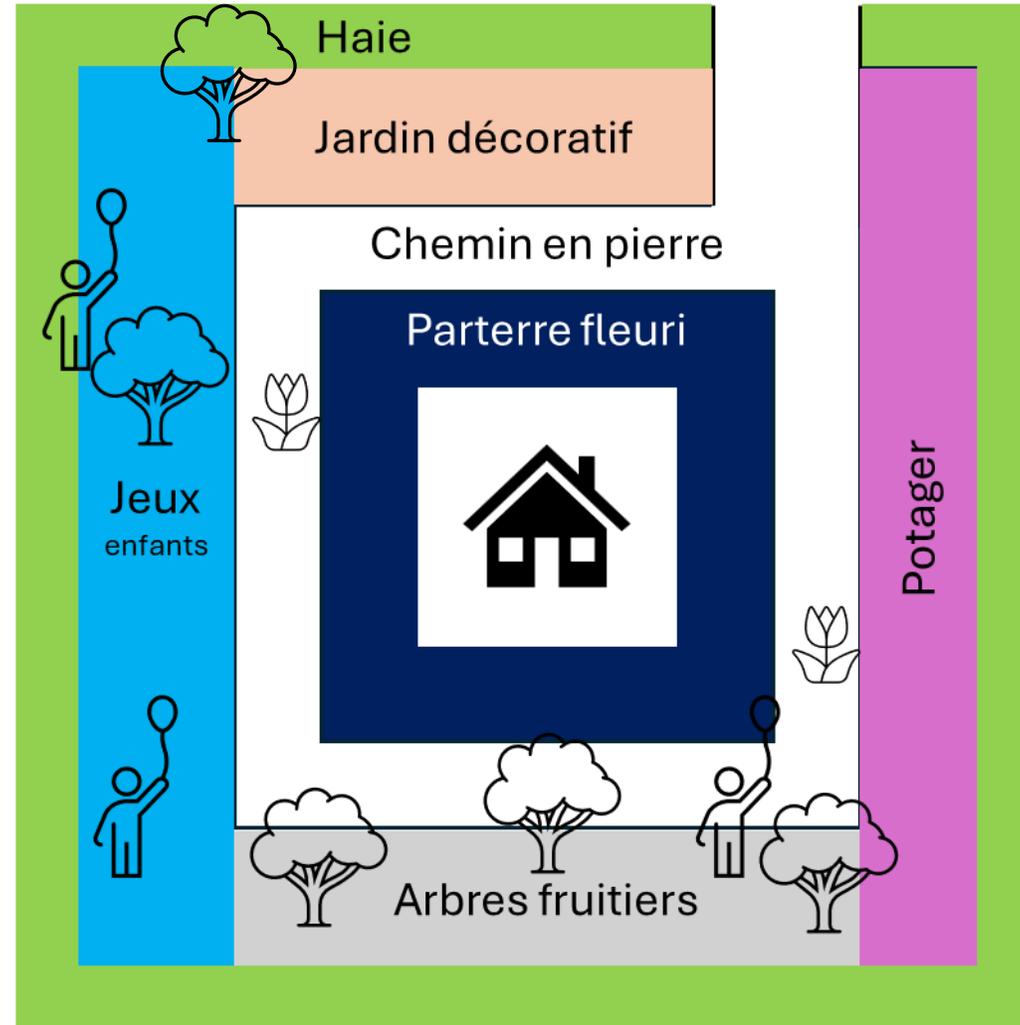
- Temps: 34 UT
- Budget: 0 €



Jardin final

Ressources restantes:

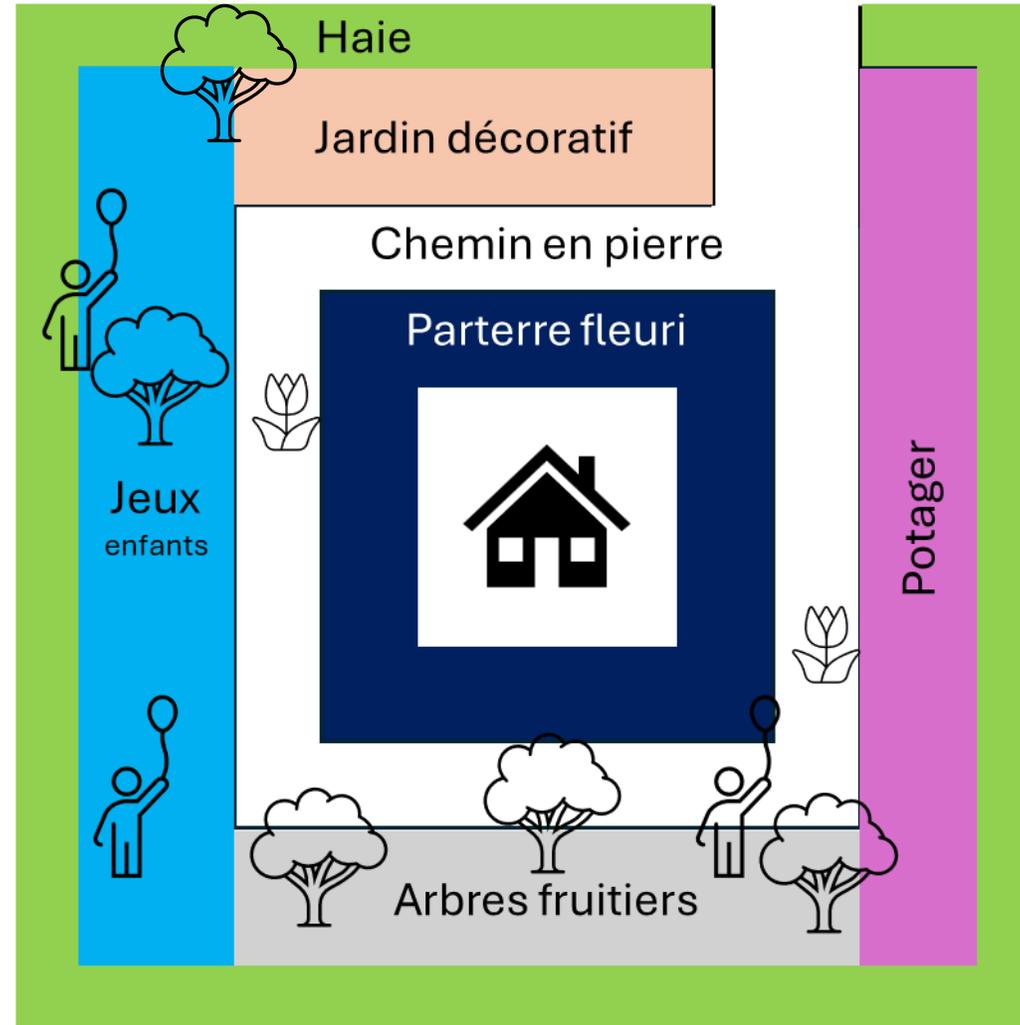
- Temps: 32 UT
- Budget: 0 €



Jardin final

Ressources restantes:

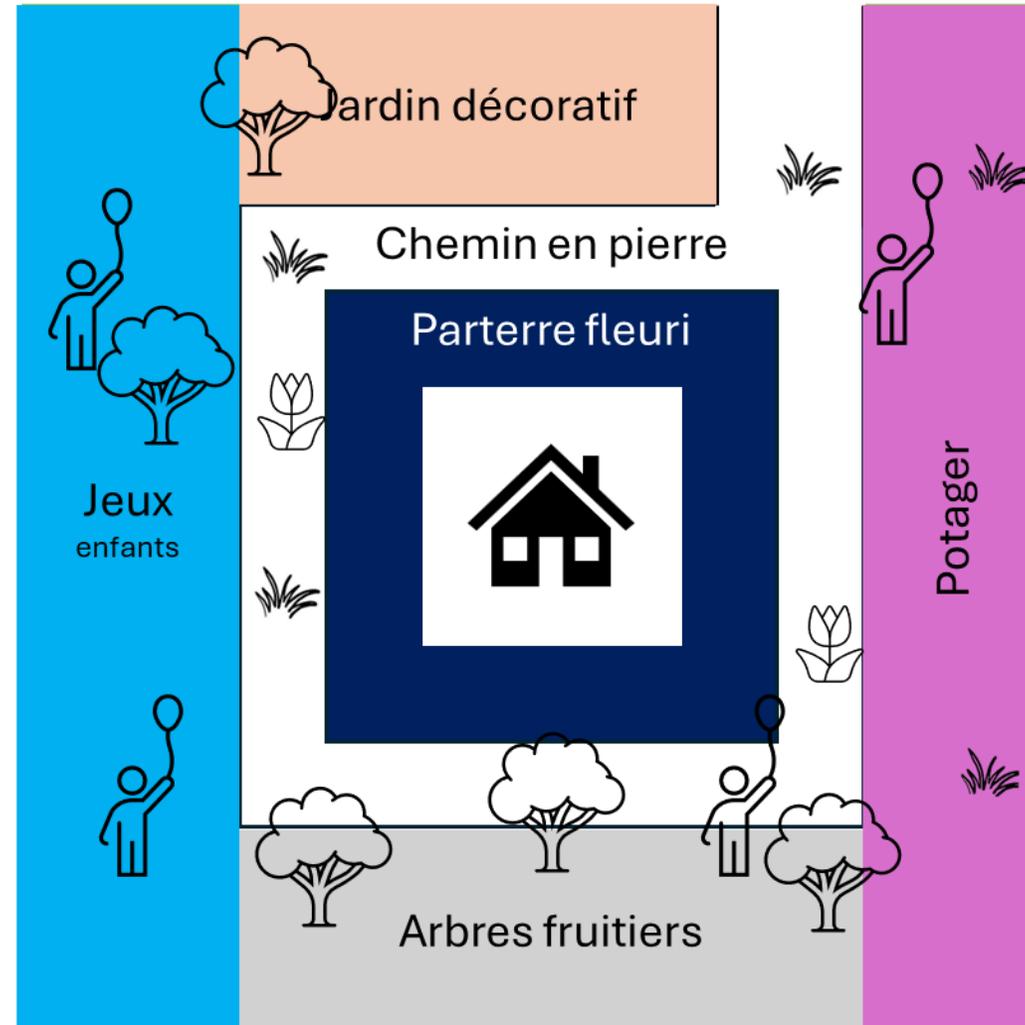
- Temps: 28 UT
- Budget: 0 €



Jardin final

Ressources restantes:

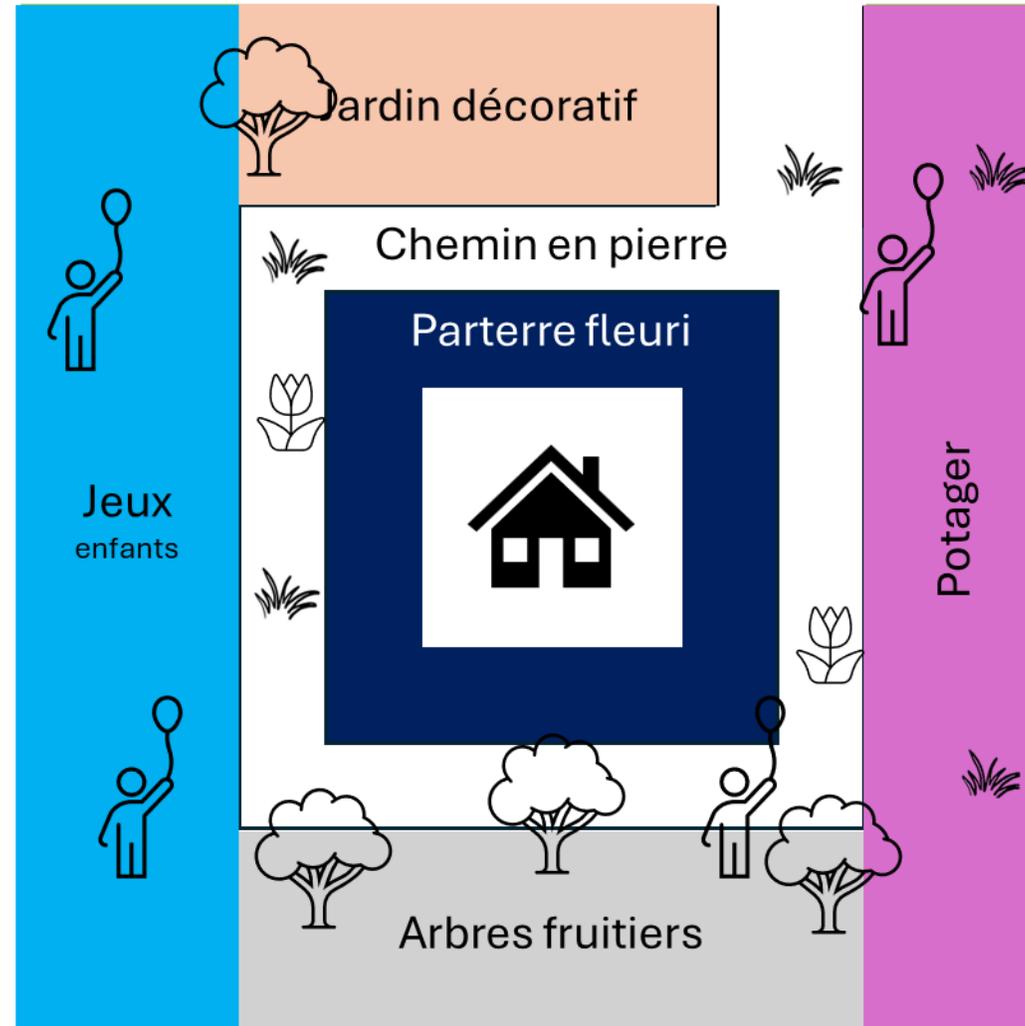
- Temps: 10 UT
- Budget: 500 €



Jardin final

Ressources restantes:

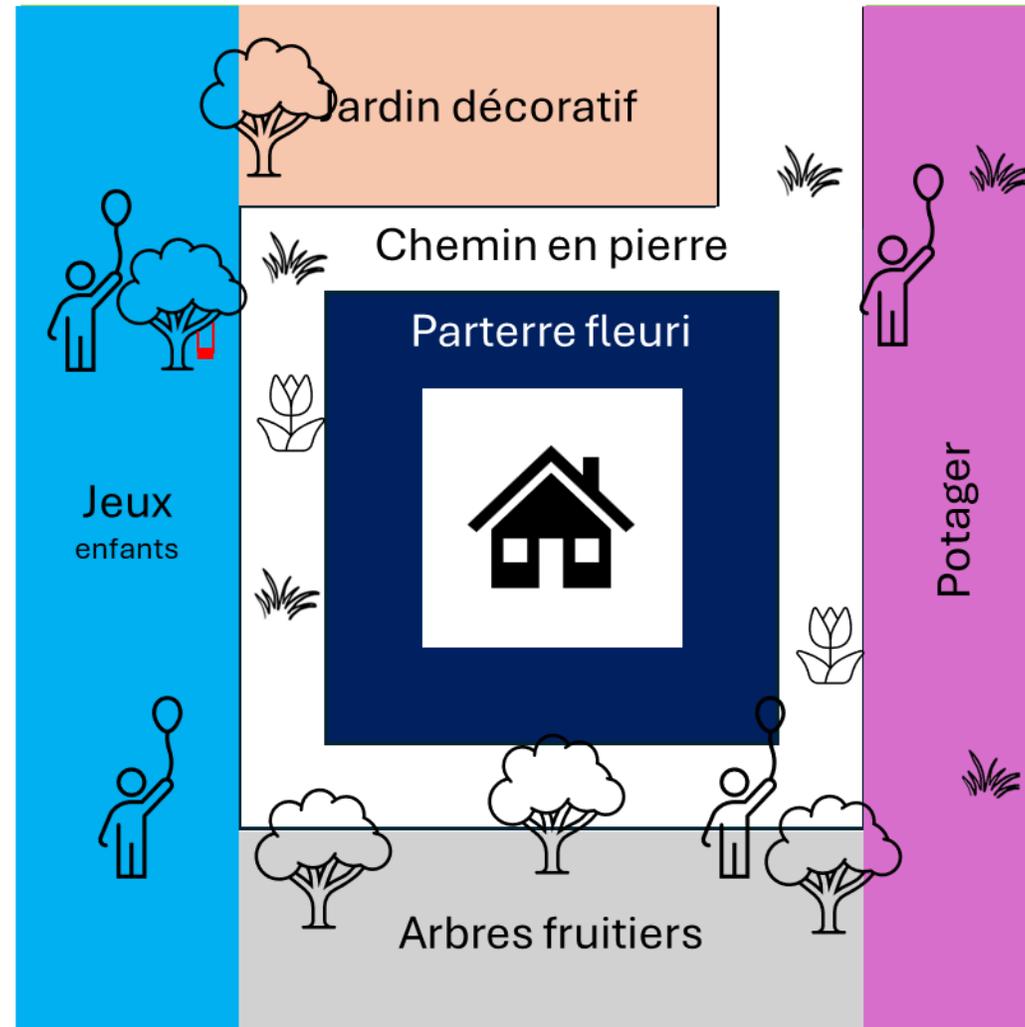
- Temps: 4 UT
- Budget: 490 €



Jardin final

Ressources restantes:

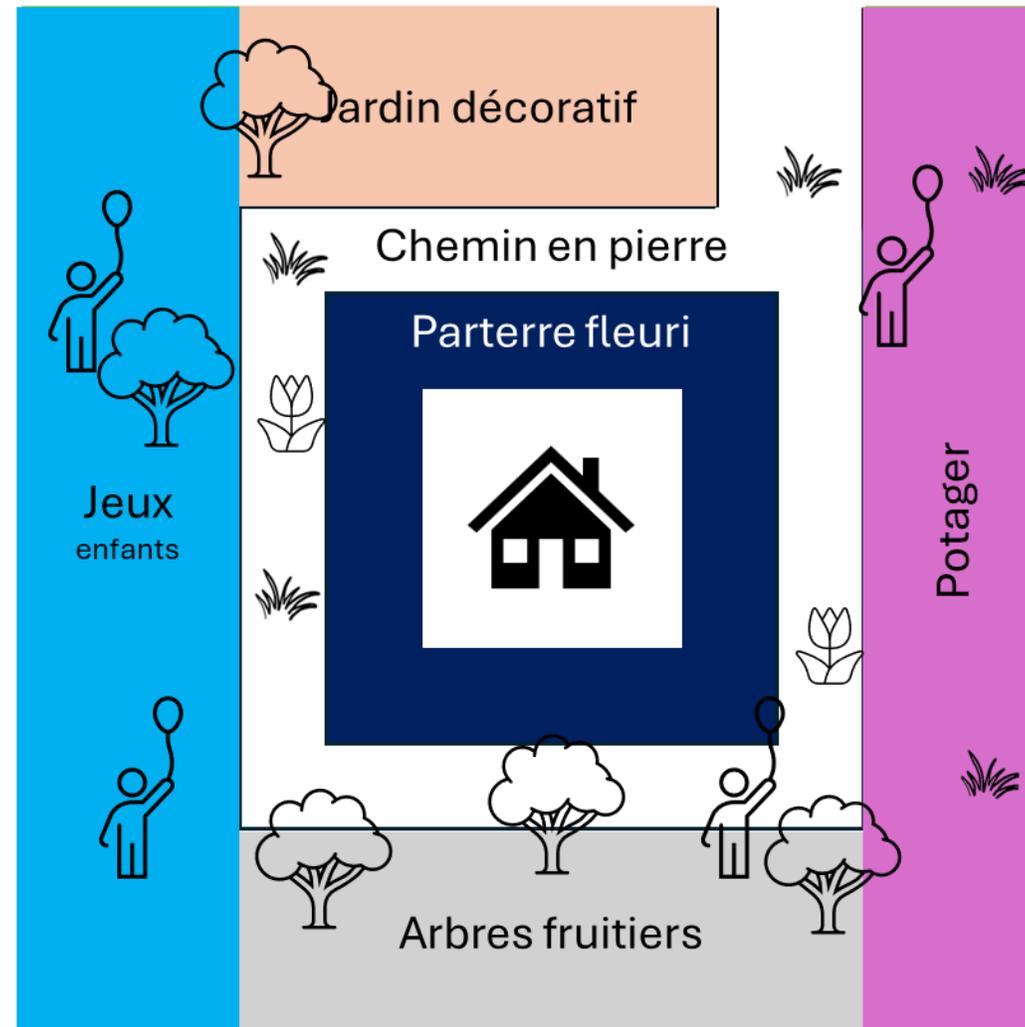
- Temps: 8 UT
- Budget: 425 €



Jardin final

Ressources restantes:

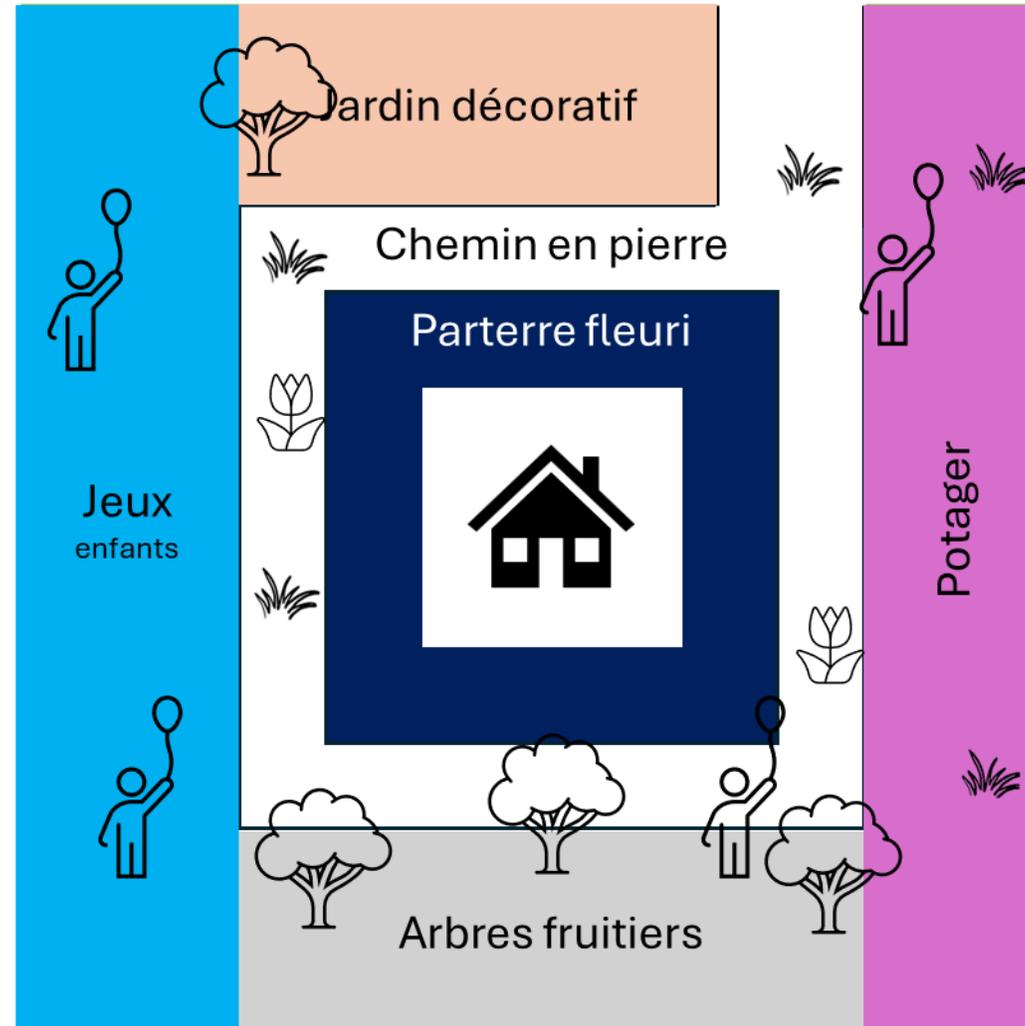
- Temps: 8 UT
- Budget: 500 €



Jardin final

Ressources restantes:

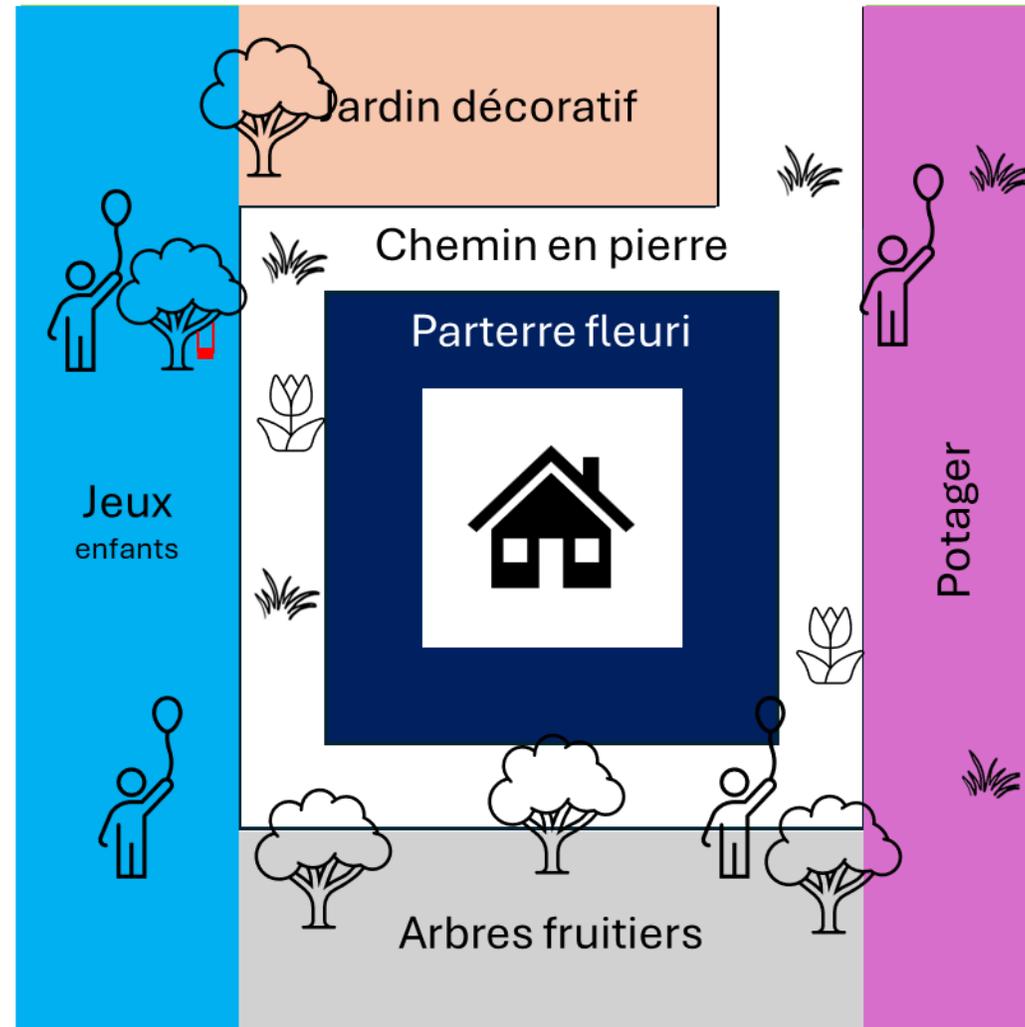
- Temps: 2 UT
- Budget: 490 €



Jardin final

Ressources restantes:

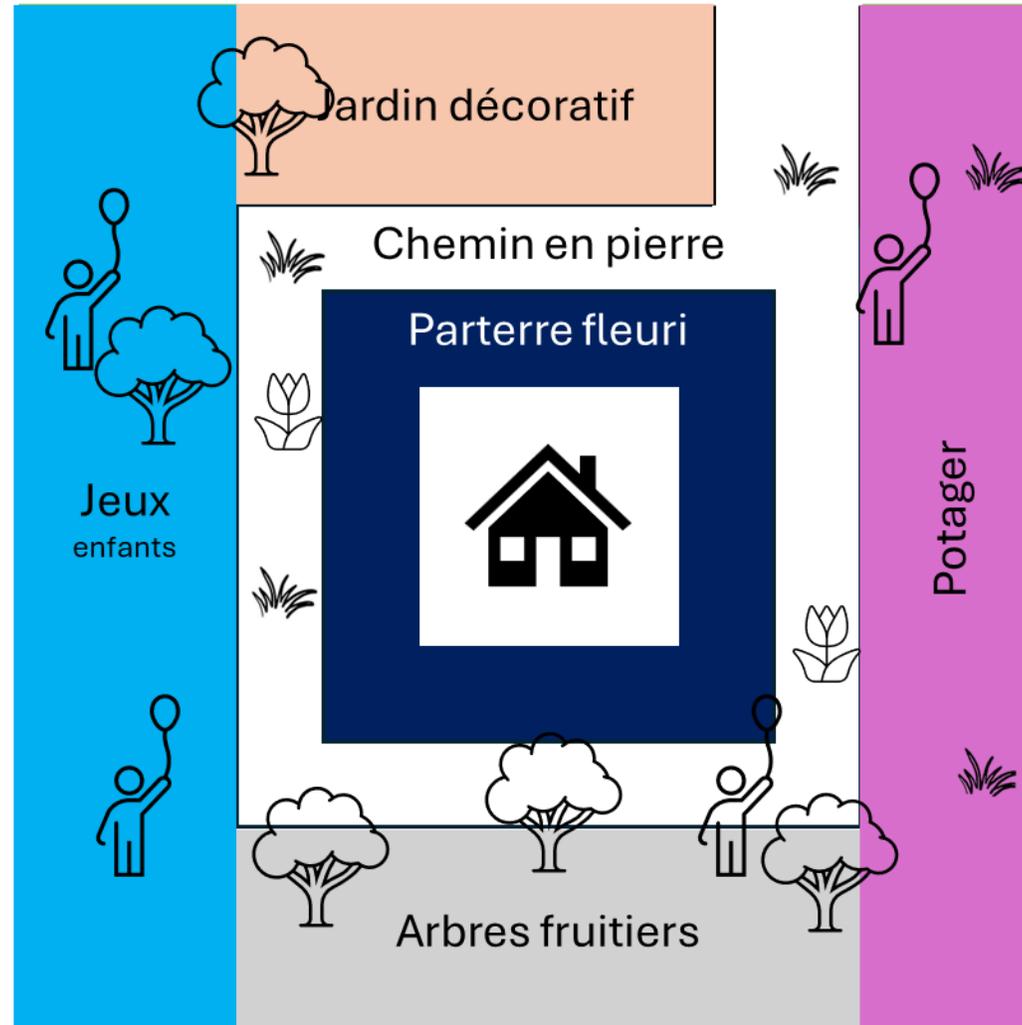
- Temps: 6 UT
- Budget: 425 €



Jardin final

Ressources restantes:

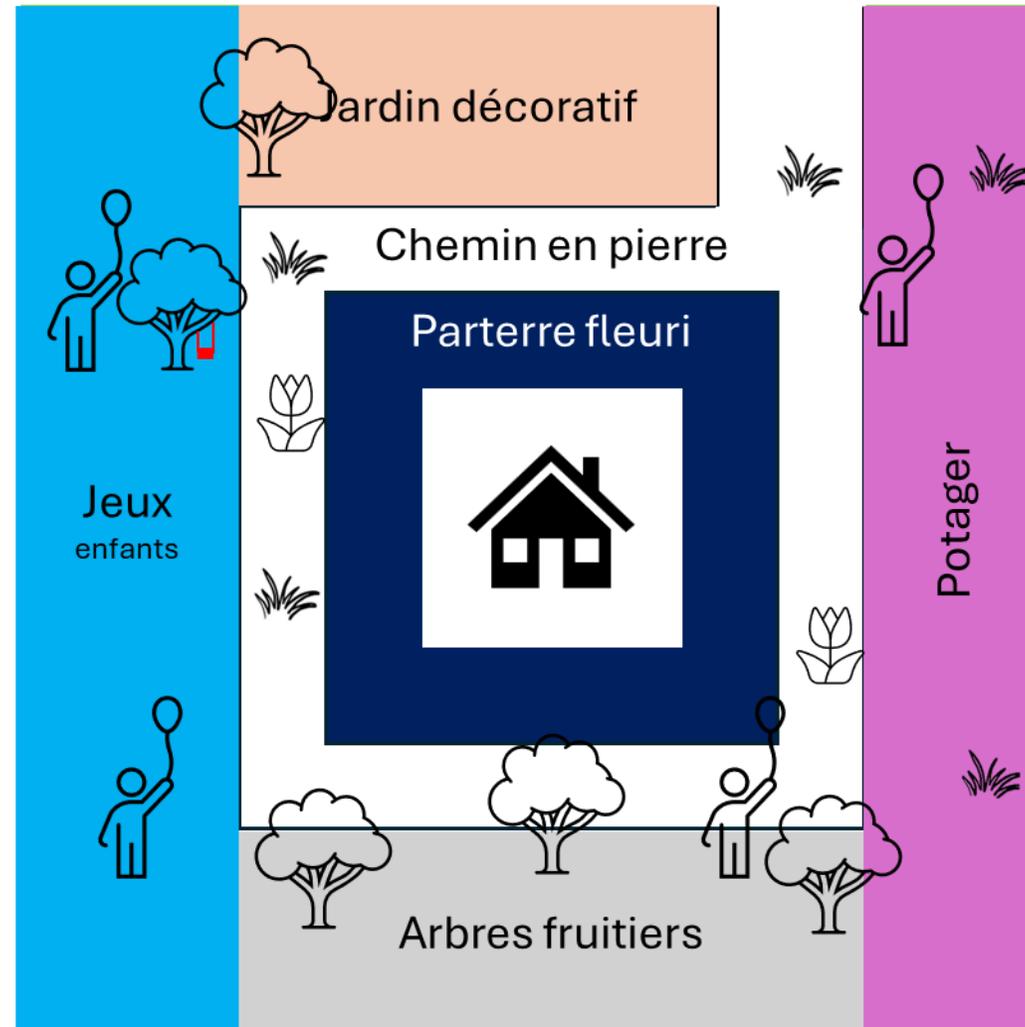
- Temps: 4 UT
- Budget: 500 €



Jardin final

Ressources restantes:

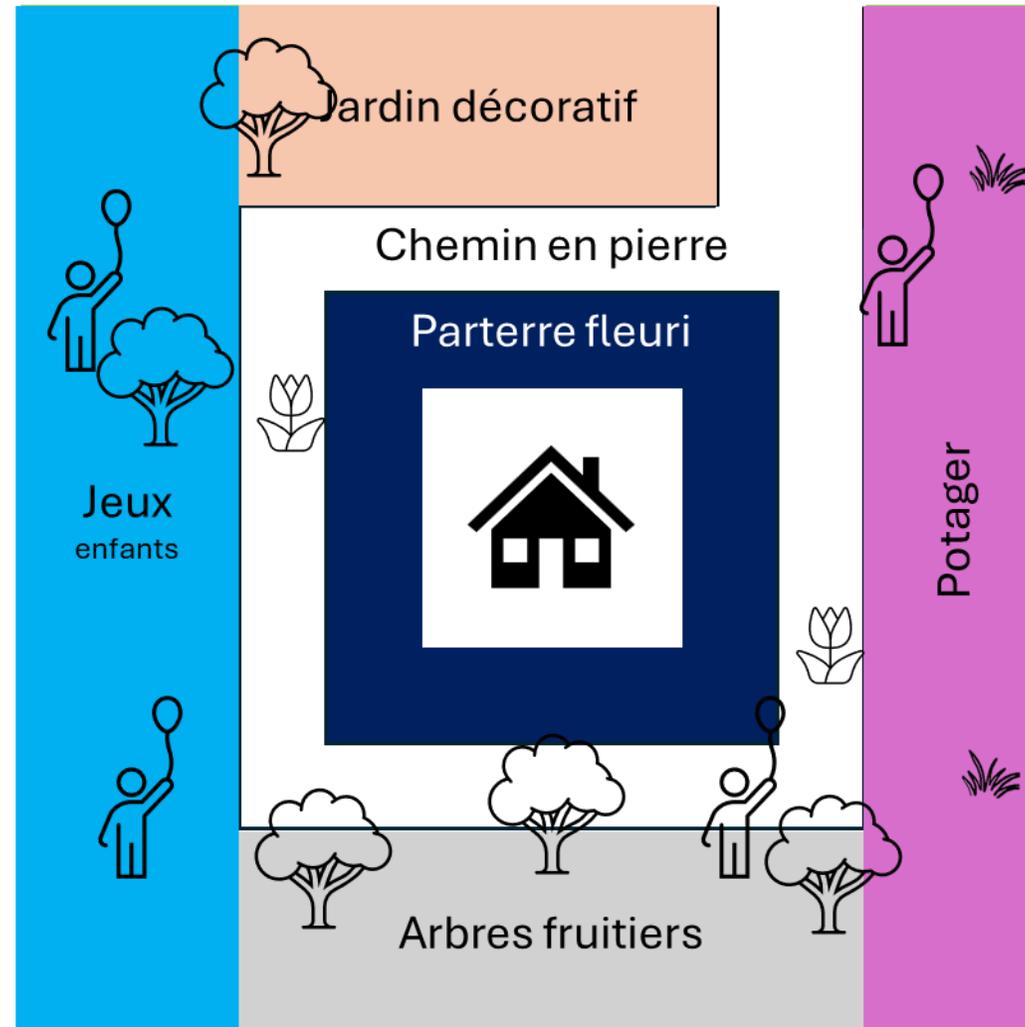
- Temps: 2 UT
- Budget: 425 €



Jardin final

Ressources restantes:

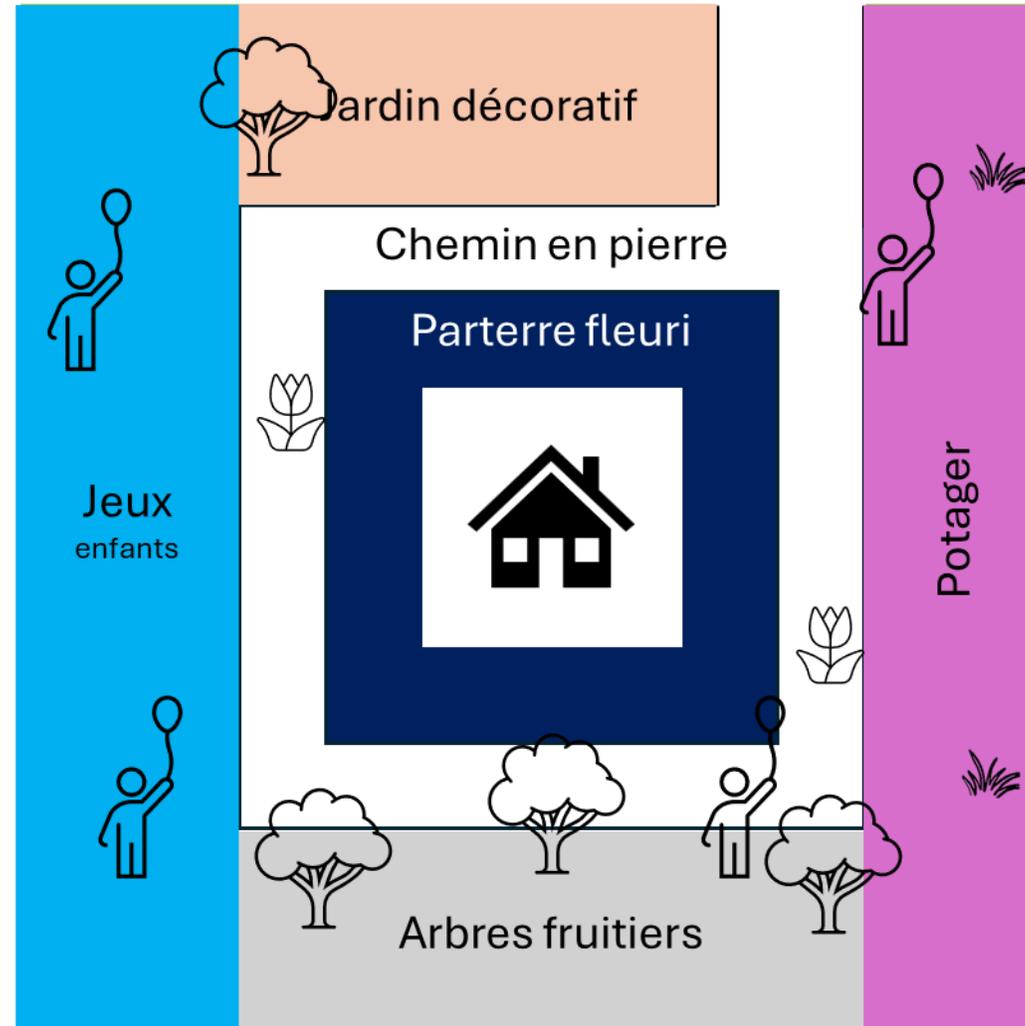
- Temps: 7 UT
- Budget: 400 €



Jardin final

Ressources restantes:

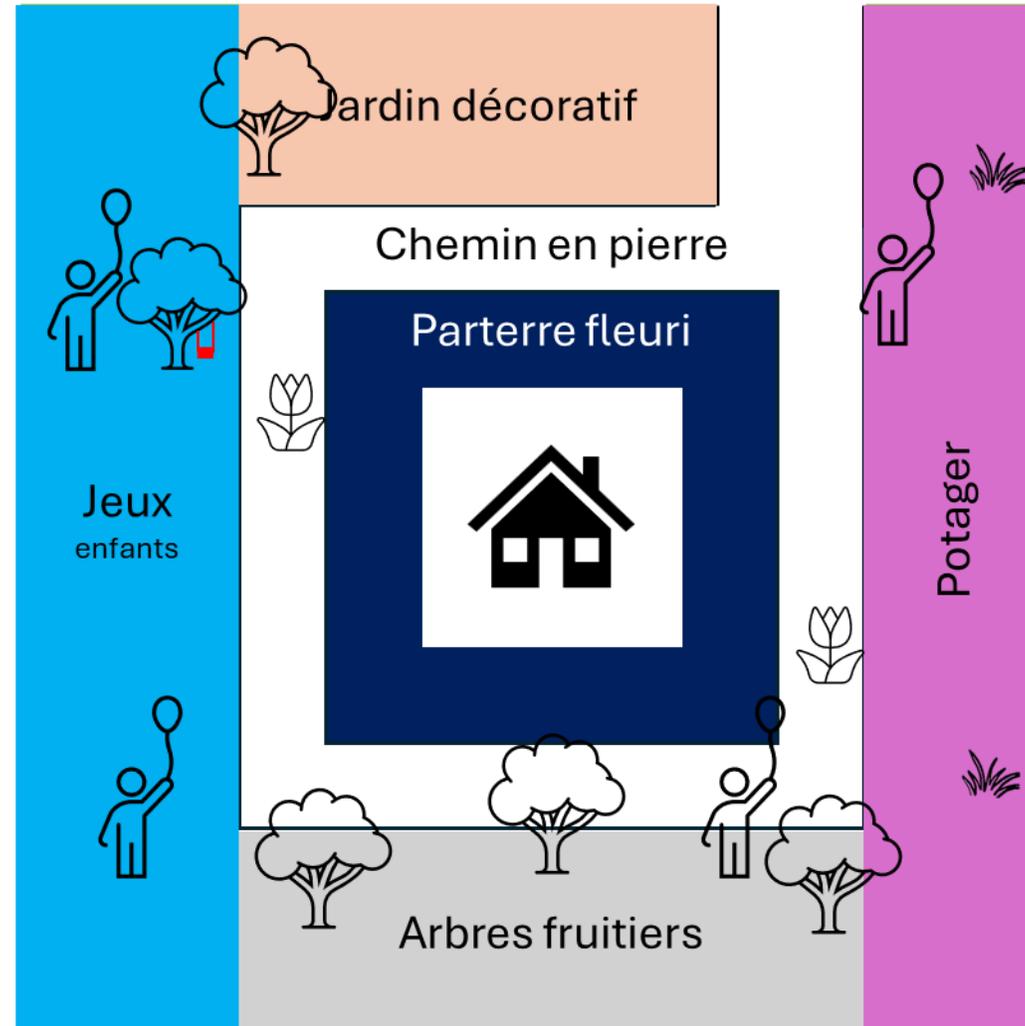
- Temps: 1 UT
- Budget: 390 €



Jardin final

Ressources restantes:

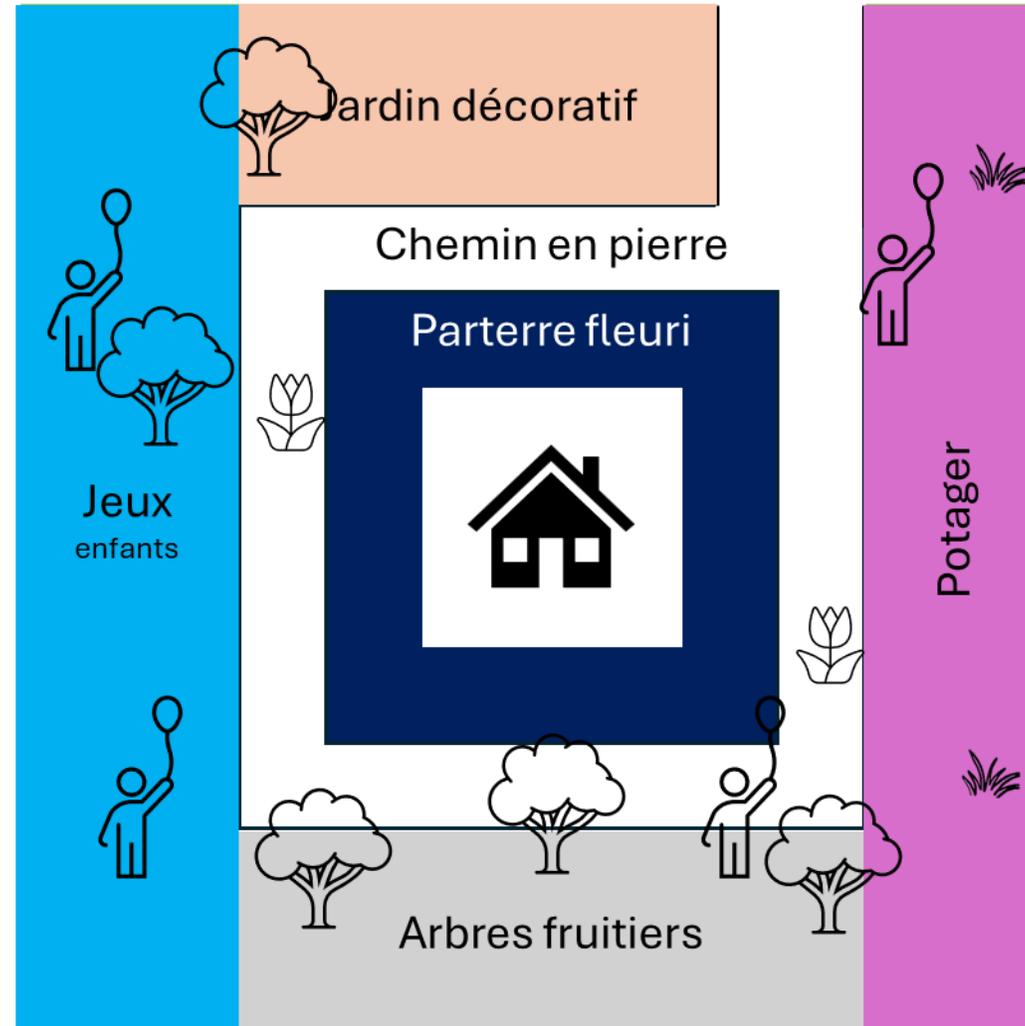
- Temps: 5 UT
- Budget: 325 €



Jardin final

Ressources restantes:

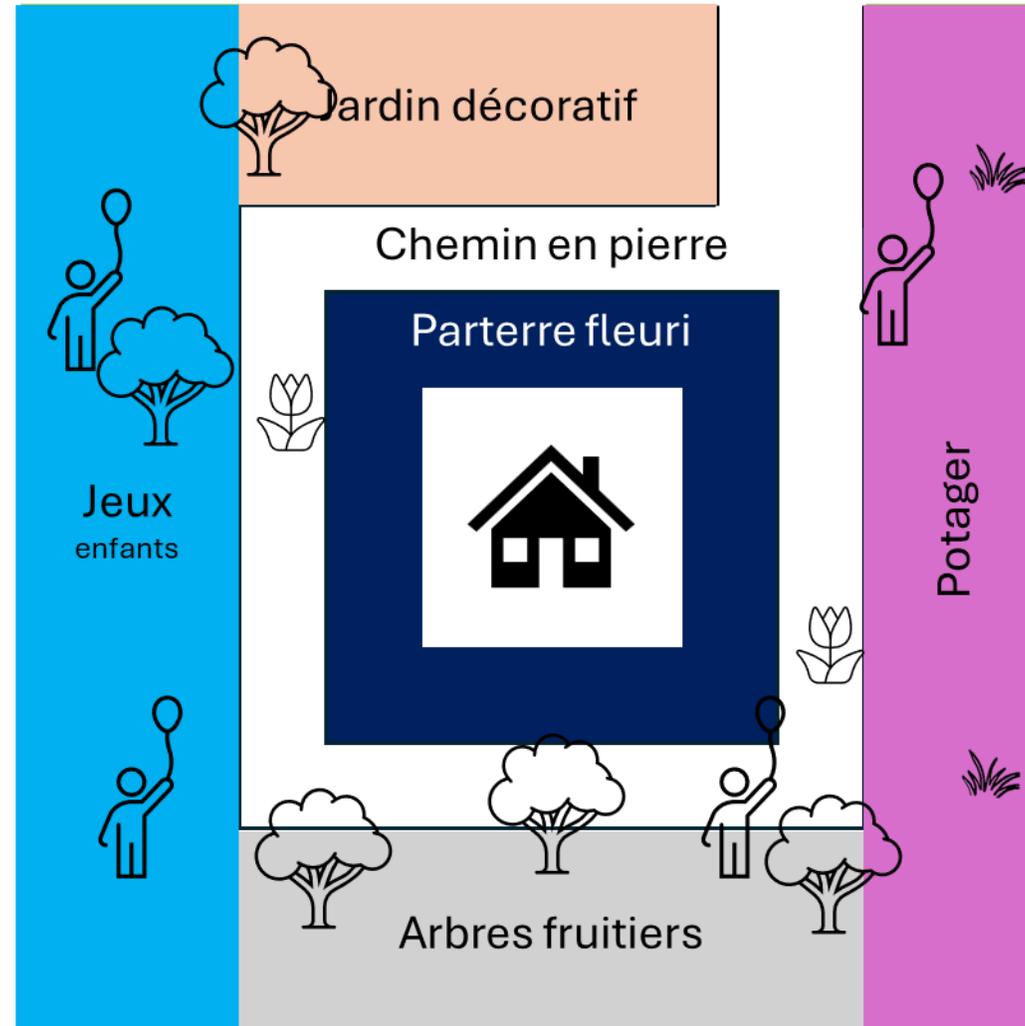
- Temps: 1 UT
- Budget: 400 €



Jardin final

Ressources restantes:

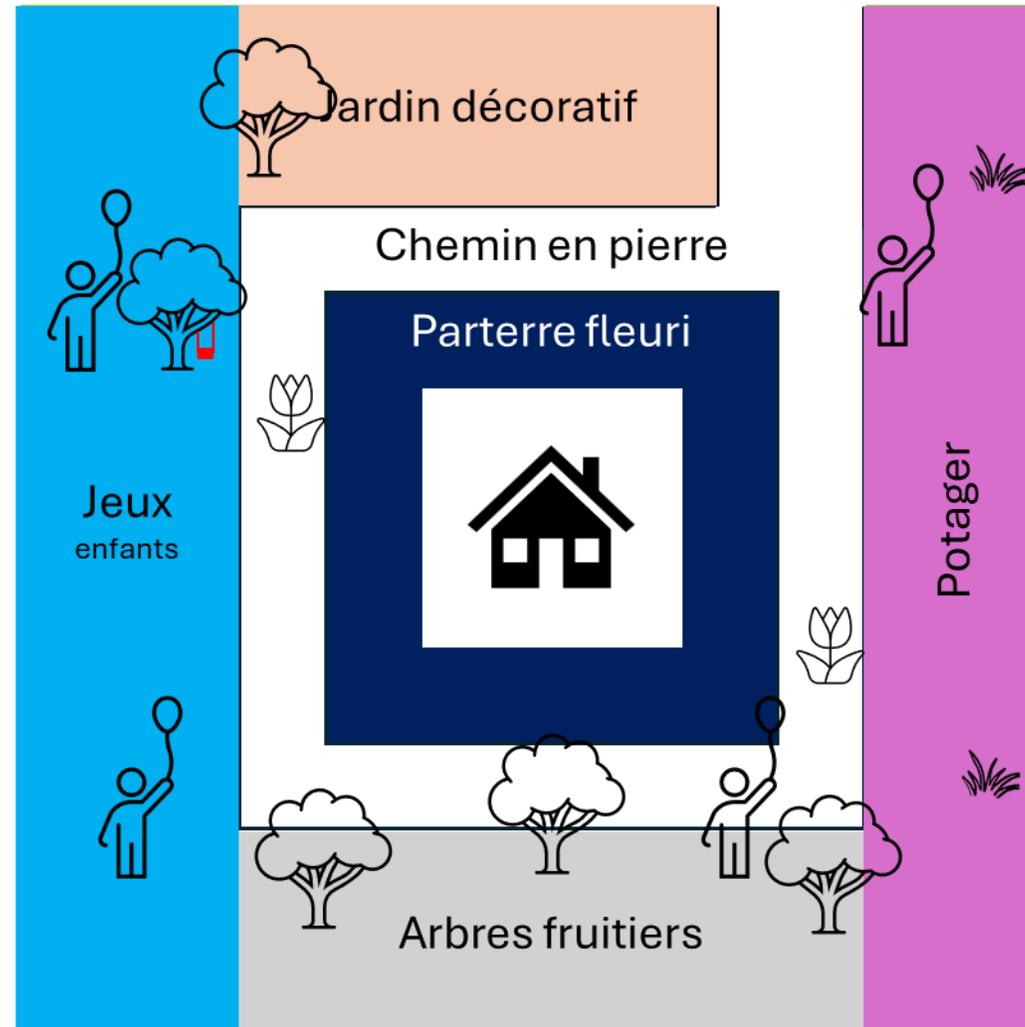
- Temps: 4 UT
- Budget: 500 €



Jardin final

Ressources restantes:

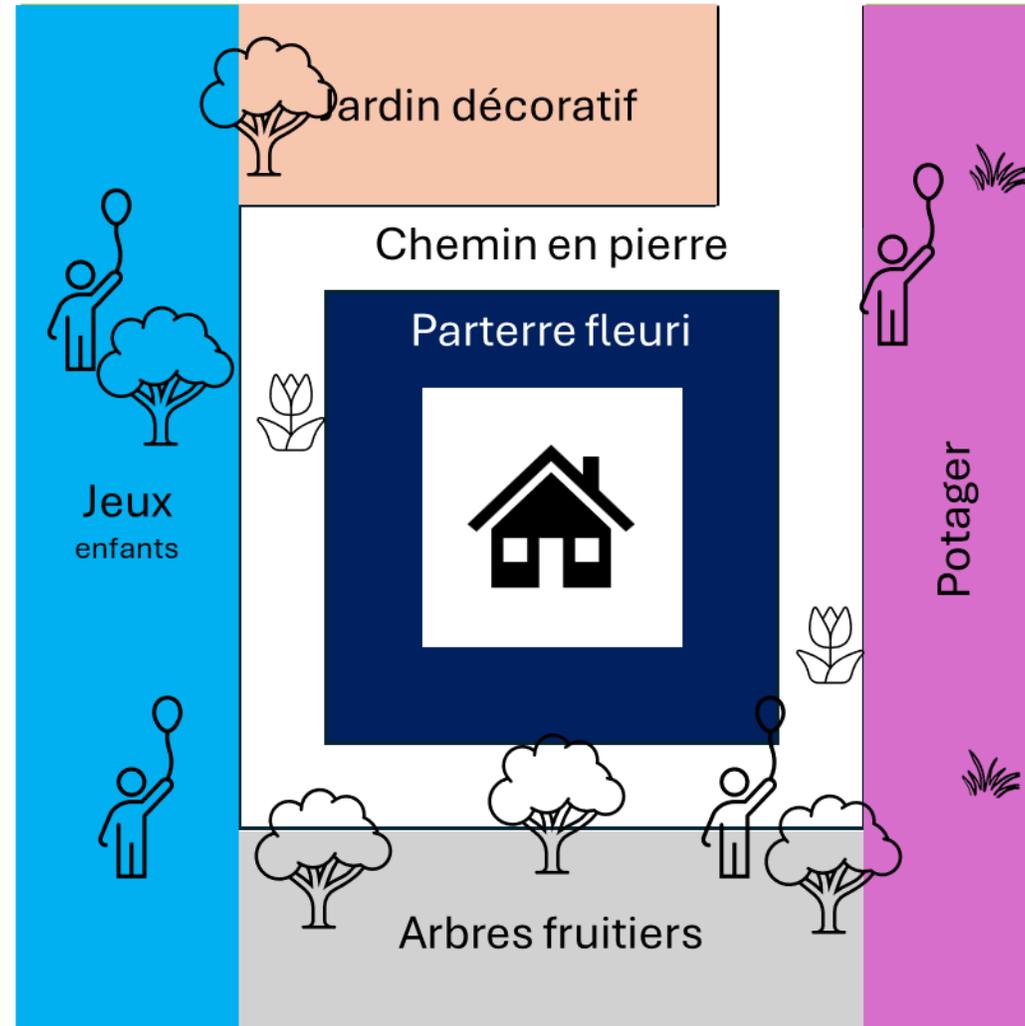
- Temps: 2 UT
- Budget: 425 €



Jardin final

Ressources restantes:

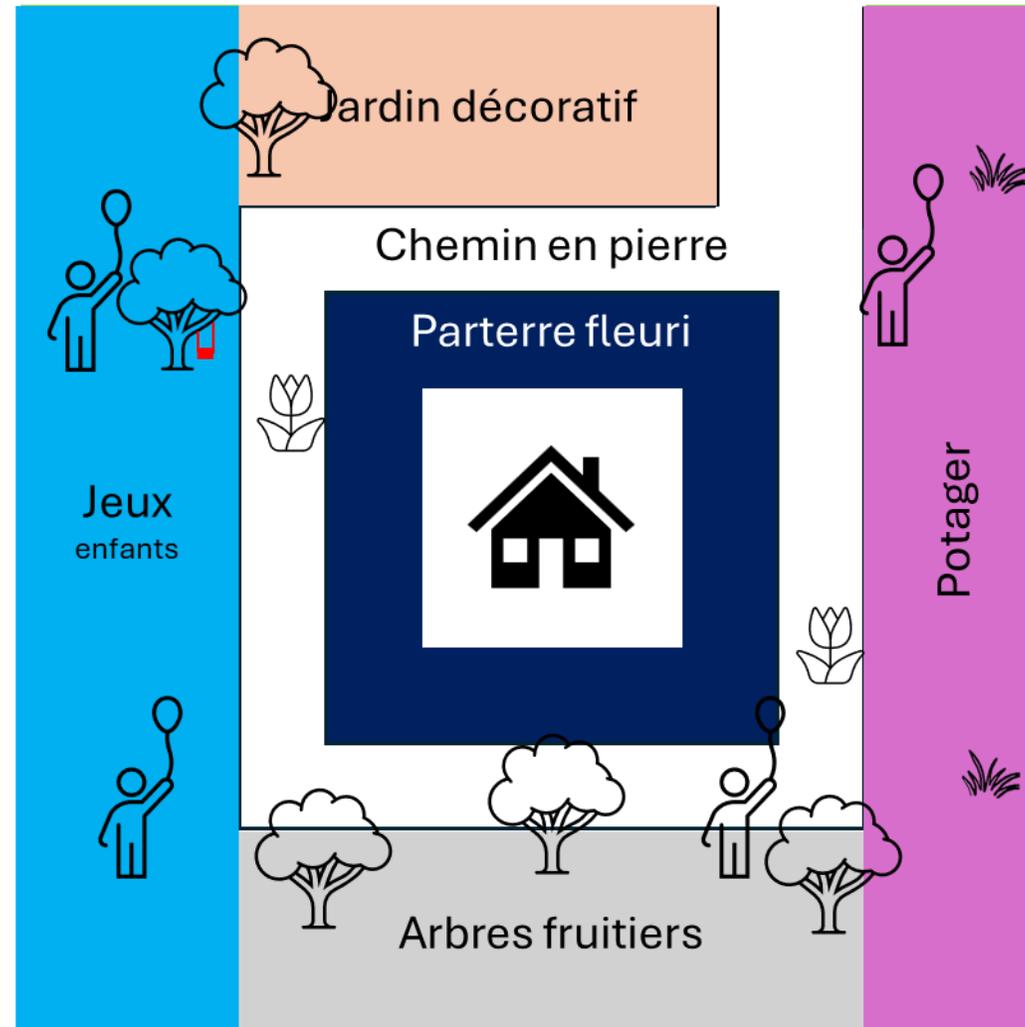
- Temps: 2 UT
- Budget: 500 €



Jardin final

Ressources restantes:

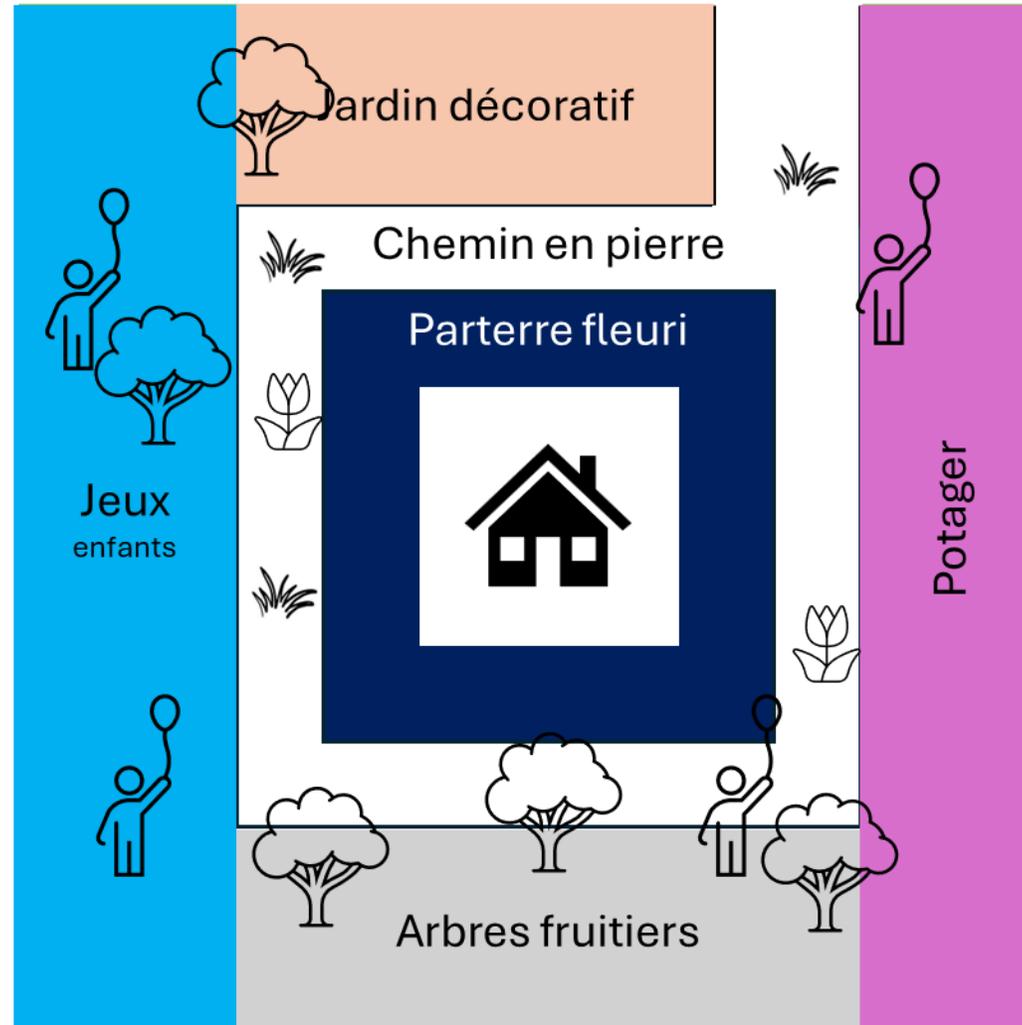
- Temps: 0 UT
- Budget: 425 €



Jardin final

Ressources restantes:

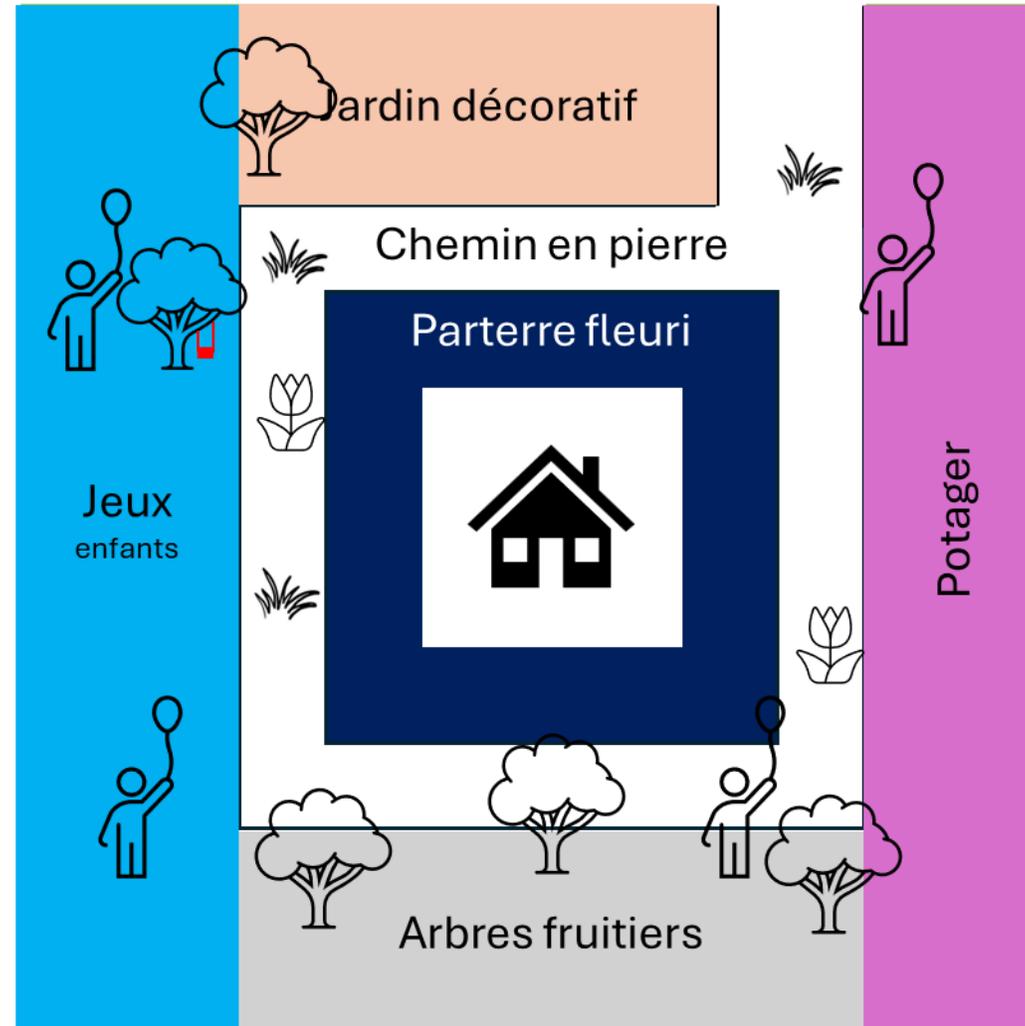
- Temps: 5 UT
- Budget: 250 €



Jardin final

Ressources restantes:

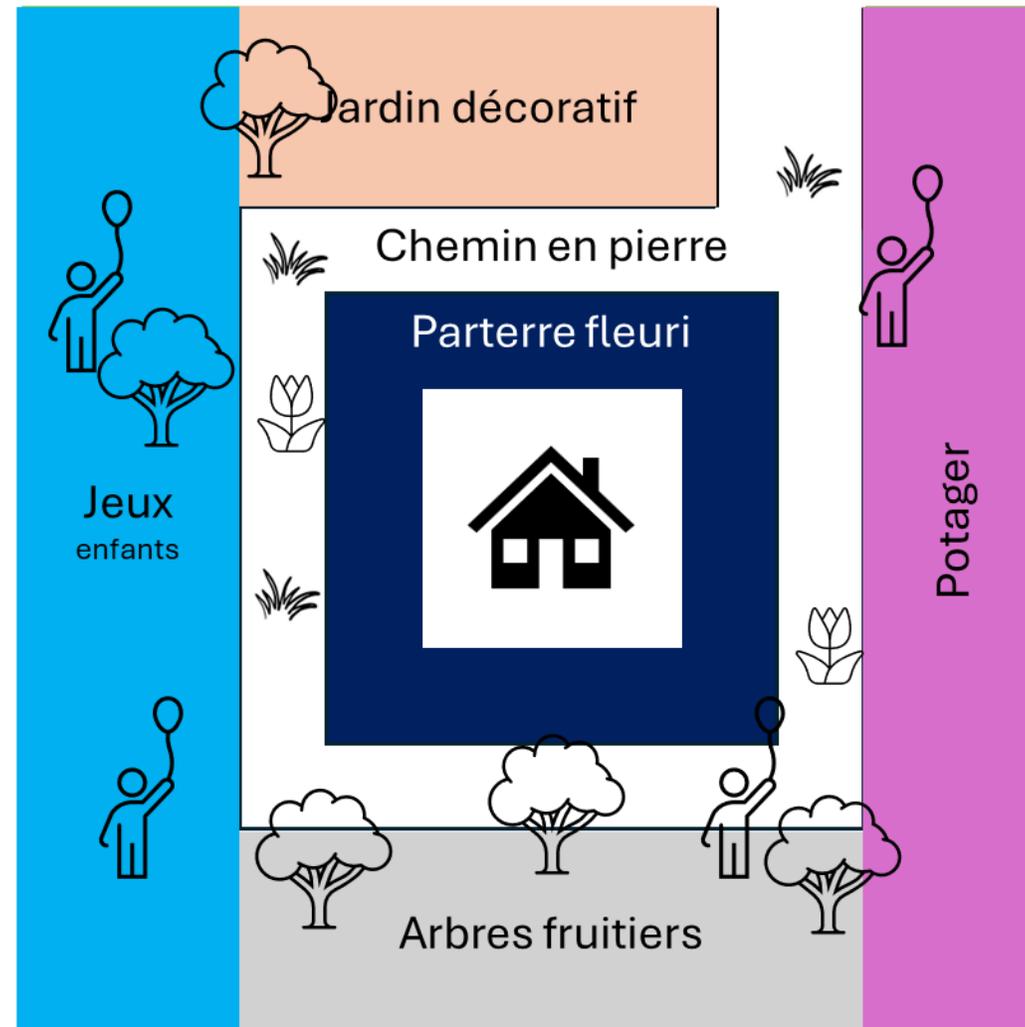
- Temps: 3 UT
- Budget: 175 €



Jardin final

Ressources restantes:

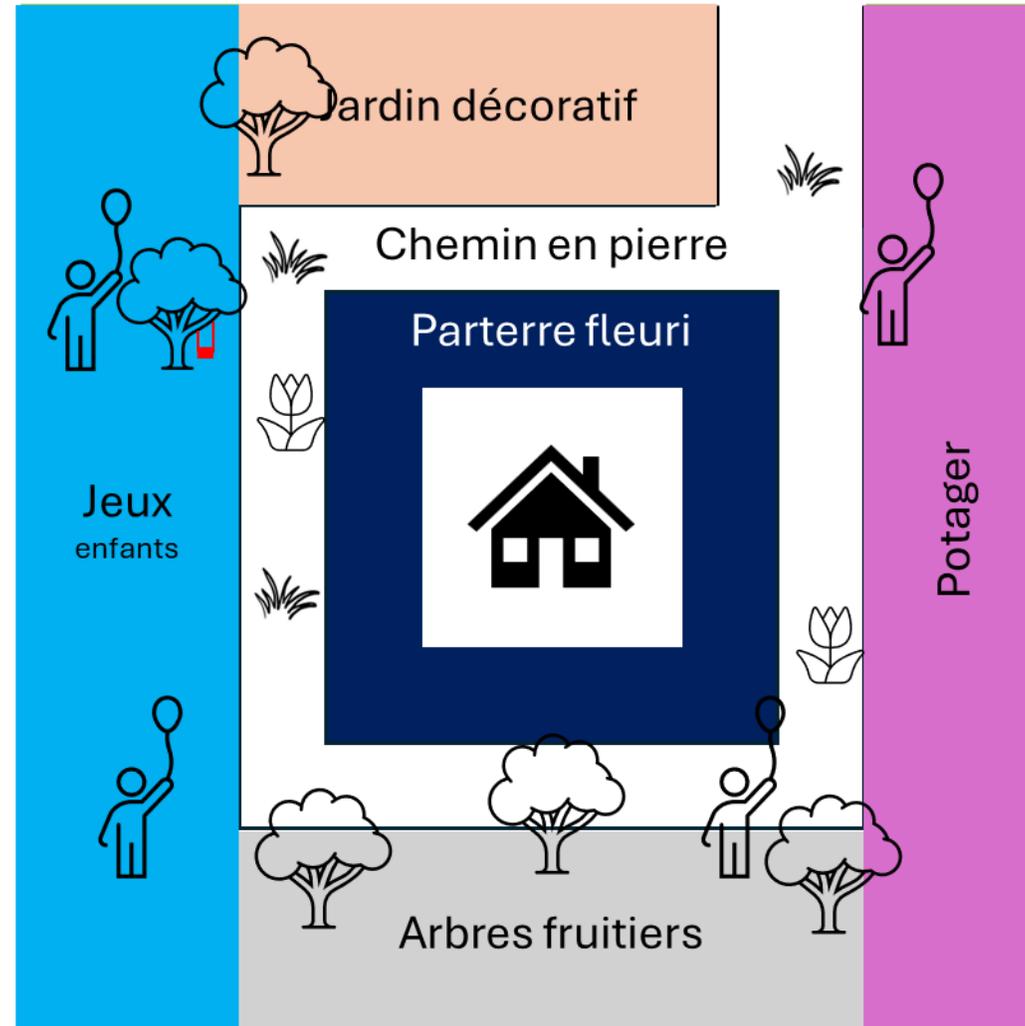
- Temps: 3 UT
- Budget: 250 €



Jardin final

Ressources restantes:

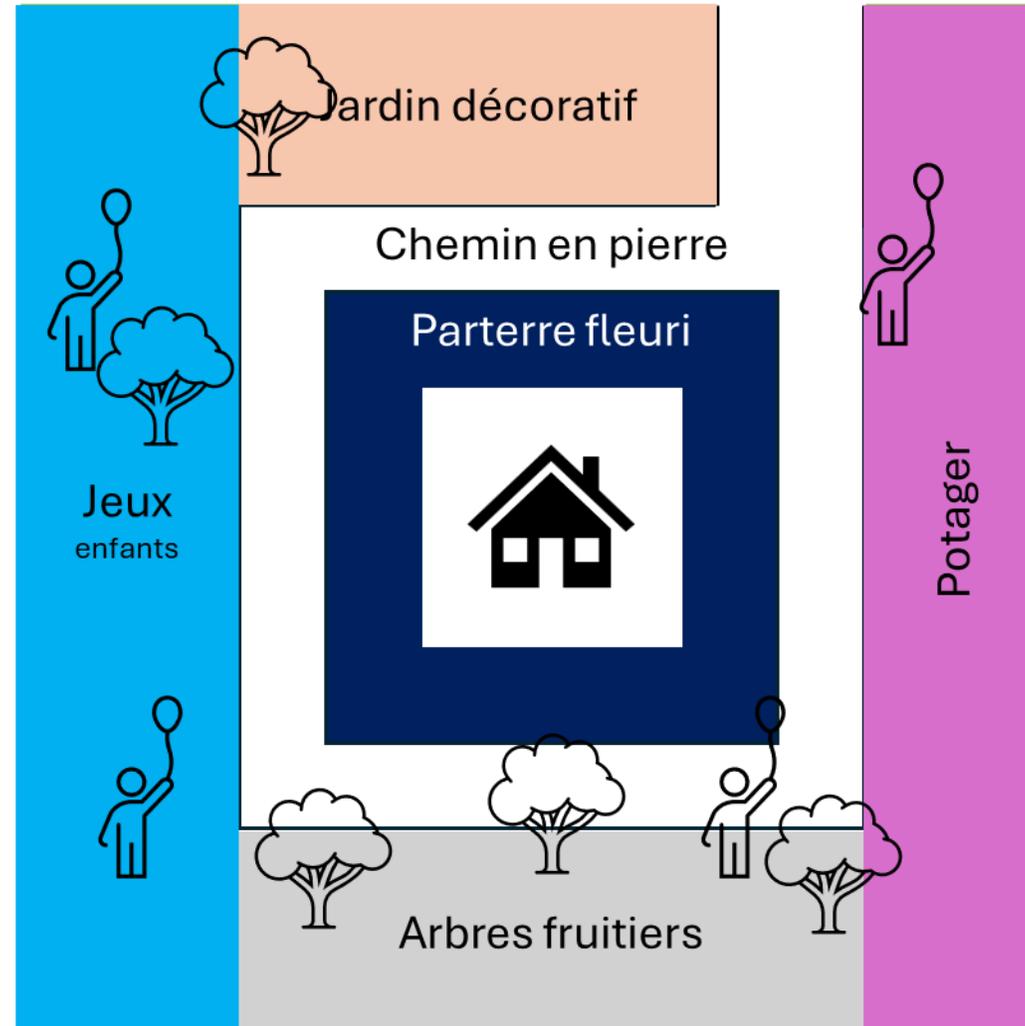
- Temps: 1 UT
- Budget: 175 €



Jardin final

Ressources restantes:

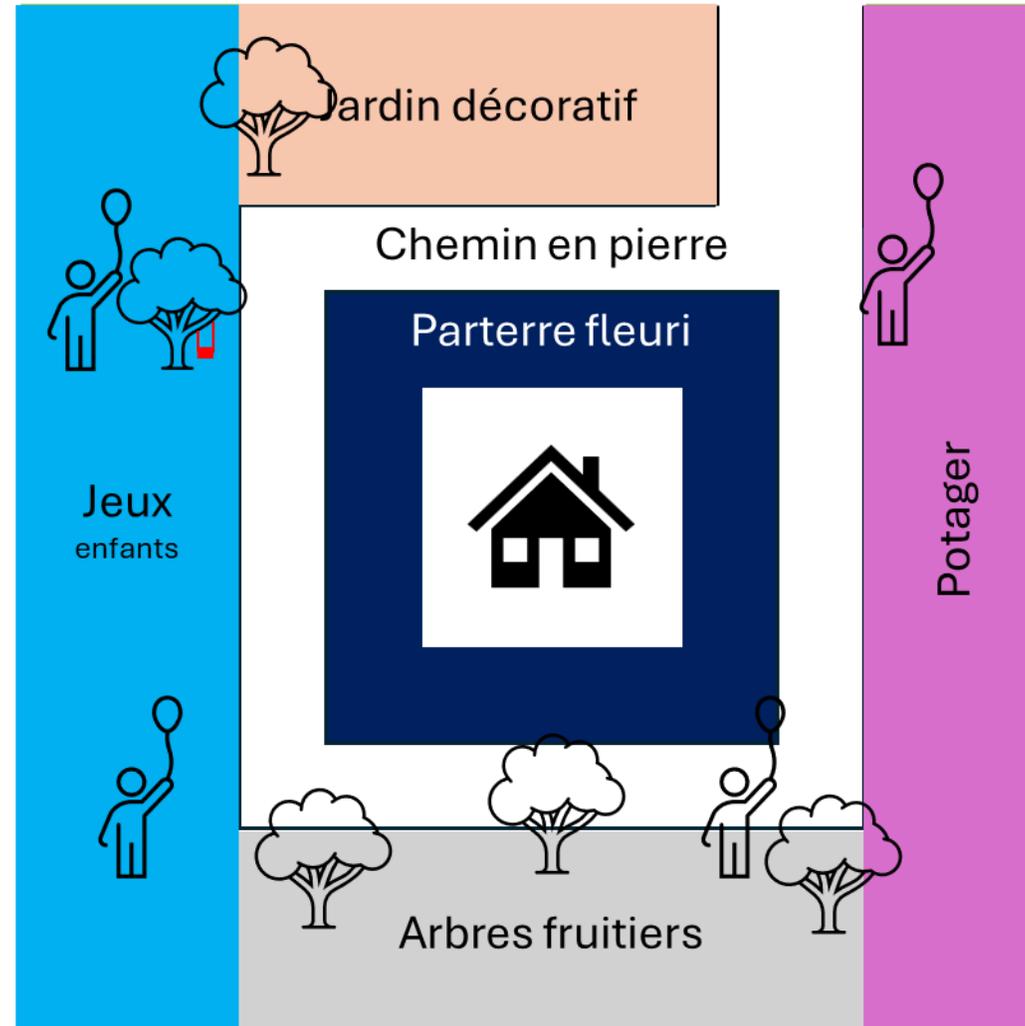
- Temps: 2 UT
- Budget: 150 €



Jardin final

Ressources restantes:

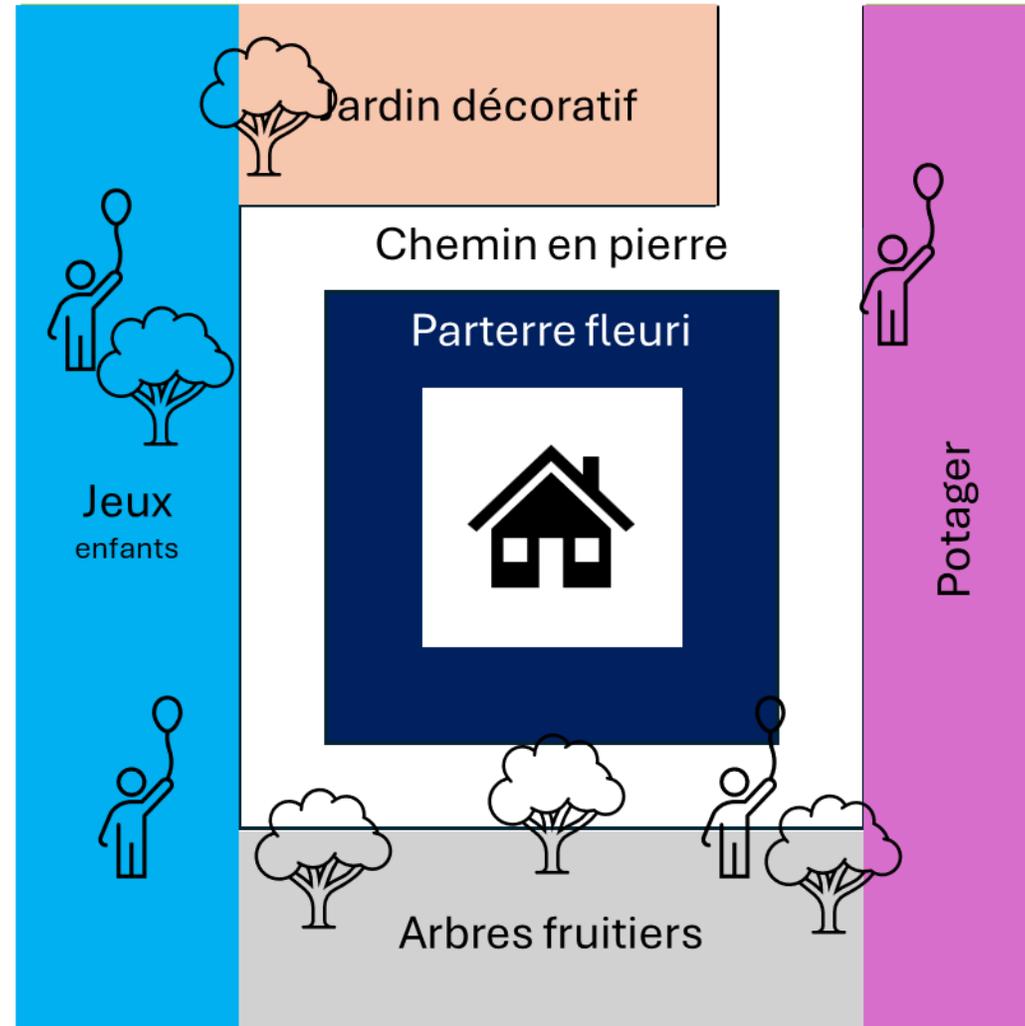
- Temps: 0 UT
- Budget: 75 €



Jardin final

Ressources restantes:

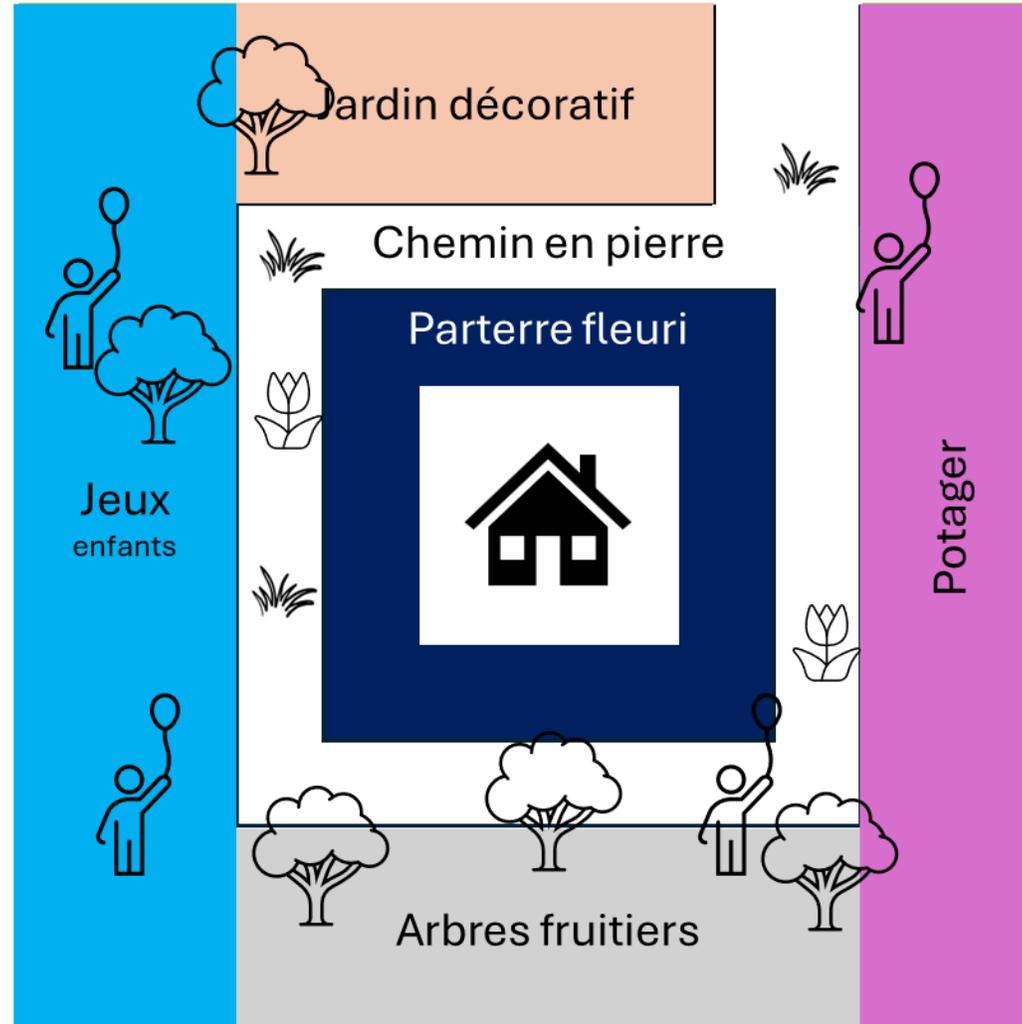
- Temps: 0 UT
- Budget: 150 €



Jardin final

Ressources restantes:

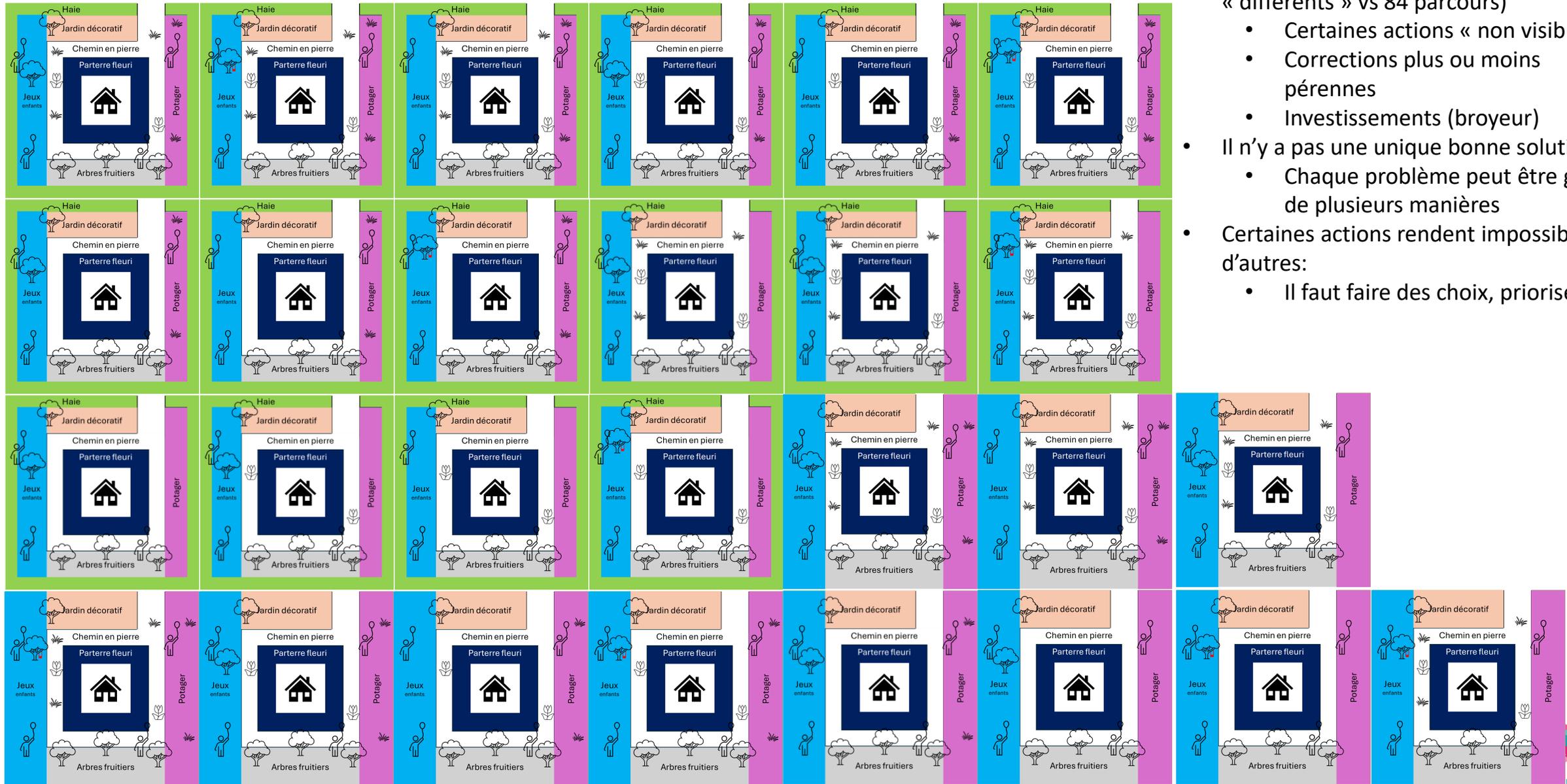
- Temps: 0 UT
- Budget: 0 €



Présentez vos jardins !

- Chaque groupe présente son jardin final et explique ses choix

Tous les jardins possibles



Points d'attention

- Plusieurs « jardins » similaires avec des parcours différents (27 jardins finaux « différents » vs 84 parcours)
 - Certaines actions « non visibles »
 - Corrections plus ou moins pérennes
 - Investissements (broyeur)
- Il n'y a pas une unique bonne solution
 - Chaque problème peut être géré de plusieurs manières
- Certaines actions rendent impossible d'autres:
 - Il faut faire des choix, prioriser

Conclusion

Conclusion

- Réflexion désagréments / bugs

Conclusion

Les bugs, comme le test, dépendent du contexte!
Les bugs, comme le test, n'ont pas d'unique solution!

- La gestion des bugs, comme ne test, doit suivre adopter un processus clair et défini
 - Identifier des objectifs
 - Définir et mettre en place une stratégie afin d'atteindre ses objectifs
- Etapes clés pour « bien » gérer ses bugs:
 - Analyser et comprendre les bugs et leurs impacts dans leur contexte
 - Chercher une solution en adéquation avec la stratégie afin de répondre au problème posé par le bug
 - La solution peut être externes
 - La solution peut être choisie en fonction de futurs événements à venir qui poussent à avoir quelque chose de plus pérenne
 - La solution peut être une utilisation du bug pour en faire une fonctionnalité
 - La solution peut être une correction directe du bug...

De par sa capacité d'analyse et de reporting des bugs, le testeur a un rôle important dans les équipes afin de déterminer la manière de résoudre un bug